

# Pixicade®

## MOBILE GAME MAKER

### APP OPGERICHT



### ***Volg deze stappen als je nieuw bent bij Pixicade!***

1. Download de Pixicade App op uw telefoon of tablet.



2. Open de Pixicade-app.
3. Selecteer "Nieuwe gebruiker".
4. Vul uw geboortemaand en -jaar in.
5. Volg de in-app-instructies om de tutorial te voltooien.
6. Na de tutorial wordt u gevraagd een account aan te maken. Selecteer welk accounttype u wilt aanmaken.
7. Als u ervoor kiest een QR-code te scannen, wordt u na het aanmaken van uw account gevraagd de QR-code te scannen.

**ALLE GEBRUIKERS ONDER 13 jaar: zie de speciale opmerkingen in dit boekje.**

# CREËER

Maak spellen van Assets of van je eigen tekening! Er zijn talloze verschillende speltypen om te creëren!

## MAAK SPELLEN!

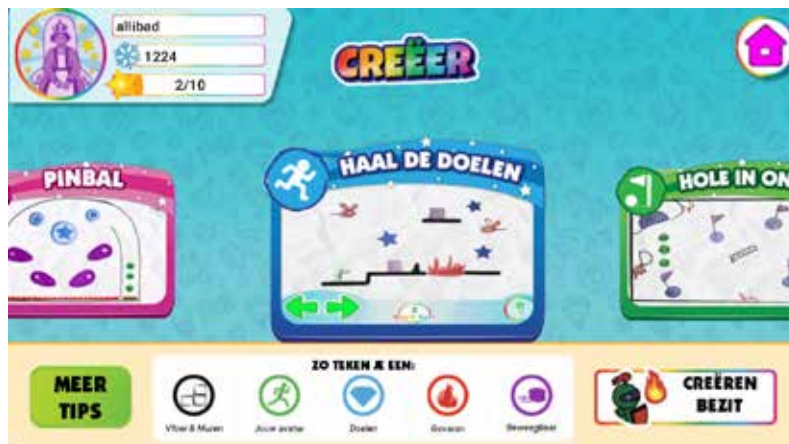


**Klik op "Maken" om te beginnen.** Als dit de eerste keer is dat je Pixicade-spellen maakt, raden we je aan te beginnen met 'Get the Goals'.

Activa zijn de basisbouwstenen voor het maken van games, en iedereen kan games maken met activa!

Als je een Pixicade Kit QR-code hebt gescand of een Plus- of Deluxe-abonnement hebt, heb je ook de mogelijkheid om een tekening te maken door een foto te maken.

**Tik gewoon op het speltype dat je wilt maken, kies of je wilt maken op basis van middelen of een tekening (indien van toepassing) en ga!**



**VOOR GEBRUIKERS JONGER DAN 13 jaar IN DE VS:** Voor het maken van games en middelen op basis van foto's is het gebruik van de camera vereist. In overeenstemming met de COPPA-wetgeving kunnen kinderen onder de 13 jaar de camera niet gebruiken zonder toestemming van hun ouders per e-mail. Voer het e-mailadres van een ouder in en er wordt een e-mail verzonden ter verificatie. Open deze e-mail en klik op bevestigen om de ouderlijke toestemming voor uw kind te verifiëren.

# ACTIVA!



Met Assets kun je FULL COLOR-objecten aan je spel toevoegen!

## VOEG ACTIVA TOE AAN SPELEN



1. Open het Powerup-menu voor je game.
2. Klik op de knop ACTIVA in het Power-ups-menu.
3. Gebruik de schuifregelaar bovenaan het menu om te schakelen tussen activa waarvan u de eigenaar bent en activa die u heeft GEMAAKT.
4. Sleep het middel uit het menu aan de linkerkant om het in je spel te plaatsen.
5. Je kunt een item uit je game schalen, roteren, verplaatsen en verwijderen terwijl het is geselecteerd.



*Pro-tip: Gebruik 'Positie vergrendelen' en 'Schaal en rotatie vergrendelen' om te voorkomen dat deze per ongeluk beweegt of roteert terwijl u bewerkt.*

6. Tik op Terug naar werkbalk heropen de lijst met activa.
7. Wanneer u klaar bent met het toevoegen van middelen aan uw spel, kunt u op de knop Power-ups klikken om terug te keren naar het normale Power-ups-menu.



*Alle Power-ups werken normaal op uw bezittingen!*

8. Om terug te keren naar het spel, tikt u op SPEL SPELEN

## MAAK ACTIVA

1. Klik op ACTIVA MAKEN in het menu Maken.
2. Zorg ervoor dat u uw foto bijsnijdt en het kleurgebied van het item kiest.
3. Als u klaar bent, klikt u op MAKEN.
4. Nadat uw item is geladen, wordt u naar het tabblad MIJN ACTIVA in MIJN CREATIES gebracht.

*"Achtergrond" is een nieuw kleurgebied exclusief voor items! Dit is een object dat op de achtergrond van je game wordt geplaatst en niet interactief is tijdens het spelen.*



# BEWERKINGEN & POWER-UPS

Games werken niet altijd de eerste keer perfect, dat is slechts een deel van het game-ontwerptraject!



Je kunt EDITS & POWER-UPS toevoegen aan elk spel dat niet wordt gedeeld. Open het Powerup-menu via het pauze- of gameplay-scherm.

## HOE

1. Selecteer een categorie en tool.
2. Tik op een object dat u wilt bewerken of verbeteren.  
*Een geselecteerd/bewerkt object heeft een heldergroene omtrek.*  
*Sommige bewerkingen/power-ups worden mogelijk niet weergegeven in het menu Bewerken, maar zijn wel zichtbaar in het spel.*
3. De meeste gereedschappen hebben een verstelbalk. Gebruik de schuifregelaars om aan te passen.
4. Tik op OBJECT INSTELLEN om uw bewerkingen op te slaan.
5. Om van gereedschap te wisselen, tikt u op TERUG NAAR WERKBALK.
6. Om terug te keren naar het spel, tikt u op SPEL SPELEN

## BEWERKINGEN



## POWER-UPS



Voeg beweging, projectielen, kleurvermommingen en MEER toe!

Leer meer over basis Power-ups in de Pixicade Activiteitenboeken! Bezoek ons YouTube-kanaal voor meer informatie over geavanceerde en Pixicade Luxe Power-ups: @pixicade

Om een power-up te verwijderen, tikt u op het gereedschap dat u wilt verwijderen en tikt u vervolgens op het object om de selectie ervan op te heffen. De groene omtrek verdwijnt en het effect wordt verwijderd.



# MIJN CREATIES

In Mijn Creaties vind je alle games en assets die je hebt gemaakt, en de assets die je bezit!



## TABBLAD MIJN SPELLEN

Alle games die je maakt, worden opgeslagen op het tabblad "MIJN GAMES".

**LET OP:** In een **SPELRUIMTE** zie je alleen de spellen die je in die kamer hebt gemaakt. Verlaat de **GAME ROOM** of vink 'Alles weergeven' aan om al je games te zien.

Tik op een spelminiatuur om het spelvoorbeeldscherm te openen. In het spelvoorbeeld wordt basisspelinformatie weergegeven en kunt u uw spelstatus bewerken.



Speltype



Aantal vind-ik-leuks



Keer gespeeld



Kopieer het spel



Activa in het spel  
Bekijk de assets die in het spel zijn geplaatst.



Verwijderen uit Arcade

Het spel is niet langer zichtbaar voor andere gebruikers en kan worden bewerkt of verwijderd.



## TABBLAD EIGEN ACTIVA

Activa die je via beloningen hebt verdiend en via de winkel hebt gekocht, verschijnen op dit tabblad.



## TABBLAD MIJN ACTIVA



Alle activa die u aanmaakt, worden opgeslagen op het tabblad 'MIJN ACTIVA'. Hier kunt u het kleurgedrag en het begrenzingsgebied een naam geven, kopiëren, verwijderen, wijzigen en bekijken welke games het item gebruiken.

Middelen die in gedeelde games worden gebruikt, worden vergrendeld en je kunt ze niet bewerken.

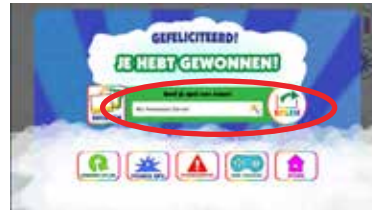
**Tip:** U kunt door uw middelen filteren door op de vervolgkeuzepijl aan de rechterkant van het scherm te klikken om op kleur te sorteren.

# DELEN

Je kunt games DELEN met de ARCADE en gamelinks VERZENDEN naar vrienden en familie!

## DEEL NAAR DE ARCADE

1. Creëer, speel en WIN je spel. Je moet je games kunnen WINNEN om ze te kunnen delen.
2. Geef je spel een naam op het overwinningsscherm.
3. Tik op de knop Delen.
4. Je game wordt nu gedeeld met de Arcade.



Games die op de Arcade worden gedeeld, kunnen door andere gebruikers worden gespeeld en leuk gevonden!

*Gedeelde games hebben een hartenteller om je likes bij te houden en een controllerpictogram om bij te houden hoe vaak je game is gespeeld!*

**OPMERKING: Games kunnen niet worden bewerkt of verwijderd terwijl ze worden gedeeld. Je kunt op elk moment een spel uit de speelhal verwijderen om het te bewerken of te verwijderen. Verwijderde games herstellen NIET het aantal games.**



**GEBRUIKERS JONGER DAN 13 IN DE VS:** In overeenstemming met de federale wetgeving is de Pixicade SHARE-functie vergrendeld voor games die zijn gemaakt op basis van foto's voor gebruikers jonger dan 13 jaar, tenzij de toestemming van de ouders is geverifieerd. Dit kan via een in-app aankoop in de Pixicade app of een extern validatieproces via uw e-mail.



## STUUR NAAR VRIENDEN

Nadat je een game hebt gedeeld in de Pixicade Arcade, kun je deze naar je vrienden sturen!

Tik op de knop KOPIEER LINK om uw gamelink naar het klembord van uw apparaat te kopiëren. U kunt de link vervolgens in een e-mail, sms of bericht op uw favoriete sociale-mediasite plakken!

**Games die via een link worden gedeeld, kunnen in een webbrowser worden gespeeld, zodat uw vriend geen Pixicade nodig heeft om te spelen!**



# SPEEL IN DE ARCADE

In de Arcade kun je games spelen die door andere Pixicade-makers zijn gemaakt!

## PIXICADE-ARCADE

SPELEN

**Je kunt Pixicade Arcade openen door op de knop Afspelen op het startscherm te klikken en vervolgens Arcade te selecteren.**

Er zijn 4 tabbladen in de Pixicade Arcade:



#1 TOP SPELLEN

RECENT

ALS VERVOLG OP

FAVORIETEN

Tik op een tabblad om games in elke categorie te bekijken. Je kunt ook de zoekbalk gebruiken om een specifiek spel of een specifieke gebruiker te vinden, of de filters gebruiken om games van een specifiek speltype of met specifieke stickers te bekijken.

**GEbruikers ONDER 13 jaar: Accounts die zijn aangemaakt voor gebruikers jonger dan 13 jaar zien alleen games die als veilig zijn goedgekeurd door het Pixicade-team EN alle games die worden gedeeld door de gebruikers die zij VOLGEN. Zie de opmerkingen voor gebruikers jonger dan 13 jaar in het gedeelte Profiel: het volgende van deze handleiding.**

## SPELKAMERS

Gebruik GAME ROOMS om een verzameling games te creëren.

U kunt uw Game Room met vrienden delen door hen de Room Code of Room QR-code te geven.

Enmaals lid kunnen vrienden ook games delenaan jouw kamer.

**OPMERKING: Alle games die in een kamer worden gedeeld, verschijnen ook in de openbare Pixicade Arcade.**



# MISSIES

Missies zijn een leuke manier om je game-ervaring naar een hoger niveau te tillen, speciale beloningen te verdienen en je te helpen het meeste uit de Pixicade-gamemaker-app te halen!



## MISSIES

Tik op de MISSIES-knop op het startscherm om het scherm Missies en beloningen te openen!

## MISSIES

Op het tabblad Missies zie je een lijst met missies. Tik op een missiekaart om aan de slag te gaan. Zodra een missie is voltooid, tikt u op de kaart om uw sterren te verzamelen. Nieuwe missies verschijnen één keer per dag.



**Missie**

**Knop Opnieuw rollen**  
Als je een missie niet leuk vindt, kun je op deze knop klikken om elke twee uur een nieuwe te krijgen.

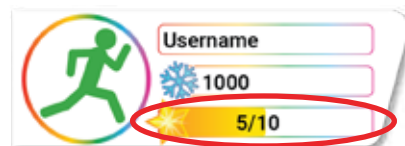
**Voortgang**  
Dit laat zien hoeveel vooruitgang je hebt geboekt bij het voltooien van de missie.

**Aantal sterren**  
Dit is het aantal sterren dat je krijgt als je de missie voltooit.

## BELONINGEN & STERREN

Ontgrendel beloningen door sterren te verzamelen!

De sterrenmeter laat zien hoeveel sterren je nodig hebt om de volgende beloning te ontgrendelen. De sterrenmeter bevindt zich linksboven in het scherm, onder uw gebruikersnaam.







# PROFIEL



**Tik op uw gebruikersnaam linksboven in het scherm om uw profiel te openen. Hier kunt u de gebruikers die u volgt bekijken en bewerken, uw volgers bekijken en uw Pixicade-statistieken bekijken!**



Om uw profielfoto te wijzigen, tikt u op het pictogram en selecteert u een nieuwe afbeelding.



Om uw account-e-mailadres bij te werken, tikt u op de 'i', voert u een nieuw adres in en klikt u vervolgens op verzenden.

## VOLGENDE TAB

Op dit tabblad worden de Pixicade-gebruikers weergegeven die u momenteel volgt. Games die door deze Pixicade-gebruikers worden gedeeld, verschijnen in de feed op de startpagina en onder het tabblad Volgend in de Arcade.



U kunt gebruikers volgen door op deze knop te tikken en vervolgens hun gebruikersnaam in te voeren. Je kunt gebruikers ook volgen vanaf de preview-, pauze- en game-over-schermen wanneer je games speelt die je in de speelhal hebt gevonden!

**ALLE GEBRUIKERS ONDER 13 jaar: De privacyinstellingen kunnen zo worden aangepast dat er via e-mail een verzoek naar de ouder of voogd wordt gestuurd om uw kind goed te keuren of te weigeren andere Pixicade-gebruikers te volgen.**

## VOLGERS TAB

Op dit tabblad worden de gebruikersnamen weergegeven van Pixicade-gebruikers die u volgen.

Op dit tabblad kunt u gebruikers terugvolgen of blokkeren.



## STATISTIEKENTAB

Op dit tabblad worden de statistieken van uw Pixicade-makers weergegeven! Hier kunt u zien hoeveel games u van elk type heeft gemaakt, uw beste games en uw spelersstatistieken uit de Pixicade Arcade.

# FAQS

## ***Is dit compatibel met IOS-, Android- of Amazon Fire-apparaten?***

*Ja, de app is compatibel met de meeste telefoons en tablets van bovengenoemde besturingssystemen. Als u niet zeker bent van uw apparaat, download dan de gratis app uit de app store om dit nogmaals te controleren voordat u uw QR-code scant. Zorg er bovendien voor dat uw apparaat een camera aan de achterzijde heeft van minimaal 5 MP en een continue internetverbinding via WiFi, data of mobiele hotspot/tethering.*

## ***Waarom zou ik de box kopen als de app een gratis download is?***

*De app is gratis te downloaden zodat iedereen de gemaakte spellen kan spelen. De Box Kit biedt echter de QR-code(s) om de spelcreatiefuncties te ontgrendelen. De 3 boeken voor het maken van games en speciaal gemaakte markeringen uit de kit verbeteren de ervaring.*

## ***Kan ik de QR-code op meer dan 1 account scannen?***

*Elke Pixicade QR-code kan één keer worden gebruikt. Deze kit heeft 2 QR-codes, zodat u 2 accounts kunt aanmaken of beide codes kunt scannen om beide spelaantallen op één account bij te schrijven.*

## ***Kan ik op meerdere apparaten inloggen op 1 account?***

*Nee, accounts kunnen slechts op één apparaat tegelijk zijn ingelogd. Als u inlogt op een ander apparaat, wordt u afgemeld op het eerste apparaat.*

## ***Ik ben mijn QR-code kwijt of heb hulp nodig bij het instellen hiervan. Wat kan ik doen?***

*Neem contact met ons op via [support@bitogenius.com](mailto:support@bitogenius.com) als u hulp nodig heeft.*

## ***Ik heb een game verwijderd. Waarom is het aantal games niet opnieuw gestegen?***

*Het aantal games is gebaseerd op het aantal games dat vanuit uw account is gemaakt/verwerkt. Als u een game verwijdert die al is verwerkt, wordt de gametelling dus niet opnieuw bijgeschreven.*

## ***Mijn apparaat is kapot, hoe kan ik Pixicade opnieuw installeren op mijn nieuwe apparaat?***

*Download de Pixicade App op uw nieuwe apparaat vanuit uw app store. Klik vervolgens op de login-knop en u krijgt toegang tot uw account met de gebruikersnaam en het wachtwoord die u heeft ingevoerd bij het instellen van uw Pixicade-account.*

# FAQS

FORTSATTE

## ***Wat is er speciaal aan de Pixicade Markers?***

*De Pixicade-markers zijn speciaal gekleurd om in de meest uiteenlopende lichtscenario's te werken voor de beste ervaring. De hoogwaardige inkt gaat lang mee en als de dop niet op de marker zit, kan deze meestal weer tot leven worden gewekt door de dop er een paar uur op te zetten. Als u ze echter kwijtraakt of uitdroogt, kunt u markers van andere merken gebruiken.*

## ***Wat moet ik doen als de pagina's in de boeken op zijn?***

*Geen zorgen! Je kunt ook elk wit papier gebruiken.*

## ***We hebben de boeken uit en zijn dol op Pixicade. Wat doen we nu?***

*Een van de geweldige dingen van Pixicade is de veelzijdigheid ervan. Alles wat rood, groen, blauw, zwart en paars is op een witte achtergrond werkt om games te maken! Probeer gekleurde snoepjes te gebruiken en spelletjes te maken op een witte taart, vormpjes uit bouwpapier te snijden of stopverf, pijpenragers of gekleurde blokken te proberen! Bovendien wordt Pixicade regelmatig bijgewerkt, dus kom regelmatig terug om te zien wat er nieuw is. Veel plezier met het verkennen van verschillende manieren om te creëren en te spelen!*