



SCRUM Product Owner

Introducción

El Dueño del Producto representa los intereses de las partes interesadas para el Equipo de Scrum. El Dueño del Producto es responsable de asegurar una comunicación clara de los requerimientos de la funcionalidad del producto o servicio al Equipo de Scrum, definiendo los Criterios de Aceptación y asegurando que se cumplan dichos criterios. El Dueño del Producto siempre debe mantener una visión dual. Debe comprender y soportar las necesidades y los intereses de todas las partes interesadas y al mismo tiempo entender las necesidades y el trabajo del Equipo de Scrum.

¿Qué voy a lograr con este curso?

- Reconocer, definir y trabajar fácilmente con los conceptos, las ventajas, y los retos del Marco de Scrum.
- Desempeñar el rol del Dueño del Producto en sus organizaciones y ayudar a sus organizaciones a adoptar el Marco de Scrum.
- Participar en juegos de rol, durante los cuales realizarán un proyecto de Scrum.
- Obtener conocimiento referente a, y la habilidad de anticiparse a, problemas relacionados con la implementación práctica de Scrum.
- Obtener las herramientas apropiadas para tratar, resolver y tomar el control de los asuntos de Scrum en su organización.
- Obtener el certificado de Scrum Product Owner Certified (SPOC™).

¿Para quién es este curso?

- Esta certificación es para cualquier persona que interactúe o trabaje como Dueño del Producto en un Equipo de Scrum.
-

¿Cuáles son las características del examen?

- **Tiempo asignado:** 180 minutos
- **Cantidad de preguntas:** 140
- **Formato:** En línea (El examen se programa después del curso)
- **Prerrequisitos:** No existe un prerrequisito formal para esta certificación. Sin embargo personas que tengan el certificado de SDC™ o SMC™ podrán comprender mejor los conceptos requeridos para este examen de certificación.

¿Cuál es el contenido del curso?

- **1 Introducción a Agile y Scrum**
 - 1.2 La Necesidad de Agile
 - 1.3 Gestión de Proyectos Adaptable
 - 1.4 Manifiesto de Agile
 - 1.5 Principios de Agile
 - 1.6 ¿Qué Ha Cambiado?
 - 1.7 Métodos de Agile
 - 1.8 Introducción a Scrum
 - 1.9 Principios de Scrum
 - 1.10 Aspectos de Scrum
 - 1.11 Procesos de Scrum
 - 1.12 Resumen de Scrum
- **2 Roles de Scrum**
 - 2.1 Introducción a los Roles de Scrum
 - 2.2 Roles Centrales
 - 2.3 Roles No Centrales
- **3 Fases del Proyecto de Scrum**
- **4 Fase de Iniciar**
 - 4.1 Crear la Visión del Proyecto
 - 4.2 Identificar al Scrum Master y a los Stakeholders
 - 4.3 Formar el Equipo de Scrum
 - 4.4 Desarrollar Epopeyas
 - 4.5 Crear Pendientes del Producto Priorizados
 - 4.6 Conducir la Planeación de la Liberación
- **5 Fase de Planear y Estimar**
 - 5.1 Crear Historias de Usuario
 - 5.2 Estimar Historias de Usuario
 - 5.3 Comprometer Historias de Usuario
 - 5.4 Identificar Tareas
 - 5.5 Estimar Tareas
 - 5.6 Crear Pendientes del Sprint
- **6 Fase de Implementar**
 - 6.1 Crear Entregables

- 6.2 Llevar a Cabo el Standup Diario
- 6.3 Depurar los Pendientes del Producto Priorizados

- **7 Fase de Revisar y ver en Retrospectiva**

- 7.1 Demostrar y Validar el Sprint
- 7.2 Ver el Sprint en Retrospectiva

- **8 Fase de Liberar**

- 8.1 Enviar Entregables
- 8.2 Ver el Proyecto en Retrospectiva

- **9 Importancia del Valor**

- 9.1 Prácticas para la Entrega Orientada al Valor
- 9.2 Gestión de Riesgos

- **10 Implementación de Scrum**

- 10.1 Adaptar Scrum a Proyectos Grandes
- 10.2 Adaptar Scrum para la Empresa
- 10.3 Scrum en Programas y Portafolios
- 10.4 Mantener el Involucramiento de los Stakeholders