

# **Sprawozdanie Zarządu z działalności spółki Frozen Way Spółka Akcyjna w okresie 01.01.2021 roku – 31.12.2021 roku**

## **1. Stan organizacyjny, kapitał, sytuacja kadrowa**

Spółka została zawiązana aktem założycielskim spisany aktem notarialnym z dnia 07 czerwca 2017 roku przez zastępcę notarialnego Magdalenę Zabielską, zastępcę notariusza Jolanty Zabielskiej Notariusza w Warszawie, Rep. A Nr 3619/2017, na czas nieokreślony pod firmą East Transfers Spółka Akcyjna.

Rejestracja Spółki w Krajowym Rejestrze Sądowym nastąpiła w dniu 23 sierpnia 2017 roku przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000691682. Spółce nadano numer statystyczny REGON: 368106905 oraz NIP: 7010711516.

W dniu 05 listopada 2020 roku nastąpiła zmiana firmy Spółki na Frozen Way Spółka Akcyjna oraz zmiana siedziby spółki na miasto Kraków z miasta Warszawa. Adresem Spółki od 8 grudnia 2020 roku zgodnie z Uchwałą Zarządu Spółki jest ul. Stanisława Kunickiego 5 lok. 118, 30-134 Kraków.

Według umowy Spółki na dzień 31 grudnia 2021 roku przedmiotem przeważającej działalności Spółki jest Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych (58.21.Z).

Kapitał zakładowy Spółki wynosi 105.367,50 zł (sto pięć tysięcy trzysta sześćdziesiąt siedem złotych i pięćdziesiąt groszy) i dzieli się na 1.053.675 (jeden milion pięćdziesiąt trzy tysiące sześćset siedemdziesiąt pięć) akcji, o wartości nominalnej po 0,10 zł (dziesięć groszy) każda z nich, w tym:

- 1.000.000 (jeden milion) akcji zwykłych na okaziciela serii A o numerach od A0000001 do A1000000,
- 22.004 (dwadzieścia dwa tysiące cztery) akcje zwykłe na okaziciela serii B o numerach B00001 do B22004,
- 31.671 (trzydzieści jeden tysięcy sześćset siedemdziesiąt jeden) akcji zwykłych na okaziciela serii C o numerach C00001 do C31671.

Akcje serii A zostały pokryte i opłacone w całości przed zarejestrowaniem Spółki, zaś akcje serii B i C zostały pokryte i opłacone w całości przed zarejestrowaniem podwyższenia kapitału zakładowego.

Na dzień 31 grudnia 2021 roku Spółka zatrudniała 6 pracowników, 24 zleceniobiorców oraz podejmowała stałą współpracę z 2 osobami prowadzącymi jednoosobowe działalności gospodarcze.

## **2. Organy Spółki**

W 2021 roku Zarząd kierował działalnością Spółki i reprezentował ją na zewnątrz zgodnie z obowiązującym prawem i postanowieniami Statutu Spółki w sprawach niezastrzeżonych

do kompetencji Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy i Rady Nadzorczej. W szczególności w zakres kompetencji Zarządu wchodziło:

- wytyczenie zasadniczych priorytetów w odniesieniu do działań Spółki,
- koordynacja planów i zamierzeń Spółki,
- analiza działań i ocena wyników osiągniętych przez Spółkę,
- kierowanie polityką ekonomiczno-finansową Spółki,
- nadzór nad księgowością i rachunkowością Spółki oraz nad prawidłowością rozliczeń finansowych,
- reprezentacja Spółki wobec urzędów i instytucji.

Od 28 kwietnia 2021 r. (data wpisu w sądzie rejestrowym) na podstawie Uchwały Nr 2 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy z dnia 29 grudnia 2020 r. do reprezentacji Spółki jest uprawniony każdy członek Zarządu samodzielnie.

W dniu 19 października 2021 roku nastąpiło powołanie do składu Zarządu Spółki:

- Mateusza Kajetana Furmanika oraz powierzenie mu funkcji Członka Zarządu Spółki.

W dniu 22 grudnia 2021 roku nastąpiło powołanie do składu Rady Nadzorczej Spółki:

- Bartosza Antoniego Graś,
- Jana Piotra Szpetulskiego-Łazarowicza.

Na dzień 31 grudnia 2021 roku Zarząd Spółki składał się z trzech członków:

- **Mateusza Łukasza Jelenia** - Prezesa Zarządu,
- **Patryka Pawła Czajki** - Wiceprezesa Zarządu,
- **Mateusza Kajetana Furmanika** - Członka Zarządu.

Na dzień 31 grudnia 2021 roku w skład Rady Nadzorczej wchodził:

- **Piotr Karbowski** - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- **Grzegorz Arkadiusz Czarnecki** - Członek Rady Nadzorczej,
- **Marek Parzyński** - Członek Rady Nadzorczej,
- **Bartosz Antoni Graś** - Członek Rady Nadzorczej,
- **Jan Piotr Szpetulski-Łazarowicz** - Członek Rady Nadzorczej.

### **3. Wielkość i struktura sprzedaży - dane ekonomiczno-finansowe**

W okresie od 1 stycznia 2021 roku do 31 grudnia 2021 roku Spółka zrealizowała przychody netto ze sprzedaży produktów w wysokości 917.520,80 złotych. Przychody te dotyczyły:

- sprzedaży gry „House Flipper VR” - wersja PC na międzynarodowych platformach dystrybucji gier wideo (566.473,00 złotych);
- wynagrodzenia za współopracowanie i przeniesienie praw autorskich do dodatku do gry „House Flipper” pt. „House Flipper - Luxury DLC” (221.348,98 złotych);
- utrzymania i rozwoju gry „HouseFlipper VR” na platformie Oculus Quest (129.698,82 złotych).

W roku obrotowym 2021 Spółka osiągnęła zysk netto w wysokości 152.933,32 złotych. Zysk ten zostanie w całości przeznaczony na zwiększenie kapitału zapasowego.

#### **4. Wykryte nieprawidłowości lub zaniedbania**

Poprzedni Zarząd Spółki nie podjął w ustawowym terminie czynności związanych z dematerializacją akcji, co zostało naprawione przez aktualny Zarząd Spółki i sama dematerializacja akcji odbyła się w ustawowym terminie.

#### **5. Informacje ekonomiczno-organizacyjne do sprawozdania**

- Spółka nie posiada swoich oddziałów i filii,
- Spółka wysłała dokumenty ofertowe objęcia akcji dla prywatnych inwestorów,
- Spółka nie posiada akcji własnych,
- Spółka w 2021 roku nie prowadziła operacji zarządzania ryzykiem finansowym związanych z instrumentami finansowymi.

#### **6. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego**

W okresie od 01.01.2021 r. do dnia 31.12.2021 r. wystąpiły istotne zdarzenia wpływające na działalność Spółki. Dnia 01 lutego 2021 r. Spółka nabyła w pełni autorskie prawa majątkowe do tytułu „HoneyComb”, który zgodnie z założeniami Zarządu, ma stanowić w przyszłości istotną markę dla Spółki. Ponadto 01 września 2021 r. Spółka nabyła w pełni majątkowe prawa autorskie do gry „Hairdresser Simulator”. Umowa ta stała się podstawą do zawarcia w dniu 09 września 2021 r. umowy wydawniczej dotyczącej tego tytułu. Poza wyżej wymienionymi zdarzeniami, w 2021 roku Spółka podpisała 2 inne istotne umowy wydawnicze na dodatek do gry „House Flipper” pt. „House Flipper – Farm DLC” (01.07.2021 r.) oraz grę wideo „House Flipper Pets VR” (17.08.2021 r.), których premiery zgodnie z oczekiwaniami Zarządu będą znaczące dla Spółki pod względem marketingowym i finansowym.

10.05.2021 r. Spółka zawarła umowę utrzymania i rozwoju gry „HouseFlipper VR” na platformie Oculus Quest na okres jednego roku, która zobowiązała Spółkę przez okres jej trwania do przeprowadzenia co najmniej 4 aktualizacji przedmiotowego tytułu.

31.05.2021 r. Spółka podpisała aneks do umowy nabycia praw autorskich do gry „House Flipper VR” – wersja PC z dnia 05 listopada 2020 r., który umożliwia Spółce wydanie gry na platformach PlayStation, PlayStation VR oraz Viveport.

14.10.2021 r. nastąpiło wydanie na platformie Steam dodatku do gry „House Flipper” pt. „House Flipper – Luxury DLC”, w odniesieniu do którego Spółka posiada 5% praw do zysku netto ze sprzedaży.

26 stycznia 2021 roku Spółka zawarła umowę na przeprowadzenie publicznej oferty papierów wartościowych, w tym emisję nowej serii akcji i sprzedaż istniejących akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy, oraz na wprowadzenie akcji Spółki do obrotu w alternatywnym systemie obrotu NewConnect organizowanego przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. Umowa ta została aneksowana 18 sierpnia 2021 roku, kiedy to podjęto decyzję o rezygnacji z przeprowadzenia publicznej oferty papierów

wartościowych, zawężając jej zakres do wprowadzenia akcji Spółki do obrotu w systemie NewConnect.

28.04.2021 r. właściwy sąd rejestrowy dokonał wpisu podwyższenia kapitału zakładowego Spółki do kwoty 102.200,40 zł poprzez utworzenie i objęcie przez inwestorów 22.004 akcji na okaziciela serii B w ramach subskrypcji prywatnej z pozbawieniem dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru, o której postanowiło w uchwale Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy w dniu 29 grudnia 2020 roku.

W okresie obejmującym niniejsze sprawozdanie przeprowadzono drugie podwyższenie kapitału zakładowego – w dniu 19 października 2021 roku odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki, na którym podjęto m.in. uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki poprzez emisję akcji na okaziciela serii C, realizowanej w ramach subskrypcji prywatnej z pozbawieniem dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru. Zgodnie z Oświadczeniem Zarządu z dnia 03 listopada 2021 roku dotyczącym Wysokości Objętego Kapitału Zakładowego podwyższono kapitał zakładowy do kwoty 105.367,50 zł poprzez utworzenie i objęcie przez inwestorów 31.671 akcji na okaziciela serii C w ramach subskrypcji prywatnej z pozbawieniem dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru. W dniu 29 grudnia 2021 roku dokonano wpisu przedmiotowego podwyższenia kapitału zakładowego w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego.

## **7. Przewidywany rozwój Spółki**

Spółka zamierza intensywnie rozwijać podstawowe segmenty swojej działalności poprzez rozwój posiadanych marek dzięki zwiększeniu zatrudnienia, a także planuje podjąć próby wytworzenia nowych marek własnych oraz rozszerzyć zakres działań marketingowych w celu zwiększenia sprzedaży produktów, jakimi są gry komputerowe Spółki. W 2022 roku Spółka podejmie działania zmierzające do pozyskania dofinansowania produkcji gier celem powiększenia zespołu produkcyjnego.

Zarząd ocenia perspektywę dalszego funkcjonowania Spółki jako pomyślną i będzie kontynuował działania mające na celu zwiększenie wartości Spółki. Sytuacja finansowa Spółki jest stabilna i Zarząd nie przewiduje zmian w tym zakresie.

W 2022 roku Spółka planuje wydanie przynajmniej jednego tytułu do sprzedaży.

## **8. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju**

Spółka w okresie sprawozdawczym rozwijała gry komputerowe.

## **9. Instrumenty finansowe**

W okresie od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 roku Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

## 10. Istotne czynniki ryzyka i zagrożeń

Na realizację założonych przez Spółkę celów strategicznych i planowane wyniki finansowe wpływają między innymi czynniki makroekonomiczne, które są niezależne od działań Spółki, jak np. wzrost produktu krajowego brutto, inflacja, kondycja gospodarki czy zmiany legislacyjne. Zmiany wskaźników mogą wpłynąć na pogorszenie sytuacji finansowej.

Istotnym zagrożeniem dla Spółki jest niepewność sytuacji międzynarodowej w związku z inwazją Rosji na Ukrainę. Ewentualna powszechna mobilizacja wojskowa może negatywnie wpłynąć na organizację pracy Spółki. Ponadto Spółka zatrudnia na podstawie umów zlecenia osoby urodzone w Ukrainie, których rodziny znajdują się w bezpośrednim zagrożeniu działaniami wojennymi.

Kolejnym czynnikiem ryzyka jest duża konkurencja na rynku gier komputerowych, która stanowi zagrożenie poprzez realizowanie bliźniaczych projektów bądź poprzez próby pozyskania kluczowych pracowników Spółki.

Spółka przeprowadziła ocenę ryzyka zawodowego dla przyszłych stanowisk i wysokie ryzyko może wynikać także z sytuacji epidemiologicznej związanej z COVID-19, która w przypadku zarażenia może wykluczyć pracowników na dłuższy czas i sparaliżować pracę całego zespołu w strategicznych dla Spółki momentach.

## 11. Wskaźniki finansowe

### a) wskaźniki rentowności

Nazwa wskaźnika	Formuła obliczeniowa	Wartość pożądana	31.12.2021	31.12.2020
Zyskowność sprzedaży	zysk ze sprzedaży/przychody ze sprzedaży	max	20,3%	79,7%
Rentowność sprzedaży brutto	zysk brutto/przychody netto ze sprzedaży	max	18,8%	81,7%
Rentowność sprzedaży netto	zysk netto/przychody netto ze sprzedaży	max	16,7%	75,2%
Rentowność kapitału własnego	zysk netto/kapitał własny bez wyniku finansowego bieżącego roku	max	5,2%	364,0%
Rentowność aktywów	zysk netto/aktywa ogółem	max	4,4%	52,0%

### b) wskaźniki rotacji

Nazwa wskaźnika	Formuła obliczeniowa	Wartość pożądana	31.12.2021	31.12.2020
Wskaźnik rotacji majątku	przychody netto ze sprzedaży/aktywa ogółem	max	0,3	0,7
Wskaźnik obrotu rzeczowych aktywów trwałych	przychody netto ze sprzedaży/aktywa trwałe	max	2,6	6,0
Wskaźnik rotacji należności w dniach	(należności z tytułu dostaw i usług/przychody ze sprzedaży)*360	min	76,0	136,0

Wskaźnik rotacji zapasów w dniach	(zapasy/koszty działalności operacyjnej)*360	min	218,0	83,0
Wskaźnik rotacji zobowiązań w dniach	(zobowiązania z tytułu dostaw i usług/koszty własne sprzedaży)*360	min	34,0	520,0

#### c) wskaźniki zadłużenia

Nazwa wskaźnika	Formuła obliczeniowa	Wartość pożądana	31.12.2021	31.12.2020
Współczynnik zadłużenia	kapitał obcy/kapitały ogółem	0,3 - 0,5	0,1	0,3
Pokrycie zadłużenia kapitałem własnym	kapitał własny/zobowiązania wraz z rezerwami	>1	7,1	2,0
Stopień pokrycia aktywów trwałych kapitałem własnym	kapitał własny/aktywa trwale	>1	8,9	5,7
Trwałość struktury finansowania	kapitał własny/pasywa ogółem	max	0,9	0,7

#### d) wskaźniki płynności finansowej

Nazwa wskaźnika	Formuła obliczeniowa	Wartość pożądana	31.12.2021	31.12.2020
Wskaźnik płynności szybkiej	(inwestycje krótkoterminowe + należności krótkoterminowe)/zobowiązania krótkoterminowe	0,8 - 1,2	7,6	2,7
Wskaźnik płynności bieżącej	(aktywa obrotowe - krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe)/zobowiązania krótkoterminowe	1,5 - 2,0	11,7	2,8
Pokrycie zobowiązań należnościami	należności handlowe/zobowiązania handlowe	>1	2,8	1,3
Kapitał obrotowy netto (w tys. zł.)	aktywa obrotowe - zobowiązania bieżące	-	2.895	251
Udział kapitału pracującego w całości aktywów	kapitał obrotowy/aktywa ogółem	max	82,4%	57,0%

Podpisy członków Zarządu:

-----  
Prezes Zarządu

-----  
Wiceprezes Zarządu

-----  
Członek Zarządu