



## REGLAMENTO

1. **Admisión General:** \$20 por persona. Niños de 12 años o menores es gratis. Jugadores pagaran \$10 por jugador
2. **REGISTRACION DEL JUGADOR:** Todos los jugadores deben estar registrados en el formulario de registro de sus equipos antes que jueguen algún partido. Cualquier equipo o jugador determinado por el director del evento que haya falsificado el nombre, la edad o el nivel de habilidad será expulsado del torneo. Todos los jugadores deben llevar una prueba de identificación, es decir, licencia de conducir, pasaporte, etc. El documento debe ser original y debe tener el nombre del jugador, la fecha de nacimiento y una foto reciente. El equipo debe presentar la prueba de identificación inmediatamente a solicitud de los oficiales del torneo.
3. **NÚMERO DE JUGADORES:** En la categoría A el número máximo de jugadores sin costo que en un equipo será de 25 jugadores por equipo. Si un equipo quiere registrar jugadores extras y hasta lo máximo de 35 jugadores, entonces tendrá que pagar \$100 por cada jugador adicional. En la categoría B el número máximo de jugadores sin costo que en un equipo será de 20 jugadores por equipo. Si un equipo quiere registrar jugadores extras y hasta lo máximo de 30 jugadores, entonces tendrá que pagar \$100 por cada jugador adicional.
4. **LISTA DE JUGADORES:** Todas las listas iniciales deberán ser entregadas para las 9:00 PM el Viernes en la noche. El límite para aumentar jugadores será el Sábado a las 11:59 PM. Cualquier jugador que sea registrado después de las 9:00 PM el Viernes será cargado \$100 por jugador. Ningún jugador puede participar en un juego al menos que esté registrado en el formulario de la lista oficial. El torneo proporcionará a cada jugador un brazalete por día, que los jugadores deben usar en todo momento. Un jugador que no haya jugado el Sábado o cualquier otro juego, si podrá jugar el Domingo con tal que este registrado en la lista oficial. **Un jugador solo puede jugar en un equipo en el torneo (aunque sea en diferente división).**
5. **EQUIPAMIENTO:** Todos los jugadores deben usar espinilleras y no pueden usar nada que se considere peligroso para el árbitro o los oficiales del torneo. Los equipos son responsables de proporcionar balones de juego (al menos un balón de juego aceptable por juego).
- 5a. **UNIFORMES:** Todos los equipos deben tener al menos dos conjuntos diferentes de uniformes (colores distintos).
6. **TARIFA DE ARBITRO:** Cada equipo debe pagar todos los arbitrajes de los juegos de grupo en el check-in (\$150 por juego de 11v11 por equipo para las dos categorías la A y la B). En ese momento, el equipo recibirá una copia oficial de la forma de la lista de juegos que será completado por el equipo y entregado al árbitro antes de que comience el juego. Habrá por lo menos 3 árbitros por partido en juegos de 11v11. Sin esta forma pagada y llenada, los árbitros no empezaran el juego.

7. **DURACIÓN DEL JUEGO:** La duración del juego será de 30 minutos por tiempo con un medio tiempo de 5 minutos. Los juegos de fase de grupo, si pueden terminar en un empate. Los juegos de playoff (eliminación directa) no pueden terminar empatados. El juego irá directamente a los penales si hay un empate al final del tiempo regular (5 penales).
8. **PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO):**
  - 3 puntos por ganar;
  - 1 punto por empate y
  - 0 puntos por derrota.Un forfait de un equipo se anota como una victoria de 2-0. Un equipo debe estar presente para poder ganar por forfait y por lo menos presentar por lo menos 7 jugadores.
9. **DESEMPATES:** En los juegos de grupo, los empates entre dos o más equipos se romperán de esta manera:
  - 1) puntos;
  - 2) diferencia de goles en los juegos de grupo;
  - 3) la mayoría de los goles marcados en los juegos de grupo;
  - 4) resultados entre equipos empatados;
  - 5) Sorteo mediante una moneda.**Si es para determinar el orden de equipos ya calificados, entonces la administración del torneo determinara el orden.**
10. **EXPULSIÓN DEL JUGADOR (TARJETA ROJA):** Los árbitros tienen el derecho de expulsar a un jugador del juego por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifica la expulsión del jugador. Los directores del torneo pueden expulsar al jugador por el resto del torneo o dar una suspensión de un juego o más. El equipo que recibió una tarjeta roja (o dos amarillas en el mismo juego) tendrá que pagar una *multa de \$150* y esta multa tendrá que ser pagada antes del siguiente juego. El jugador podrá jugar en el próximo juego si los oficiales del torneo determinan que la tarjeta roja no fue grave.
11. **DEPORTIVIDAD:** Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del buen espíritu deportivo en todo momento. El abuso de los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de tal conducta, puede descalificar al equipo responsable del evento.
12. **PROTESTA:** Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. Tenga en cuenta que las decisiones de un árbitro. El costo de protestar un juego será de \$250 y solo se hace con los oficiales del torneo y tendrá que hacer no más tarde que 5 minutos después que se acabe el partido.
13. **Sustituciones:** habrá sustituciones libres, lo que significa que un equipo puede tener un número ilimitado de sustituciones durante el juego y un jugador que fue sustituido **NO puede volver al juego.**
14. **Premios:** Copa A: Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 25 medallas. Además, el segundo lugar y los campeones recibirán \$80,000 combinados. \$60k para los campeones y \$20k para el segundo lugar. Copa B: \$20,000 combinado.
15. **En el check-in,** cada equipo deberá entregar su forma de roster completamente llena. Esta forma está localizada en la página del torneo (imprímela y llénela). No es necesario que los jugadores estén presentes.
16. **Cada jugador recibirá una pulsera** en el check-in (recibida por el coach). Esta pulsera deberá ser puesta por cada jugador en todo el tiempo.

17. **En la banca**, solamente pueden estar los jugadores registrados y 5 (cinco) entrenadores o asistentes.
18. **No habrá prórroga** para empezar el partido, todos los juegos deberán empezar a tiempo. El árbitro puede empezar el tiempo del partido si los dos equipos están en el campo y no están listos para empezar el partido. No habrá bolado del juego excepto en las finales.
19. **Cada equipo deberá estar listo** por lo menos 30 minutos antes del juego en la cancha para hacer checado por los árbitros u oficiales del torneo. Los equipos deberán estar listos con una copia oficial de roster, que será dada una vez que paguen la cuota de arbitro en la mesa directiva.
20. **Un equipo puede ser descalificado**, si en a la opinión del árbitro o los oficiales del torneo, el equipo no se esfuerza lo máximo para ganar un partido. Esto pasa más cuando dos equipos necesitan un resultado en el último juego de grupo para avanzar.
21. **Horarios. Por razones no previstas**, el torneo reserva el derecho a modificar el horario de juegos en cualquier momento.
22. **Cuando se sale un equipo del torneo antes que empiece**, los directores del torneo tienen el derecho a remplazar a ese equipo por lo menos 12 horas antes que empiece el torneo.
23. Lo no previsto en este reglamento y Sistema de competencia será resuelto por el comité del torneo COPA CEDRITO
24. La administración de la Copa Cedrito no se hace responsable por daños dentro y fuera de las instalaciones, los jugadores juegan bajo su responsabilidad
25. Prohibido introducir bebidas refrescantes, alcohólicas o comida, solo se permitirán agua y bebidas hidratantes para los equipos.
26. Prohibidos utilizar todo tipo de arma de fuego o punzo cortantes.

## **SISTEMA DE COMPETENCIA**

### **CATEGORIA A**

- 1) El Torneo se hará con la participación de 16 equipos divididos en 4 grupos. Cada grupo será formado con 4 equipos para que de los 4 grupos nos den 16 equipos.
- 2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 16 representantes o mayoría de los equipos que participaran.
- 3) No contaremos con cabezas de grupo.
- 4) El Sábado 2 de Julio cada equipo jugara 3 partidos para sacar el 1ro, 2do y 3ro de cada grupo, además, calificara 2 mejores 4to lugar de los 4 grupos, para sumar un total de 14 equipos, que pasaran a la siguiente ronda. El primero y segundo lugar de tabla general pasaran directos a cuartos de final ( mirar el bracket en la pagina oficial de la COPA CEDRITO).

5) La clasificación de los 14 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos.

7) A partir del 3 de Julio, todos los juegos serán a muerte súbita. Y nos basaremos al bracket que esta en la pagina oficial de la COPA CEDRITO.

8) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en la tabla general sin excepción alguna, resaltamos sumatoria de TABLA GENERAL.

9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador.

## **CATEGORIA B**

1) El Torneo se hará con la participación de 12 equipos divididos en 4 grupos. Cada grupo será formado con 3 equipos para que de los 4 grupos nos den 12 equipos.

2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 12 representantes o mayoría de los equipos que participaran.

3) No contaremos con cabezas de grupo.

4) El Sábado 2 de Julio cada equipo jugara 2 partidos para sacar el 1ro, 2do de cada Grupo para sumar un total de 8 equipos, que pasaran a la siguiente ronda.

5) La clasificación de los 12 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos.

7) A partir del 3 de Julio, todos los juegos serán a muerte súbita. Y será en cruces el Grupo A con el Grupo D y el Grupo B con el grupo C

9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador.