

PIANISTA BML

PROGRAMA DE CLASES DE INSTRUMENTO

BML MUSIC

*Sujeto a actualización y personalización



Competencias por nivel



NIVEL 1

Interpretarás canciones básicas usando cifrado americano y canciones sencillas, conociendo las notas y la adecuada postura de un pianista

NIVEL 2

Podrás tocar acordes en inversiones usando de manera adecuada el pedal y los matices, logrando interpretar acordes en ambas manos

NIVEL 3

Utilizarás el metrónomo para ajustar tu oído musical, haciendo uso de nuevos acordes en arpeggios para acompañar tus canciones

NIVEL 4

Identificarás canciones en compás de 4/4 y usarás las escalas diatónicas para interpretar melodías, tocando acordes con notas añadidas

NIVEL 5

Identificarás canciones en compás de 3/4 y usarás las escalas pentatónicas para interpretar melodías, acompañándote con acordes invertidos

NIVEL 6

Identificarás canciones en compás de 6/8 y usarás los modos griegos para digitar piezas en diferentes tonalidades

NIVEL 7

Conocerás las bases del rock para improvisar con él, aplicando modulaciones y haciendo uso del boogie woogie en tus interpretaciones

NIVEL 8

Entenderás las bases del jazz para improvisar con él, aplicando los voicings y el comping para enriquecer tus interpretaciones

NIVEL 9

Reconocerás las características del blues para realizar improvisaciones, utilizando las escalas de blues y progresiones armónicas en tus piezas

¿CÓMO SON NUESTRAS CLASES?

BML MUSIC



Asistirás a clases semanales de 50 minutos, en las que mejorarás tu habilidad en el instrumento



Aproximadamente cada 4 meses, se te evaluará de manera práctica para pasar de nivel



A partir del Nivel 2, podrás aprender junto con más compañeros de tu instrumento

¡Vive tu pasión por la música!

¡No olvides ver nuestras otras experiencias!



En tu clase, tu maestro usará recursos didácticos adaptados a tus necesidades



Una vez que apruebes la evaluación, se te enviará por WhatsApp tu certificado digital



Y podrás participar en nuestras otras experiencias musicales a la par de tus clases