

Polityka Informacyjna Frozen Way S.A.



Kraków, dn. 20.12.2022 r



Definicje

Spółka – Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie.

Informacje Poufne – informacje, które, w ocenie Spółki, powinny być uznane za informacje poufne w rozumieniu art. 7 Rozporządzenia MAR.

Istotne Gry – gry należące do Spółki lub wydawane przez Spółkę, które, w ocenie Spółki, mogą mieć istotne znaczenie w kształtowaniu się sytuacji finansowej Spółki i wyraźnie zaznaczone w harmonogramie premier na Stronie Internetowej jako istotne, najważniejsze lub w inny czytelny sposób.

Istotna Wartość - 15% przychodów netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów lub 15% kapitałów własnych Spółki, ustalonych na podstawie ostatniego opublikowanego rocznego sprawozdania finansowego, w zależności która z tych wartości jest wyższa.

Istotna Umowa – umowa o Istotnej Wartości lub inna mająca w ocenie Zarządu istotne znaczenie z punktu widzenia realizacji strategii Spółki.

Rozporządzenie MAR - Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 596/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie nadużyć na rynku.

Strona Internetowa – strona internetowa Spółki dostępna pod adresem <https://frozenway.games/> wraz z podstronami, w szczególności tymi poświęconymi relacjom inwestorskim.

Uczestnicy Rynku Kapitałowego – akcjonariusze Spółki, inwestorzy indywidualni i instytucjonalni, podmioty organizujące lub pośredniczące w obrocie instrumentami finansowymi, analitycy finansowi, doradcy inwestycyjni, media finansowe, instytucje nadzorcze oraz inne podmioty wyżej niewymienione, a związane z rynkiem kapitałowym.

Wishlista – liczba graczy oczekujących na zakup gry, inaczej „Lista życzeń” w serwisie Steam.

Preambuła

Zważywszy, że w ramach relacji inwestorskich celem Spółki jest prowadzenie klarownej, otwartej komunikacji w sposób zapewniający równy dostęp do informacji wszystkim zainteresowanym podmiotom, w tym w szczególności Uczestnikom Rynku Kapitałowego, Spółka przyjmuje niniejszą Politykę Informacyjną Frozen Way S.A., która określa podstawowe zasady i standardy upowszechniania informacji dotyczącej bieżącej sytuacji Spółki oraz efektywnej komunikacji z Uczestnikami Rynku Kapitałowego.

§ 1. POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Za podstawowe zadania, mające na celu maksymalizację efektywności komunikacji prowadzonej przez Spółkę, przyjmuje się przede wszystkim:

- a) realizację obowiązków informacyjnych, objętych m.in. niniejszą Polityką Informacyjną Frozen Way S.A., spoczywających na Spółce;
- b) organizację Walnych Zgromadzeń Spółki;
- c) bieżącą weryfikację niniejszej Polityki Informacyjnej Frozen Way S.A. w zakresie obowiązujących przepisów prawa, w tym w szczególności regulacji dotyczących spółek publicznych działających w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect oraz w związku z rozwojem Spółki.

§ 2. ZAKRES UPOWSZECHNIANYCH INFORMACJI

- 1. Podstawowym sposobem realizacji obowiązków informacyjnych Spółki jest przekazywanie do publicznej wiadomości informacji bieżących, poufnych i okresowych w rozumieniu przepisów Rozporządzenia MAR, regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu NewConnect lub wynikających ze stosowania Dobrych Praktyk Spółek Notowanych na NewConnect, w terminach i zakresie wymaganym wyżej wymienionymi przepisami.
- 2. Istotne zdarzenia, które mogą zostać zakwalifikowane przez Spółkę jako Informacje Poufne to m.in.:
 - a) zawarcie Istotnej Umowy;
 - b) zawarcie umowy o wartości powyżej 100 tys. zł, która dotyczy:
 - i. nabycia lub zbycia autorskich praw majątkowych do gry;
 - ii. udzielenia licencji na rzecz podmiotu trzeciego na realizację portu gry, realizację wersji VR gry albo wydanie lub komercjalizację gry w wersji na dowolną platformę, w tym PC, platformy konsolowe i VR;
 - iii. uzyskania przez Spółkę uprawnień do komercjalizacji (wydania) gry należącej do podmiotu trzeciego;
 - iv. uzyskania przez Spółkę uprawnień do realizacji portu gry oraz jego wydania;
 - v. zobowiązania do wyprodukowania gry w zamian za określony udział w przychodach ze sprzedaży (dystrybucji) gry;
 - c) ustalenie dokładnej, co do dnia, daty premiery gry lub dodatku do gry;
 - d) zakup, objęcie albo sprzedaż akcji lub udziałów podmiotu trzeciego o Istotnej Wartości;
 - e) zawarcie, zmiana, wypowiedzenie lub rozwiązanie Istotnej Umowy lub umowy, o której mowa w § 2 ust. 2 lit. b, ze względu na wartość lub inne jej postanowienia albo o istotnym znaczeniu dla sytuacji finansowej Spółki lub perspektyw jej rozwoju;

- f) wycofanie się lub wejście w nowy obszar działalności, przyjęcie, zmiana lub odwołanie strategii, przystąpienie lub zakończenie przeglądu opcji strategicznych;
- g) przyjęcie, zmiana, odwołanie polityki dywidendy oraz wszelkie decyzje w zakresie wypłat, wstrzymania wypłat dywidendy lub zaliczki na poczet dywidendy;
- h) zawiązanie, rozwiązanie rezerw lub dokonanie, odwołanie odpisów o istotnym znaczeniu dla wyniku finansowego lub wystąpienie innych zdarzeń jednorazowych, które istotnie wpływają na wyniki finansowe;
- i) materializacja istotnych ryzyk, w szczególności wszczęcie przed sądem lub organem administracji postępowań dotyczących zobowiązań lub wiarygodności o Istotnej Wartości, złożenie wniosku w sprawie ogłoszenia upadłości Spółki lub inne istotne zdarzenia w postępowaniu upadłościowym lub restrukturyzacyjnym, powzięcie wiadomości dotyczących niewypłacalności istotnych dłużników Spółki;
- j) wystąpienie innych istotnych zdarzeń, z zastrzeżeniem, iż Spółka każdorazowo dokona oceny w oparciu o przesłanki określone w Rozporządzeniu MAR;
- k) wybór lub zmiana biegłego rewidenta.

3. Lista zdarzeń wymienionych w § 2 ust. 2 ma charakter poglądowy, a Spółka każdorazowo będzie dokonywać oceny zaistniałych zdarzeń w celu zakwalifikowania danej informacji o zdarzeniu jako Informacji Poufnej.

4. Ponadto, z uwagi na charakter prowadzonej działalności, Spółka zobowiązuje się do:

- a) informowania o orientacyjnych datach premier gier Spółki za pośrednictwem planu premier publikowanego na Stronie Internetowej oraz informowaniu w ten sposób o aktualizacjach lub zmianach w harmonogramie premier (za wyjątkiem sytuacji, w której wyznaczono dokładną datę premiery zgodnie z § 2 ust. 2 lit. c). Zmiana takiej daty wymaga wówczas tej samej formy co jej ogłoszenie;
- b) publikowania na Stronie Internetowej cyklicznych (nie rzadziej niż raz w roku) prezentacji wideo lub w formie slajdów w celu podsumowania bieżącej sytuacji Spółki;
- c) publikowania na Stronie Internetowej aktualnych Wishlist gier niewydanych na Steam przynajmniej raz w miesiącu.
- d) informowania za pośrednictwem raportów bieżących o:
 - i. danych sprzedażowych Istotnych Gier w terminie do 5 dni roboczych od ich premiery albo niezwłocznie po zwrocie kosztów produkcji lub nakładów wydawniczych oraz cyklicznie po przekroczeniu istotnych wartości sprzedażowych;
 - ii. zapowiedziach nowych gier, co do których Spółka podjęła decyzję o ich pełnej realizacji.

5. Przykładowy katalog z ust. 4 nie jest listą zamkniętą, a Spółka może informować za pośrednictwem Strony Internetowej o innych istotnych informacjach, które nie będą stanowiły Informacji Poufnych.
6. Istotna Umowa lub umowa, o której mowa w § 2 ust. 2 lit. b, może oznaczać dwie lub więcej umów zawartych z tym samym kontrahentem, jednostkami od niego zależnymi lub jednostką dominującą w stosunku do niego.
7. Etap pośredni rozciągniętego w czasie procesu może być uznany za Informację Poufną, jeżeli sam w sobie spełnia kryteria informacji poufnych określone w Rozporządzeniu MAR.
8. Spółka może, na własną odpowiedzialność, opóźnić publikację Informacji Poufnych w sposób i na warunkach określonych w Rozporządzeniu MAR.
9. Spółka nie może łączyć podawania Informacji Poufnych do wiadomości publicznej z reklamowaniem własnej działalności.
10. W przypadku zmiany w zakresie zdarzeń lub okoliczności uprzednio opublikowanych w formie raportu bieżącego Spółka powinna dokonać niezwłocznej aktualizacji informacji w formie raportu bieżącego.

§ 3. SPOSÓB UPOWSZECHNIANIA INFORMACJI

1. Oficjalnymi kanałami informacyjnymi pomiędzy Spółką a Uczestnikami rynku kapitałowego są:
 - a) Walne Zgromadzenia Spółki;
 - b) raporty okresowe (kwartalne i roczne) zawierające m.in. sprawozdanie finansowe oraz podsumowanie z najważniejszymi wydarzeniami mającymi miejsce w okresie objętym raportem;
 - c) raporty bieżące dotyczące w szczególności wskazanych w § 2 ust. 2 zdarzeń (Informacje Poufne) oraz innych zdarzeń określonych w przepisach prawa lub regulacjach Alternatywnego Systemu Obrotu NewConnect;
 - d) strona internetowa <https://frozenway.games/>, w tym w szczególności podstrony dotyczące relacji inwestorskich.

§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszą Politykę Informacyjną Frozen Way S.A. przyjmuje i realizuje Zarząd Spółki.
2. Stosowanie Polityki Informacyjnej Frozen Way S.A. następuje począwszy od jej przyjęcia. Wraz z przyjęciem Polityki Informacyjnej Frozen Way S.A. nastąpi zaprzestanie upowszechniania informacji w sposób dotychczasowy, o ile jego zakres nie był zgodny z Polityką Informacyjną Frozen Way S.A.

3. Przyjęcie Polityki Informacyjnej Frozen Way S.A. lub jej zmiany następują uchwałą Zarządu Spółki.
4. Dane kontaktowe Spółki w zakresie relacji inwestorskich podane są na Stronie Internetowej Spółki.

Podpisy członków Zarządu Spółki:

Prezes Zarządu

Wiceprezes Zarządu

Członek Zarządu