

**REGLAMENTO**

**ESTE REGLAMENTE ES APLICABLE PARA AMBAS CATEGORIAS ( PREMIER Y PRIMERA) A EXCEPCIÓN DE ALGUNOS INCISOS**

1. **Admisión General: $20 por persona.  Niños de 10 años o menores es gratis.   Jugadores pagaran $10 por día.**
2. **REGISTRACION DEL JUGADOR: Todos los jugadores deben estar registrados en el formulario de registro de sus equipos antes que jueguen algún partido. Cualquier equipo o jugador determinado por el director del evento que haya falsificado el nombre, la edad o el nivel de habilidad será expulsado del torneo.
Todos los jugadores deben llevar una prueba de identificación, es decir, licencia de conducir, pasaporte, etc. El documento debe ser original y debe tener el nombre del jugador, la fecha de nacimiento y una foto reciente.
El equipo debe presentar la prueba de identificación inmediatamente a solicitud de los oficiales del torneo.**
3. **NÚMERO DE JUGADORES:** **En la categoría PREMIER cada equipo podrá escribir 22 jugadores en la nomina inicial bajo un costo de $10.00 por jugador por día de competencia. En caso de querer agregar mas jugadores deberá pagar $100 por cada jugador hasta un máximo de 32 jugadores por equipo. En la categoría PRIMERA cada equipo podrá escribir 22 jugadores en la nomina inicial bajo un costo de $10.00 por jugador por día de competencia. En caso de querer agregar mas jugadores deberá pagar $100 por cada jugador hasta un máximo de 32 jugadores por equipo. En caso que la banda se le caiga al jugador tendrá que traer su banda y su identificación y $10.00 por banda.**
4. **LISTA DE JUGADORES: Todas las listas iniciales deberán ser entregadas para las 9:00 PM el Viernes en la noche. El límite para aumentar jugadores será el Sábado antes de su primer juego para la categoría PREMIER Y PRIMERA. El torneo proporcionará a cada jugador un brazalete por día, que los jugadores deben usar en todo momento. Un jugador que no haya jugado el Sábado o cualquier otro juego, si podrá jugar el Domingo con tal que este registrado en la lista oficial. Un jugador solo puede jugar en un equipo en el torneo (aunque sea en diferente división).**
5. **EQUIPAMIENTO: Todos los jugadores deben usar espinilleras y no pueden usar nada que se considere peligroso para el árbitro o los oficiales del torneo. Los equipos son responsables de proporcionar balones de juego (al menos un balón de juego aceptable por juego).**

**5a. UNIFORMES: Todos los equipos deben tener al menos dos conjuntos diferentes de uniformes (colores distintos).**

1. **TARIFA DE ARBITRO: Cada equipo debe pagar todos los arbitrajes de los juegos de grupo en el check-in ($150 por juego de 11v11 por equipo para las dos categorías PREMIER Y PRIMERA). En ese momento, el equipo recibirá una copia oficial de la forma de la lista de juegos que será completado por el equipo y entregado al árbitro antes de que comience el juego. Habrá por lo menos 3 árbitros por partido en juegos de 11v11. Sin esta forma pagada y llenada, los árbitros no empezaran el juego.**
2. **DURACIÓN DEL JUEGO: La duración del juego será de 30 minutos por tiempo con un medio tiempo de 5 minutos para la fase de grupos. Los juegos de fase de grupo, si pueden terminar en un empate. Los juegos de playoff (eliminación directa) se jugaran a 30 minutos por tiempo y no pueden terminar empatados. El juego irá directamente a los penales si hay un empate al final del tiempo regular (5 penales).**
3. **PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO):
3 puntos por ganar;
1 punto por empate y
0 puntos por derrota.
Un forfeit de un equipo se anota como una victoria de 2-0. Un equipo debe estar presente para poder ganar por forfeit y por lo menos presentar 7 jugadores.**
4. **DESEMPATES: En los juegos de grupo, los empates entre dos o más equipos se romperán de esta manera:
A) puntos;
B) diferencia de goles en los juegos de grupo;
C) la mayoría de los goles marcados en los juegos de grupo;**

**D) resultados entre equipos empatados;
E) Sorteo mediante una moneda.
Si es para determinar el orden de equipos ya calificados, entonces la administración del torneo determinara el orden.**

1. **EXPULSIÓN DEL JUGADOR (TARJETA ROJA): Los árbitros tienen el derecho de expulsar a un jugador del juego por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifica la expulsión del jugador. Los directores del torneo pueden expulsar al jugador por el resto del torneo o dar una suspensión de un juego o más. El equipo que recibió una tarjeta roja (o dos amarillas en el mismo juego) tendrá que pagar una *multa de $150* y esta multa tendrá que ser pagada antes del siguiente juego. El jugador podrá jugar en el próximo juego si los oficiales del torneo determinan que la tarjeta roja no fue grave.**
2. **DEPORTIVDAD: Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del buen espíritu deportivo en todo momento. El abuso a los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de tal conducta, puede descalificar al equipo responsable del evento.**
3. **En caso que el árbitro sea agredido violentamente por un jugador, coach, dirigente, presidente, utilero de X equipo y dentro del juego ya existió diferencia de marcador (GOL) se procederá con el retiro del equipo del torneo dando como ganador al equipo rival del infractor y tendrá como resultado la diferencia que haya en el juego. Si el partido persistiera en un empate o el equipo que le cometieron la falta va perdiendo en el momento de la agresión se otorgarán 2 goles de diferencia A MARCADOR GANADOR para el equipo que no cometió la falta.**
4. **PROTESTA: Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. Tenga en cuenta que las decisiones de un árbitro. El costo de protestar un juego será de $250 y solo se hace con los oficiales del torneo y tendrá que hacer no más tarde que 5 minutos después que se acabe el partido.**
5. **Sustituciones: habrá sustituciones libres, lo que significa que un equipo puede tener un número ilimitado de sustituciones durante el juego y un jugador que fue sustituido NO puede volver al juego.**
6. **Premios: PREMIER: Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 25 medallas. Además, el segundo lugar y los campeones recibirán $100k combinados. $70k para el campeon y $30k para el segundo lugar.PRIMERA:  $30k combinado. $20k para el campeón de la B y $10K para el segundo lugar.**
7. **LOS PREMIOS SE ENTREGARAN EN CASHIERS CHECK EN 2 DIAS LABORALES**
8. **En el *check-in*, cada equipo deberá entregar su forma de roster completamente llena.
No es necesario que los jugadores estén presentes.**
9. **Cada jugador recibirá una *pulsera* en el check-in (recibida por el coach).
Esta pulsera deberá ser puesta por cada jugador en todo el tiempo.**
10. **En la *banca*, solamente pueden estar los jugadores registrados y 4 (CUATRO) entrenadores o asistentes.**
11. **No habrá *prórroga* para empezar el partido, a excepción del los juegos iniciales del día sábado y el día domingo siempre y cuando no excedan los 15 minutos, todos los juegos deberán empezar a tiempo. El árbitro puede empezar el tiempo del partido si los dos equipos están en el campo y no están listos para empezar el partido. No habrá bolado del juego excepto en las finales.**
12. **Cada equipo deberá *estar listo* por lo menos 30 minutos antes del juego en la cancha para hacer checado por los árbitros u oficiales del torneo.  Los equipos deberán estar listos con una copia oficial de roster, que será dada una vez que paguen la cuota de arbitro en la mesa directiva.**
13. **Un equipo puede ser descalificado, si en a la opinión del árbitro o los oficiales del torneo, el equipo no se esfuerza lo máximo para ganar un partido. Esto pasa más cuando dos equipos necesitan un resultado en el último juego de grupo para avanzar.**
14. **Horarios Por razones no previstas, el torneo reserva el derecho a modificar el horario de juegos en cualquier momento.**
15. **Cuando se sale un equipo del torneo antes que empiece, los directores del torneo tienen el derecho a remplazar a ese equipo por lo menos 12 horas antes que empiece el torneo.**
16. **Lo no previsto en este reglamento y Sistema de competencia será resuelto por el comité del torneo ATLANTA CUP**
17. **La administración de la ATLANTA CUP no se hace responsable por daños dentro y fuera de las instalaciones, los jugadores juegan bajo su responsabilidad**
18. **Prohibido introducir bebidas refrescantes, alcohólicas o comida, solo se permitirán agua y bebidas hidratantes para los equipos.**
19. **Prohibidos utilizar todo tipo de arma de fuego o punzo cortantes.**

**SISTEMA DE COMPETENCIA**

**CATEGORIA PREMIER**

**1) El Torneo se hará con la participación de 12 equipos divididos en 4 grupos. Cada grupo será**

**formado con 3 equipos para que de los 4 grupos nos den 12 equipos.**

**2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 12**

**representantes o mayoría de los equipos que participaran.**

**3) No contaremos con cabezas de grupo.**

**4****) El Sábado 13 de Agosto cada equipo jugara 2 partidos para sacar el 1ro Y 2do de cada**

**Grupo para sumar un total de 8 equipos,**

**que pasaran a la siguiente ronda.**

**5) La clasificación de los 8 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en**

**la fase previa de sus grupos. Si 2 equipo quedan empatadas en puntos en goles en enfrentamiento previo nos iremos a un bolado. En caso de un triple empate de equipos jugaran una ronda de 3 penales, uno contra uno hasta enfrentarse los 3 equipos.**

**7) A partir del 14 de Agosto, todos los juegos serán a muerte súbita.**

**8) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en la tabla general sin**

**excepción alguna, resaltamos sumatoria de TABLA GENERAL. Los cruces ya están como se va a jugar en la pagina web proamconsultan.com**

**9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador.**

**CATEGORIA PRIMERA**

**1) El Torneo se hará con la participación de 16 equipos divididos en 4 grupos. Cada grupo será**

**formado con 4 equipos para que de los 4 grupos nos den 16 equipos.**

**2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 16**

**representantes o mayoría de los equipos que participaran.**

**3) No contaremos con cabezas de grupo.**

**4) El Sábado 13 de Agosto cada equipo jugara 3 partidos para sacar el 1ro, 2do, 3ro y 2 mejores cuarto lugares para sumar**

**un total de 14 equipos que pasaran a la siguiente ronda.**

**5) La clasificación de los 14 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en**

**la fase previa de sus grupos. Si 2 equipo quedan empatadas en puntos en goles en enfrentamiento previo nos iremos a un**

**bolado. En caso de un triple empate de equipos jugaran una ronda de 3 penales, uno contra uno hasta enfrentarse los 3**

**equipos.**

**7) A partir del 14 de Agosto, todos los juegos serán a muerte súbita.**

**8) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en la tabla general sin**

**excepción alguna, resaltamos sumatoria de TABLA GENERAL. Los cruces ya están como se va a jugar en la pagina web proamconsultan.com**

**9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador.**