

# Pixicade® Sparks™

EDICIÓN DRAGÓN MÍTICO

¡EMPIEZA AQUI!

NOTA: Pixicade Sparks está diseñado para usarse con Pixicade Mobile Game Maker. Asegúrate de que la aplicación Pixicade Mobile Game Maker esté instalada en tu dispositivo y de haber iniciado sesión en una cuenta activa de Pixicade para continuar.

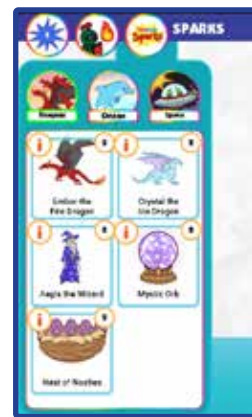


1. Comienza dibujando un juego de Get the Goals o Maze Maker. ¡Asegúrate de dejar espacio para tus Pixicade Sparks!



2. Abre los powerups de tu juego.

3. Haz clic en la pestaña SPARKS, en la parte superior izquierda de la pantalla.



4. Selecciona la categoría Dragón. Arrastra los Pixicade Sparks que desees agregar a tu juego desde el menú de la izquierda.

5. Arrastra desde la esquina del spark para hacerlo más grande o pequeño. Arrastra el controlador con punto azul para rotarlo.

6. Cuando hayas terminado de ajustar tu spark, simplemente toca en cualquier lugar fuera del spark para anular su selección y abrir el menú de Sparks nuevamente.





## CRYSTAL LA DRAGONA DE HIELO

Si se le molesta, Crystal, la majestuosa dragona de hielo, suelta una ráfaga helada que forma plataformas de hielo que tu avatar puede usar... ¡antes de que se derritan!

### CÓMO JUGAR

Cuando el avatar toca a la dragona de hielo, ésta explotará dos plataformas de hielo, una encima de la otra, directamente encima de su cabeza. Después de unos segundos, estas plataformas se derretirán.

El avatar puede saltar a las plataformas desde abajo, pero caerá una vez que el hielo se derrita.

Después de unos segundos, el avatar puede volver a tocar a la dragona de hielo para crear dos plataformas nuevas.

*¡Usa la dragona de hielo para crear plataformas temporales que ayuden a los jugadores a navegar por el nivel o como escudos temporales contra proyectiles!*



### POWERUPS

Con los powerups de SPARKS, puedes ajustar la RECARGA DE RESPIRACIÓN y el TIEMPO DE LA PLATAFORMA de la dragona de hielo.



#### TIEMPO DE RECARGA

Esta configuración ajusta cuánto tiempo debes esperar antes de que la dragona de hielo pueda crear más plataformas.

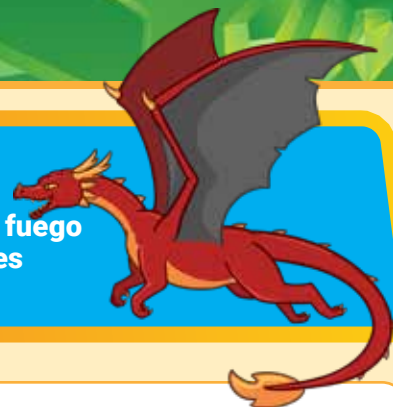
Arrastra el control deslizante hacia la derecha para alargar el tiempo de recarga y hacia la izquierda para acortar la recarga.

#### TIEMPO DE LA PLATAFORMA

Esta configuración ajusta cuánto duran las plataformas antes de derretirse. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para que las plataformas duren más y hacia la izquierda para que se derrita antes.

# EMBER EL DRAGÓN DE FUEGO

Ember, el temible dragón de fuego, lanzará llamas a tu avatar. ¡Su fuego enciende objetos rojos, verdes y morados! ¡Si eres valiente, puedes golpearlo para derrotarlo!



## CÓMO JUGAR

El dragón de fuego volará alrededor del área donde fue colocado.

Si un avatar se mueve dentro del alcance del dragón, se asustará y comenzará a disparar llamas. El dragón no parará hasta ser derrotado.

Los objetos negros, morados y rojos que hayan sido alcanzados por las llamas del dragón se incendiarán y serán peligrosos hasta que las llamas se disipen.

Derrota al dragón de fuego saltando sobre su cabeza cinco veces.

*¡Puedes usar el dragón de fuego para crear un gran jefe en tu nivel! Diseña tu juego para que el avatar deba luchar contra el dragón de fuego para continuar, o crea formas para que los jugadores puedan pasar al dragón sin asustarlo en lo absoluto.*



## POWERUPS

Con los powerups de SPARKS, puedes ajustar la VELOCIDAD DEL FUEGO, la VELOCIDAD DE VUELO, la VELOCIDAD DE LA LLAMA y el RADIO DE VISIÓN.



### VELOCIDAD DEL FUEGO

Esta configuración ajusta la frecuencia con la que el dragón lanza fuego. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para que las llamas sean más frecuentes y hacia la izquierda para hacerlas menos frecuentes.

### VELOCIDAD DE VUELO

Esto ajusta la velocidad con la que el dragón vuela en su lugar. Aumentar la velocidad a la que vuela el dragón hará que sea más difícil golpearlo, mientras que disminuir la velocidad lo hará más fácil.

### VELOCIDAD DE LA LLAMA

Esto ajustará la rapidez con la que las llamas vuelan por el aire cuando se disparan. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para hacerlas más rápidas y hacia la izquierda para hacerlas más lentas.

### RADIO DE VISIÓN

Esta configuración ajusta qué tan cerca debe estar el avatar para asustar al dragón. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para aumentar el radio y hacia la izquierda para reducir el radio. Un radio más pequeño requiere que el avatar esté más cerca del dragón para activarlo.



## AEGIS el MAGO

Aegis, el mago, lanza un hechizo que forma un campo de fuerza para proteger a tu avatar de los proyectiles. Cuando el hechizo desaparece, el campo de fuerza explota y destruye pequeños objetos peligrosos cercanos.

## CÓMO JUGAR

Cuando el avatar toca al mago, Aegis lanzará un campo de fuerza alrededor del avatar. Después de unos segundos, este campo de fuerza desaparecerá.

El campo de fuerza protegerá al avatar de los proyectiles, pero no protegerá al avatar de sufrir daños al tocar objetos rojos. ¡ Los proyectiles rebotarán en el campo de fuerza y serán desviados para poder destruir objetos rojos!

Cuando el campo de fuerza desaparece, el avatar puede volver a tocar al mago después de unos segundos para obtener otro.



## POWERUPS

Con los powerups de SPARKS, puedes ajustar la DURACIÓN DEL CAMPO DE FUERZA, la FORTALEZA DEL CAMPO DE FUERZA y el ENFRIAMIENTO DEL HECHIZO.



### DURACIÓN DEL CAMPO DE FUERZA

Esta configuración ajusta cuánto durará el campo de fuerza antes de desaparecer. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para que dure más y hacia la izquierda para acortarlo.

### FUERZA DEL CAMPO DE FUERZA

Esto ajustará la fuerza con la que el campo de fuerza desvía los proyectiles. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para hacerlo más fuerte: los proyectiles rebotarán instantáneamente y volarán súper rápido. Arrastra el control deslizante hacia la izquierda para debilitarlo: los proyectiles rebotarán y volarán más lentamente.

### ENFRIAMIENTO DEL HECHIZO

Esto ajusta cuánto tiempo debes esperar antes de que el mago te pueda dar otro campo de fuerza. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para acortar el tiempo de espera y hacia la izquierda para alargar el tiempo de espera.



## NIDO DE CRÍAS

Cuando tu avatar toque el nido, de los huevos nacerán dragones bebés que te empujarán por el nivel. ¡Toca los pequeños terrores para aturdirlos y que te dejen en paz!



## CÓMO JUGAR

Cuando los dragones bebés nazcan, volarán por todo el nivel y golpearán al avatar. Una vez que nacen, los dragones bebés no desaparecerán.

Puedes tocar a los dragones bebés con el dedo para aturdirlos temporalmente, pero volverán después de unos segundos.

El nido es un objeto sólido, como el color negro. ¡Asegúrate de diseñar tu nivel y colocarlo de manera que no obstaculice las áreas a las que tu avatar necesita llegar!

*Consejo: usa el powerup MOVER para empujar el nido un poco hacia abajo después de que se haya cargado el juego, si quieres que parezca que está sobre una plataforma negra.*



## POWERUPS

Con los powerups de SPARKS, puedes ajustar el **NÚMERO DE CRÍAS**, la **VELOCIDAD**, la **VELOCIDAD DE GIRO** y el **TIEMPO DE ATURDIMIENTO**.



### NÚMERO DE CRÍAS

Esto ajusta la cantidad de dragones bebés que salen del nido. De forma predeterminada, el nido generará 10 dragones bebés, pero puedes cambiar el número entre 1 y 20.

### VELOCIDAD

Esto ajusta la velocidad a la que vuelan los dragones bebés. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para hacerlos volar más rápido, o hacia la izquierda para hacerlos más lentos.

### VELOCIDAD DE GIRO

Esta configuración ajusta la rapidez con la que los dragones bebés pueden cambiar de dirección mientras vuelan. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para permitirles girar más rápido, haciéndolos más difíciles de evitar, y hacia la izquierda para hacerlos girar más lento.

### TIEMPO DE ATURDIMIENTO

Esta configuración ajusta cuánto tiempo un dragón bebé quedará aturrido (o detenido) cuando sea golpeado. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para alargar el tiempo de aturdimiento y hacia la izquierda para acortarlo.



## ESFERA MÍSTICA

¡Recoge la esfera y guárdala en tu inventario para teletransportarte mágicamente cuando la necesites! ¡Simplemente toca la esfera en tu inventario y coloca tu "sombra" donde quieras aparecer mágicamente!

## CÓMO JUGAR

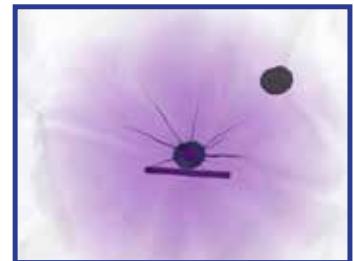
El avatar recogerá la esfera cuando la toques. Verás aparecer un pequeño botón al lado del botón de salto con la esfera adentro. Toca ese botón para activar la esfera.

Cuando actives la esfera, verás aparecer un aura negra alrededor de tu avatar y una sombra de tu avatar aparecerá encima. El tiempo en el juego pasará más lento mientras estés en este modo.

Usa el joystick para mover la sombra de tu avatar a una parte del nivel diferente. El movimiento de la sombra del avatar está limitado al alcance del aura negra.

Toca el botón de la esfera por segunda vez para usarla y teletransportar a tu avatar al lugar donde colocaste la sombra. Si no estás listo(a) para usar la esfera, puedes tocar el botón de salto para cancelar y guardar la esfera para más tarde.

*Nota: La esfera es de un solo uso, ¡así que asegúrate de guardarla para cuando realmente la necesites!*



## POWERUPS

Con los powerups de SPARKS, puedes ajustar el RANGO DEL AURA y la VELOCIDAD DE LA SOMBRA.



### RANGO DEL AURA

Esta configuración ajusta el tamaño del aura negra, lo que limita qué tan lejos puede moverse el avatar de la sombra del avatar original. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para ampliar el rango y hacia la izquierda para reducirlo.

### VELOCIDAD DE LA SOMBRA

Esta configuración ajusta la rapidez con la que se puede mover la sombra del avatar. Arrastra el control deslizante hacia la derecha para hacerlo más rápido y hacia la izquierda para hacerlo más lento.