

CONQUISTANDO *Su legado*



Organizadores

Para esta oportunidad dos asociaciones hermanas, separadas por una cordillera, nos daremos cita en el Camporee titulado **Conquistando su Legado del 2 al 5 de Julio a celebrar en la finca Shekinah del municipio de Ginebra Valle del Cauca**

La Asociación Sur Colombiana con sede en Ibagué, y la Asociación del Pacífico con sede en Cali, reunirán a sus conquistadores para ir tras el legado de los Pioneros Adventistas.

Asociación Sur Colombiana

WILARD CANO
PRESIDENTE

RODRIGO PEÑA
SECRETARIO

MARIO ARIZA
TESORERO

Asociación del Pacífico

YEISON ANDRADE
PRESIDENTE

HERLING RIASCOS
SECRETARIO

LORENA DOSMAN
TESORERO



CONQUISTANDO

Su legado



justificación

Cada vez que Dios ha querido hacer algo extraordinario ha llamado a un Joven, la IASD se caracterizó por tener en sus filas a leales jóvenes y señoritas que se destacaron por su alto compromiso con la obra del Señor, hoy recordamos que fueron una influencia valiosa y nos proponemos conquistar el Legado que ellos nos dejaron.

objetivo general

Llevar a que los conquistadores de la Asociación del Pacífico comprendan la influencia que tuvieron los Pioneros en la IASD, y como cada conquistador puede impactar de la misma manera la generación actual.

objetivos específicos

- Estudiar la vida de los Pioneros de la IASD.
- Fortalecer la vida devocional de cada conquistador
- Llevar a cada conquistador a tener un encuentro con otros jóvenes como ellos.
- Estimular el deporte y la integración mediante diferentes actividades lúdico deportivas
- Proyectar en los Jóvenes un espíritu misionero como antaño.

INSCRIPCIÓN

Valor de la inscripción por acampante:

\$120.000

Niños entre 3-9 años pagan \$60.000. (Estos no participarán en eventos)

Menores de 2 años No Pagan.

Inscripciones en:

eventos.adventistasco.org

DESCUENTOS

Hasta el **21 mayo** tendremos un descuento del **20%** en la inscripción del camporee **Que incluye la inscripción:**

- Camping.
- Pin recuerdo.
- Obsequio para cada conquistador
- Obsequio para cada Club.
- Premiación y logística.





EVENTOS

Precampamento



Carpeta

Cada Club preparará una carpeta con la documentación de cada acampante, así también, esta carpeta llevara el registro fotográfico de cada evidencia de las actividades precampamento como de los impactos realizados por el club.

Se recibirá una carpeta FISICA, la cual será entregada el día 2 de Julio, iniciando el campamento, se tendrán en cuenta los siguientes ítems:

- Originalidad
- Orden: Documentos, Planilla de inscripción, comprobantes de pago, seguros, evidencia fotográfica de la Feria, evidencia fotográfica del GYD26, Proyecto Social de impacto a la comunidad, Proyecto Misionero del (los) grupos pequeños.
- Plan de trabajo como club anual.



GYD26

Nuestro énfasis será: **"Comunión en Acción"**. Esperamos que esta celebración permita que los clubes hagan un esfuerzo para salvar del pecado y guiar en el servicio a la comunidad. MOTIVAMOS a cada club de nuestra Asociación a movilizarnos al sector del Oeste de cali para realizar el impacto, se espera tener una exhibición de marchas, entrega del libro misionero del año y una programación atrayente para la comunidad. Motivamos a cada Club de conquistadores a realizar planes para que su club se mantenga activo durante todo el año.

Investidura y Horas de consejería

Cada club de conquistadores deberá haber realizado en el año su proceso de investidura, los conquistadores tendrán que haber realizado su investiduras de alguna de las Clases JA, así mismo, la directiva deberá haber participado del curso de actualización de 10 hrs de consejería dictado por la Asociación.

Los miembros de la directiva del club, deberán tener al menos una clase JA, y se espera que el 50% de la directiva haya realizado su proceso de Investidura como Guía Mayor.

Cada Club hará planes con su zonal o el Departamental de su asociación para la fecha de investidura.





EVENTOS

Precampamento



Mi Pasaporte viviendo la misión 7-70

Para esta oportunidad nuestros conquistadores podrán unirse al cumplimiento del plan misionero de la UCS viviendo la misión 7-70 por medio del pasaporte para la misión.

Se espera que cada conquistador pueda haber alcanzado los sellos del mes de Enero hasta el mes de Junio.

Obten tu pasaporte con la directora de MIA de tu Asociaci, o si deseas tenerlo digital puedes descargarlo en: [Pasaporte](#)



Oratoria Sagrada

Basada en historia denominacional, se tendrá en cuenta que el sermón este basado en la vida de algún Pionero. El predicador participante entregará el bosquejo del Sermón, se tendrá en cuenta el uso de la voz, las ilustraciones, el sermón deberá contar con introducción, cuerpo, conclusión y llamado. El sermón deberá ser subido en redes sociales y el tiempo estimado será de 5 Minutos. Cada Club llevará su concursante al camporee de Conquistadores, Cada Asociación se reunirá el viernes de noche en el campamento y elegirá un representante por Zona que presentará su sermón en la final el sábado en la mañana.

Especialidades

Cada club de conquistadores organizará un espacio en su club para que sus conquistadores puedan desarrollar las especialidades de:

- Pionerismo
- Herencia de los pioneros adventistas
- Banderas
- Construcciones con Lego
- Puentes.
- Modelismo de Cohetes.

Estas especialidades se desarrollaran de manera previa, y deberán ir en la banda de especialidades. Se deberá anexar registro fotográfico y el listado de los conquistadores que realizaron las especialidades a la carpeta





EVENTOS

Espirituales



Matutina

Para el evento de matutina tendremos "La Vuelta al mundo en 365 días", de Odailson Fonseca. Evaluaremos los meses de: **Abril y Mayo**.

Se podrá preparar un conquistador (a) por mes.

Se tendrá en cuenta: Títulos, Fechas, Versículos y textos bíblicos y contenido. Se premiarán de cada mes, primero, segundo y tercer puesto.




CONEXIÓN BÍBLICA

Conexión Bíblica

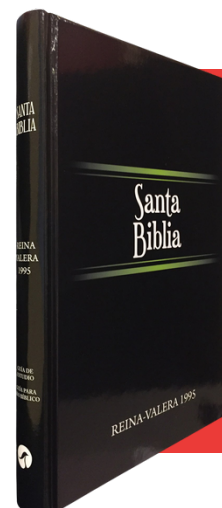
Se evaluarán los capítulos 1-6 del libro de Daniel, así mismo del libro profetas y reyes los capítulos 39-44. Se entregará primero, segundo y tercer puesto. **La versión de la Biblia a tener en cuenta será la RV 95.** Motivamos a cada club para que se aproveche el espacio del culto joven del sábado para realizar exámenes dirigidos y así poder involucrar a la mayoría de los miembros del club y así buscar a su representante ante el evento del campamento. Los clubes que anexas evidencia en la carpeta de haber realizado este proceso recibirán **1.000 puntos adicionales**. Se premiarán primero, segundo y tercer puesto.

Lluvia de textos

Este evento estará basado en el **libro de Daniel 1-6**.

La versión de la biblia a tener en cuenta será la R.V 95

Participarán dos conquistadores por club, se busca que cada uno memorice la mayor cantidad de versículos, no se valdrán versículos seguidos, tienen que ser saltados, el conquistador que más versículos recite de memoria ganará. De llegar a presentarse un empate, se tomara en cuenta el tiempo en el que se recitaron los versículos. Cada conquistador escogera los versículos del libro de Daniel y los llevará escritos en una hoja, la cual será entregada al Jurado antes de iniciar a recitar los versículos aprendidos. El conquistador anunciara la cita, el jurado la buscara en la hoja entregada para confirmar, el versículo deberá ser recitado igual a como está escrito, si falta una palabra no contará el versículo. Se premiarán primero, segundo y tercer puesto





EVENTOS

Físicos



El desafío del Pitcairn

Inspirados en la historia de la primera embarcación misionera Adventista, esperamos que un grupo de 4 conquistadores puedan seguir la pista y el rastro para encontrar la forma de llevar la ofrenda para construir el Pitcairn. Los conquistadores pasaran por una serie de pruebas de pista y rastro, terminaran armando la embarcación que será usada para la predicación del evangelio, se tendrá en cuenta, el desarrollo de la pista y el tiempo que se emplee para lograrlo. Se entregará primero, segundo y tercer puesto.



Encontrando el sábado

Los pioneros tuvieron que enfrentar una travesía para descubrir la verdad sobre el sábado, a través de los siglos Dios ha preservado su día de reposo como señal para su pueblo verdadero, los conquistadores de cada club tendrán que descubrir la vigencia del sábado como día santo a través de 10 estaciones.

a través de una prueba física descubrirán porque es necesario y sigue vigente el sábado como día de Reposo.

Los clubes que completen el circuito, recibirán 800 puntos.

Saltando la cuerda

Para este evento, se tendrán a dos miembros del STAFF que moverán la cuerda, cada club de conquistadores elegirá a 4 conquistadores pueden ser hombres todos, o mujeres todas, o mixto dependiendo de la necesidad del club. El club que logre el mayor número de saltos hasta su último participante, será el club ganador, se premiarán primero, segundo y tercer puesto.

No se tendrá en cuenta el tiempo, solo la cantidad de saltos que hagan, hasta que se elimine a su último participante.





EVENTOS Deportivos



Ping Pong dobles

Para este evento, esperamos que cada club pueda escoger a dos representantes para un torneo de dobles. Solo tendremos una categoría, podrá ser mixto.

Se jugaran partidos de un solo set, a 15 puntos. El primer equipo que llegue a los 15 puntos pasará a la siguiente ronda. Cada equipo llevara sus raquetas. Se entregará primero, segundo y tercer puesto.



Voleybol Mixto

En este evento esperamos equipos de hasta 10 conquistadores, en cancha deberán tener mínimo 2 señoritas.

Se jugaran partidos de un solo Set, de 15 Puntos, el equipo que llegue primero a los 15 puntos será el ganador de la serie y pasara a la siguiente ronda.

Se entregaran primero, segundo y tercer puesto

Micro futbol damas

Para este evento, se espera que las zonas, realicen un proceso clasificatorio. Cada zona definirá los encuentros que realizaran, cada zona clasificará a dos equipos al campamento.

Cuando un equipo acumule 3 faltas, el equipo recibirá una tarjeta amarilla. Un jugador podrá recibir directamente una tarjeta amarilla, cada tarjeta amarilla que reciba el equipo o un jugador restará un gol. La tarjeta roja restará dos goles. El equipo que gane el partido será, el que anote mas goles, y reciba menos tarjetas amarillas.

Se entregaran primero, segundo y tercer puesto.





EVENTOS Deportivos



Ping Pong directivas

Para este evento, esperamos que cada club pueda escoger a dos representantes para un torneo de dobles. Solo tendremos una categoría, podrá ser mixto.

Se jugaran partidos de un solo set, a 15 puntos. El primer equipo que llegue a los 15 puntos pasará a la siguiente ronda. Cada equipo llevara sus raquetas. Se entregará primero, segundo y tercer puesto.



Baloncesto

En este evento esperamos equipos de hasta 10 conquistadores, en cancha deberán tener mínimo 2 señoritas.

Se jugaran partidos de eliminación directa, el ganador de la serie pasara a la siguiente ronda.

Se jugaran los partidos a tiempo definido de 4 minutos, el equipo que haya realizado mas cestas ganará, de haber empate, se cobraran 3 tiros libres por equipo. Si el empate continua, se añadirá un tiro libre por equipo.

Se entregaran primero, segundo y tercer puesto

Micro futbol caballeros

Para este evento, se espera que las zonas, realicen un proceso clasificatorio. Cada zona definirá los encuentros que realizaran, cada zona clasificará a dos equipos al campamento.

Cuando un equipo acumule 3 faltas, el equipo recibirá una tarjeta amarilla. Un jugador podrá recibir directamente una tarjeta amarilla, cada tarjeta amarilla que reciba el equipo o un jugador restará un gol. La tarjeta roja restará dos goles. El equipo que gane el partido será, el que anote mas goles, y reciba menos tarjetas amarillas.

Se entregaran primero, segundo y tercer puesto.





EVENTOS Especiales



Marchas

Orden cerrado. Pelotón mínimo de 10 Conquis. Se tendrá en cuenta el orden cerrado, cada revista de marchas contará con 6 minutos para presentar su exhibición de marchas, los 6 minutos empezaran a contar desde que se pide permiso para presentar la marcha, nada de lo que se haga antes o después se tendrá en cuenta para la calificación. Las banderas que se tendrán en cuenta son: Colombia, Departamento y Club de Conquistadores. Dividiremos la exhibición de marchas en dos categorías: Junior y Senior. Los clubes Junior estarán compuestos por un pelotón inferior a 12 marchantes sin contar abanderados, los clubes Senior estarán compuestos por mas de 12 marchantes sin contar abanderados. Se premiaran por separado las categorías Junior y Senior, en la calificación además de lo dicho anteriormente se tendra en cuenta: Elegancia, voz de mando, uniforme, la complejidad de la marcha, los respectivos saludos y la precisión en la ejecución.

Exhibición de campamento



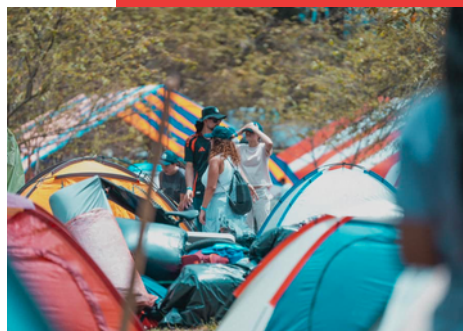
Para este evento se contará con un jurado imparcial, el cual estará encargado de revisar la elaboración de un comedor por parte de un grupo de 5 conquistadores, los cuales por medio de nudos y amarras construirán un comedor funcional para 6 personas. Cada club deberá traer sus sogas para los nudos y amarras así mismo de la guadua. Se tendrá en cuenta: Nudos y amarras, funcionalidad, Creatividad, estética y tiempo de armado.

Los nudos que deberán presentar son: Llano, ballestrinque y as de guías. Las amarras que se tendrán en cuenta son: la cuadrada y la llana.

Inspección de Campamento

Para la inspección de campamento se revisaran el orden y disposición de las carpas, la cocina, el menú, el botiquín, el aseo al rededor y dentro del campamento. Así mismo la portada y el cerco.

Los clubes estarán divididos en dos categorías: Junior y Senior, Los Clubes Junior estarán compuestos por menos de 12 miembros, los Senior serán de 13 miembros en adelante. Se entregaran 2000 puntos al primer puesto, 1500 al segundo y 1000 al tercer puesto de los clubes Senior. Se entregaran 1500 puntos al primer puesto, 1000 al segundo y 500 al tercer puesto de los clubes Junior.





EVENTOS Especiales



Inspección de Uniforme

Se calificara con el manual de uniformes de la DIA del 2023. (Revisar el Anexo de la Planilla) Se evaluarán los acampantes y los miembros de la directiva. Los clubes se dividirán en dos categorías: Junior y Senior, los clubes Junior son aquellos que tengan menos de 10 miembros inscritos en planilla sin directivas, los Senior estarán compuestos por un numero mayor a 10 miembros inscritos en planilla sin incluir directivas. Queremos estimular la adquisición de las insignias oficiales que provee IADPA.



Especialidades

En el campamento se desarrollará un carrusel de especialidades, se abriraran en la agenda dos momentos, cada momento contará con un numero de especialidades, las cuales serán escogidas por cada acampante para ser desarrolladas en los espacios de la agenda.

Entre las especialidades a desarrollar tendremos:

- Baloncesto
- Futbol
- Acrobacia y Equilibrio
- Tiro al Arco
- Ultimate





EVENTOS

Misioneros



Gran Impacto misionero

Para la ciudad de Cali se ha escogido la zona Oeste de la ciudad para este día de impacto, cada club de la ciudad de cali participará de esta iniciativa, los demas clubes escogeran un lugar para que en el GYD26 se pueda impactar por medio de una exhibición de marchas, entrega de literatura, adoptando un parque, visitando un hogar geriátrico o un orfanato.



Semana evangélismo Juvenil

21-28 de Marzo, cada grupo pequeño se organizara para que durante esa semana puedan participar de la semana de evangelismo juvenil, el objetivo es que cada joven lleve al menos un amigo cada noche, y que el tema este a cargo de un joven cada noche.

Estudio bíblico Por la gracia De Dios

Se espera que cada conquistador pueda compartir un estudio bíblico a un amigo, y que pueda llevar a ese amigo a una de las semanas de conferencias organizadas por la iglesia o por el departamento de jovenes de la Asociación. Deberan anexarse evidencias fotográficas de cada conquistador compartiendo el estudio bíblico a un amigo(a) suyo.



DOCUMENTOS



anexos

CONQUISTADORES

Instrucciones para tener en cuenta

NORMAS DE CONVIVENCIA (Disciplina)

- Cada acampante deberá portar la **manilla distintiva del evento**. El personal del Staff portará una manilla de un color distintivo, los directores y ecónomas otra manilla de otro color distintivo. Los demás acampantes llevarán la manilla del acampante.
- Los visitantes al campamento deberán ser registrados al ingreso del campamento, esperamos la colaboración de cada persona que se acerque al campamento, por motivos de seguridad debemos contar con un registro. Los **pasadías** tendrán un valor de: **\$10.000**
- Ningún acompañante podrá pernoctar sin la debida autorización del comité de disciplina del evento, las personas que deseen quedarse acampando deberán cancelar el valor de la noche y firmar un desistimiento relacionado con el seguro de acampantes. Hacer los arreglos con Contabilidad escribiendo al correo **Caja@asopacifico.org**
- El valor del Hospedaje en **Cabaña** tiene un valor base de **\$30.000**. Deberá hacerse la separación de la cabaña y pago de la misma por medio de la pagina: **eventos.adventistasco.org**
- Todos los acampantes y visitantes se registrarán a las normas internas del campamento, descritas a continuación:
- Respetar los horarios estipulados para el campamento. Tanto de ingreso 6:00am como de salida del lugar maximo 9:00pm. Despues de cerrada la puerta principal no se permitira el ingreso al campamento de ninguna persona a no ser que tenga permiso del Cordinador de Disciplina del campamento.
- Durante los eventos, no deberán permanecer acampantes en el campamento del club, las únicas personas autorizadas a permanecer serán las ecónomas.
- El uso de las duchas y los baños se hará bajo supervisión de los consejeros, estos lugares deberán permanecer en orden y aseados, dependerá de todos que el lugar permanezca en óptimas condiciones.
- Se manejará la separación de los desechos así: orgánicos y reciclable, en bolsas separadas. Cada Club se encargará de la disposición final de las basuras que se ubicarán detras de la cabaña que está al lado de Cafetería.
- El lugar de camping entregado a cada club será entregado limpio, la guadua, palos y demás elementos que se desechen serán ubicados en el lugar que se indique, y los huecos hechos deberán ser debidamente tapados. Cada Club recibirá un Paz y Salvo para salir del Campamento al final del Camporee

SI POR ALGUNA EVENTUALIDAD ALGUIEN DEBE SALIR DEL CAMPAMENTO SHEKINA DEBERA CONTAR CON EL PERMISO FIRMADO POR EL PRESIDENTE DE SU CAMPO

AGUA

- El agua en el lugar no es potable, por lo tanto cada club deberá hacer arreglos para llevar su agua en botellones, en el lugar se habilitara la venta de botellones de agua por parte de la cafetería de la Finca, no serán rellenados de agua de la llave, serán botellones de agua sellados para evitar situaciones de tipo intestinal o en su defecto bolsas de 5Lts. Cada club será responsable por la hidratación de sus acampantes. Cada Club deberá llevar uno o más porrones de agua, para dejar de depósito. Si el club no llegara a contar con un porrón o tarro, deberán dejar un depósito de \$10.000 por botellón



DOCUMENTOS



anexos

NOMBRE CLUB:		EVALUADOR:		
PLANILLA EVENTO: INSPECCION UNIFORMES CAMPOREE CONQUISTANDO SU LEGADO GINEBRA 2026				
AREA	DETALLE	PUNTAJE MAXIMO	CALIFICACION	OBSERVACION
1	PRESENTACION PERSONAL			
	Cabello peinado	50		
	Manos Limpias	50		
	Uñas recortadas	50		
	Uñas sin color artificial esmaltado. (damas)	50		
	No Joyas	50		
	Manilla	50		
2	CAMISA			
	Botones transparentes	50		
	Dos Charreteras o galoneras.	100		
	Dos Bolsillos con tapa	100		
	MANGA DERECHA			
	Media luna con el nombre del Club. (fondo rojo, borde y letras amarillo)	100		
	Emblema (C1) Triangulo de Conquistadores	100		
	MANGA IZQUIERDA			
	Insignia Asociacion/Unión Colombiana del Sur.	100		
	Emblema (C2) Mundo de Conquistadores.	100		
	Galones o barras de clases J.A.			
	BOLSILLO DERECHO			
	Cinta con el Nombre del Conquistador. (Tela blanca, borde verde, letra negra)	100		
	BOLSILLO IZQUIERDO			
Boton de iniciación. (Metalico con emblema C1)	100			
Boton de Bautismo (Si esta bautizado)	50			
Cinta de la clase qu cursa. (amigo, compañero, explorador, etc)	100			
Botones de clase si ya los obtuvo.	100			
3	PAÑUELO (Color amarillo y borde verde olivo con emblema C2)	100		
	ANILLO DEL CLUB (Tela, Tubo metal, Sujetador metalico con emblema C1, C2)	100		
4	BANDA (Verde Olivo)			
	Bandera Nacional de Colombia	100		
	Cinta o placa con el nombre	100		
	Orden en la banda	100		
	Emblema (C1) en la parte inferior	100		
5	FALDA / PANTALON (Caqui: H: sin presnes M: Con tablon)	100		
6	CORREA O CINTURON (De color negro con el emblema C3)	100		
8	BOINA CON EMBLEMA (C3) Bordado. Encima del ojo izq.	100		
9	ZAPATOS NEGROS Y EMBETUNADOS	100		
10	MEDIAS NEGRAS HOMBRE, MEDIAS BLANCAS DAMAS (3/4)	100		
	TOTAL	2500		
SECCIÓN PARA LA DIRECTIVA				
11	GALON DE LIDERAZGO (GRIS con emblema C5 sobre los hombros)	100		
12	CORDON DE MANDO BLANCO Y AZUL	100		
13	Cinta de Cargo. (fondo rojo, borde y letras amarillo)	100		
14	Estrella años de servicio.	100		
	TOTAL	400		
	GRAN TOTAL	2900		



DOCUMENTOS



anexos

	BOTIQUIN BASICO PARA CAMPAMENTO		
Elementos	Unidades	Cantidad	OBSERVACIÓN
GASAS LIMPIAS PAQUETE	Paquete X 100	1	
GASAS ESTÉRILES PAQUETE	Paquete por 3	20	
ESPARADRAPO DE TELA ROLLO 4"	Unidad	2	
VENDA ELÁSTICA 2 X 5 YARDAS	Unidad	2	
VENDA ELÁSTICA 3 X 5 YARDAS	Unidad	2	
VENDA ELÁSTICA 5 X 5 YARDAS	Unidad	2	
CLORHEXIDINA O YODOPOVIDONA (JABÓN QUIRÚRGICO)	250 ml	1	
SOLUCIÓN SALINA 250 cc ó 500 cc	Unidad	2	
GUANTES DE LÁTEX PARA EXAMEN	Caja por 100	1	
TERMÓMETRO DE MERCURIO ó DIGITAL	Unidad	1	
TIJERAS	Unidad	1	
LINTERNA	Unidad	1	
PILAS DE REPUESTO	Par	4	
TABLA ESPINAL LARGA	Unidad	1	Ideal
VASOS DESECHABLES	Paquete por 25	1	
TENSÍOMETRO	Unidad	1	Ideal
FONENDOSCOPIO	Unidad	1	Ideal
ACETAMINOFÉN TABLETAS POR 500 mg	Sobre por 10	3	
HIDRÓXIDO DE ALUMINIO FRASCO	Unidad	1	
ELEMENTO DE BARRERA ó MÁSCARA PARA RCP	Unidad	2	Ideal