



DELAWARE SUPER CUP 2024

7 VS 7

REGLAMENTO

1. **REGISTRACION DEL JUGADOR:** Todos los jugadores deben estar registrados en el formulario de registro de sus equipos antes que jueguen algún partido. Cualquier equipo o jugador determinado por el director del evento que haya falsificado el nombre, la edad o el nivel de habilidad será expulsado del torneo.
Todos los jugadores deben llevar una prueba de identificación, es decir, licencia de conducir, pasaporte, etc. El documento debe ser original y debe tener el nombre del jugador, la fecha de nacimiento y una foto reciente. El equipo debe presentar la prueba de identificación inmediatamente a solicitud de los oficiales del torneo.
2. **NÚMERO DE JUGADORES:** NO HABRA LIMITE DE JUGADORES. En caso de que la banda se le caiga al jugador tendrá que traer su banda y su identificación y \$20.00 por banda. Todos los jugadores tendrán que tener su brazalete puesto antes de entrar al complejo deportivo.
3. **COSTO DE BANDA DE JUGADOR SERA DE \$20.00 POR DIA**
4. **LISTA DE JUGADORES:** Todas las listas iniciales deberán ser entregadas para las 8:00 AM DEL DIA DOMINGO. El límite para aumentar jugadores será PREVIO de su PRIMER juego de fase de grupos el día Domingo. El torneo proporcionará a cada jugador un brazalete por día, que los jugadores deben usar en todo momento.
5. **EQUIPAMIENTO:** Todos los jugadores deben usar espinilleras y no pueden usar nada que se considere peligroso para el árbitro o los oficiales del torneo. Los equipos son responsables de proporcionar balones de juego (al menos un balón de juego aceptable por juego). No se permitirán tachones.
- 5a. **UNIFORMES:** Todos los equipos deben tener al menos dos conjuntos diferentes de uniformes (colores distintos).
6. **TARIFA DE ARBITRO:** Cada equipo debe pagar todos los arbitrajes de los juegos de grupo en el check-in (\$100 por juego). En ese momento, el equipo recibirá una copia oficial de la forma de la lista de juegos que será completado por el equipo y entregado al árbitro antes de que comience el juego. Habrá por lo menos 2 árbitros por partido. Sin esta forma pagada y llenada, los árbitros no empezaran el juego.
7. **DURACIÓN DEL JUEGO:** La duración del juego será de 30 minutos continuos para la fase de grupos. Los juegos de fase de grupo, si pueden terminar en un empate. Los juegos de playoff (eliminación directa) se jugaran a 30 minutos continuos y no pueden terminar empatados. El juego irá directamente a los penales si hay un empate al final del tiempo regular (3 penales).
8. **PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO):**
3 puntos por ganar;
1 punto por empate y
0 puntos por derrota.
Un forfait de un equipo se anota como una victoria de 3-0. Un equipo debe estar presente para poder ganar por forfait y por lo menos presentar 7 jugadores.



9. **DESEMPATES:** En LA FASE de grupos, los empates entre dos o más equipos se romperán de esta manera:
 - A) puntos;
 - B) diferencia de goles en los juegos de grupo;
 - C) la mayoría de los goles marcados en los juegos de grupo;
 - D) Resultados entre equipos empatados;
 - E) Sorteo con moneda para los equipos ya clasificados
 - F) Penalti kicks si es para determinar quién clasifica (ejempló 8 y 9).
10. **EXPULSIÓN DEL JUGADOR (TARJETA ROJA):** Los árbitros tienen el derecho de expulsar a un jugador del juego por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifica la expulsión del jugador. Los directores del torneo pueden expulsar al jugador por el resto del torneo o dar una suspensión de un juego o más. El equipo que recibió una tarjeta roja (o dos amarillas en el mismo juego) tendrá que pagar una *multa de \$100* y esta multa tendrá que ser pagada antes del siguiente juego. El jugador podrá jugar en el próximo juego si los oficiales del torneo determinan que la tarjeta roja no fue grave.
11. **DEPORTIVIDAD:** Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del buen espíritu deportivo en todo momento. El abuso a los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de tal conducta, puede descalificar al equipo responsable del evento.
12. A: En caso que el árbitro sea agredido violentamente por un jugador, coach, dirigente, presidente, utilero de X equipo y dentro del juego ya existió diferencia de marcador (GOL) se procederá con el retiro del equipo del torneo dando como ganador al equipo rival del infractor y tendrá como resultado la diferencia que haya en el juego. Si el partido persistiera en un empate o el equipo que le cometieron la falta va perdiendo en el momento de la agresión se otorgarán 2 goles de diferencia A MARCADOR GANADOR para el equipo que no cometió la falta.

B: Si un partido es suspendido por riña mutua de ambos equipos y ya existió diferencia de marcador (gol) a favor de uno, será el ganador del partido, en caso de que haya empate la decisión será tomada por el comité organizador de LA DELAWARE SUPER CUP 2024

C: Si existiera riña mutua de jugadores serán expulsados del juego y podrían ser retirados del torneo
13. **PROTESTA:** Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. El costo de protestar un juego será de \$250 y solo se hace con los oficiales del torneo y tendrá que hacer no más tarde que 5 minutos después que se acabe el partido. **TENGA EN CUENTA QUE LAS DECISIONES DE UN ARBITRO SON IRREVOCABLES.**
14. **Sustituciones:** habrá sustituciones libres, lo que significa que un equipo puede tener un número ilimitado de sustituciones durante el juego.
15. **En el check-in,** cada equipo deberá entregar su forma de roster completamente llena.
No es necesario que los jugadores estén presentes.



16. **Cada jugador recibirá una pulsera** en el check-in (recibida por el coach).
Esta pulsera deberá ser puesta por cada jugador en todo el tiempo.
17. **En la banca**, solamente pueden estar los jugadores registrados y 3 (TRES) entrenadores o asistentes mas el utilero y el masajista.
18. **No habrá prórroga** para empezar el partido. Todos los juegos deberán empezar a tiempo. El árbitro puede empezar el tiempo del partido si uno de los dos equipos está en el campo y no están listos para empezar el partido. No habrá bolado del juego excepto en las finales. Durante el torneo el reloj comenzará a tiempo y si un equipo ya está en la cancha y su rival no se presenta por 10 minutos recibirá un gol en contra hasta llegar a los 15 minutos y el juego se dará por terminado con marcados de 3-0.
- 19.
20. **Cada equipo deberá estar listo** por lo menos 30 minutos antes del juego en la cancha para hacer checado por los árbitros u oficiales del torneo. Los equipos deberán estar listos con una copia oficial de roster, que será dada una vez que paguen la cuota de arbitro en la mesa directiva.
21. **Un equipo puede ser descalificado, si en a la opinión del árbitro o los oficiales del torneo, el equipo no se esfuerza lo máximo para ganar un partido. Esto pasa más cuando dos equipos necesitan un resultado en el último juego de grupo para avanzar. NOTA: SI UN EQUIPO SE SALE AL MEDIO TIEMPO DE SU JUEGO ESE EQUIPO QUEDARA DESCALIFICADO COMPLETAMENTE DEL TORNEO. SI UN EQUIPO NO SE PRESENTA A SU SEGUNDO JUEGO QUEDA TOTALMENTE DESCALIFICADO DEL TORNEO.**
22. Si un equipo a cometido un fraude ya sea para favorecerse así mismo o para favorecer a otro equipo y existen los medios probatorios la organización de la DELAWARE SUPER CUP 2024 tomara las medidas correspondientes.
23. **Horarios Por razones no previstas, el torneo reserva el derecho a modificar el horario de juegos en cualquier momento.**
24. **Cuando se sale un equipo del torneo antes que empiece, los directores del torneo tienen el derecho a remplazar a ese equipo por lo menos 12 horas antes que empiece el torneo.**
25. Lo no previsto en este reglamento y Sistema de competencia será resuelto por el comité del torneo DELAWARE SUPER CUP 2024
26. La administración de la DELAWARE SUPER CUP 2024 no se hace responsable por daños dentro y fuera de las instalaciones, los jugadores juegan bajo su responsabilidad
27. Prohibido introducir bebidas alcohólicas, solo se permitirán agua, bebidas hidratantes y comida para los equipos.
28. Prohibidos utilizar todo tipo de arma de fuego o punzo cortantes.