

POLITYKA PRYWATNOŚCI

1. Dla Właściciela niniejszej strony internetowej oraz jako wydawcy gier komputerowych, ochrona danych osobowych Użytkowników jest sprawą najwyższej wagi. Dokłada on ogrom starań, aby Użytkownicy czuli się bezpiecznie, powierzając swoje dane osobowe w trakcie korzystania ze strony internetowej oraz grając w gry komputerowe.
2. Użytkownik to osoba fizyczna, osoba prawna albo jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej, której ustawa przyznaje zdolność prawną, korzystająca z usług elektronicznych dostępnych w ramach strony internetowej bądź wewnątrz gier komputerowych.
3. Niniejsza polityka prywatności wyjaśnia zasady i zakres przetwarzania danych osobowych Użytkownika, przysługujące mu prawa, jak też obowiązki administratora tych danych, a także informuje o używaniu plików cookies.
4. Administrator stosuje najnowocześniejsze środki techniczne i rozwiązania organizacyjne, zapewniające wysoki poziom ochrony przetwarzanych danych osobowych oraz zabezpieczenia przed dostępem osób nieupoważnionych.

I. ADMINISTRATOR DANYCH OSOBOWYCH

Administratorem danych osobowych jest **Frozen Way S.A.** z siedzibą przy: ul. Armii Krajowej 25, 30-150 Kraków, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000691682, NIP: 7010711516 (zwany dalej: „**Właściciel**”).

Administrator nie wyznaczył Inspektora Ochrony Danych (IOD). We wszystkich sprawach związanych z ochroną danych osobowych, w tym w celu realizacji praw przysługujących Użytkownikowi na mocy RODO, należy kontaktować się z Administratorem pod adresem e-mail: contact@frozenway.games lub poprzez formularz internetowy dostępny na stronie.

Użytkownikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Moniuszki 1A, 00-014 Warszawa), jeśli uzna, że przetwarzanie jego danych narusza przepisy RODO.

II. CEL PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administrator przetwarza dane osobowe Użytkownika w celu umożliwienia zwrotnej komunikacji z podmiotem.
2. Administrator przetwarza dane osobowe Użytkownika w celu przesyłania najnowszych wiadomości dotyczących działalności Spółki, aktualności o projektach i premierach gier, a także istotnych wydarzeń korporacyjnych (newsletter relacji inwestorskich), na podstawie dobrowolnie wyrażonej zgody.
3. Użytkownik może również wyrazić zgodę na otrzymywanie informacji o nowościach i promocjach, co spowoduje, że Administrator będzie również przetwarzać dane osobowe w celu przesyłania Użytkownikowi informacji handlowych dotyczących m.in. nowych produktów lub usług, promocji czy wyprzedaży.
4. Dane osobowe są również przetwarzane w ramach wypełnienia prawnych obowiązków ciążących na Administratorze danych oraz realizacji zadań w interesie publicznym m.in. do wykonywania zadań związanych z bezpieczeństwem i obronnością lub przechowywaniem dokumentacji podatkowej.

5. Dane osobowe mogą być również przetwarzane w celach marketingu bezpośredniego produktów, zabezpieczenia i dochodzenia roszczeń lub ochrony przed roszczeniami Użytkownika lub osoby trzeciej, jak również marketingu usług i produktów podmiotów trzecich lub marketingu własnego, niebędącego marketingiem bezpośrednim.

III. RODZAJ DANYCH

1. Administrator przetwarza dane osobowe Użytkownika, które są niezbędne do nawiązania kontaktu, udzielenia odpowiedzi na zapytanie lub realizacji usługi. Są to w szczególności:

- Nazwa (imię, nazwisko, pseudonim, lub wszystkie łącznie) – w celu personalizacji komunikacji;
- Adres e-mail – w celu przesłania odpowiedzi zwrotnej;
- Treść wiadomości – dobrowolnie podana przez Użytkownika w formularzu kontaktowym;
- Dane techniczne – takie jak adres IP, dane o przeglądarce i systemie operacyjnym (zbierane automatycznie w celach statystycznych oraz zapewnienia bezpieczeństwa serwisu).

2. Podanie danych wymienionych w pkt 1 (z wyłączeniem danych technicznych) jest dobrowolne, jednak niezbędne do skorzystania z formularza kontaktowego i otrzymania odpowiedzi od Administratora.

IV. OCHRONA PRYWATNOŚCI DZIECI

1. Usługi świadczone bezpośrednio przez Administratora, w szczególności newsletter oraz formularze kontaktowe na stronie internetowej, skierowane są do osób, które ukończyły 16. rok życia.

2. W odniesieniu do gier komputerowych wydawanych przez Administratora:

- Klasyfikacja wiekowa gier (np. rating PEGI lub ESRB) odnosi się do przydatności treści gry dla danej grupy wiekowej i nie jest tożsama z wiekiem wymagany do wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z RODO;
- Administrator nie zbiera danych osobowych bezpośrednio wewnątrz gier (z zastrzeżeniem sekcji X dotyczącej Playtestów). Procesy weryfikacji wieku oraz zarządzania kontami graczy małoletnich są realizowane przez zewnętrzne platformy dystrybucyjne (np. Steam, PlayStation, Xbox) zgodnie z ich własnymi politykami prywatności i mechanizmami kontroli rodzicielskiej.

3. Administrator nie przetwarza świadomie danych osobowych osób poniżej 16. roku życia bez uzyskania uprzedniej zgody ich rodziców lub opiekunów prawnych. W przypadku powzięcia informacji o zebraniu takich danych bez wymaganej zgody, Administrator podejmie niezwłoczne kroki w celu ich usunięcia.

V. PODSTAWA PRAWNA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

1. Dane osobowe są przetwarzane zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), OJ L 119, 4.5.2016, p. 1–88, dalej zwane: „**rozporządzenie RODO**”.

2. Administrator przetwarza dane osobowe na podstawie:

- **art. 6 ust. 1 lit. a RODO (zgoda)** – w przypadku, gdy Użytkownik wyraził zgodę na konkretny cel, w szczególności na przesyłanie newslettera lub nawiązanie komunikacji przez formularz kontaktowy;

- **art. 6 ust. 1 lit. b RODO** – gdy przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy lub podjęcia działań przed jej zawarciem;
- **art. 6 ust. 1 lit. c RODO** – w celu wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na Administratorze;
- **art. 6 ust. 1 lit. f RODO (prawnie uzasadniony interes)** – m.in. w celu marketingu bezpośredniego własnych produktów, zabezpieczenia i dochodzenia roszczeń oraz ochrony przed roszczeniami.

3. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych (tam, gdzie jest ona jedyną podstawą) jest całkowicie dobrowolne.

4. Dane osobowe Użytkownika nie są wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, które mogłyby wywoływać wobec Użytkownika skutki prawne lub w podobny sposób istotnie na niego wpływać, w tym nie podlegają profilowaniu w rozumieniu art. 22 rozporządzenia RODO.

VI. PRAWA PRZYSŁUGUJĄCE UŻYTKOWNIKOWI

1. Użytkownik może w każdej chwili zażądać od Administratora informacji o zakresie przetwarzania danych osobowych.

2. Użytkownik może w każdej chwili zażądać poprawienia bądź sprostowania swoich danych osobowych.

3. Użytkownik może w każdej chwili wycofać swoją zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych, bez podawania przyczyny. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. Żądanie może dotyczyć konkretnego celu lub wszystkich celów opartych na zgodzie. Wycofanie zgody na wszystkie cele może skutkować brakiem możliwości dalszego świadczenia niektórych usług elektronicznych lub kontaktu, o ile nie istnieje inna podstawa prawna do dalszego przetwarzania danych.

4. Użytkownik może żądać niezwłocznego usunięcia swoich danych osobowych. Administrator ma obowiązek usunąć dane, chyba że ich dalsze przetwarzanie jest niezbędne do wywiązania się z obowiązku prawnego, do celów statystycznych lub do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń. Usunięcie danych niezbędnych do świadczenia usługi jest równoznaczne z zakończeniem świadczenia tej usługi lub usunięciem konta Użytkownika.

5. Użytkownik ma prawo w dowolnym momencie wnieść sprzeciw wobec przetwarzania jego danych na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora. Administrator przestanie przetwarzać te dane, chyba że wykaże istnienie ważnych, prawnie uzasadnionych podstaw do przetwarzania, które są nadrzędne wobec interesów i praw Użytkownika, lub dane te są niezbędne Administratorowi do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń.

6. Użytkownik może zażądać ograniczenia przetwarzania danych osobowych, czy to przez określony czas, czy też bez ograniczenia czasowego, ale w określonym zakresie, co Administrator będzie obowiązany spełnić. Żądanie to nie wpłynie na dotychczas dokonane czynności.

7. Użytkownik może zażądać, aby Administrator przekazał innemu podmiotowi, przetwarzane dane osobowe Użytkownika. Powinien w tym celu napisać prośbę do Administratora, wskazując, jakiemu podmiotowi (nazwa, adres) należy przekazać dane osobowe Użytkownika oraz jakie konkretnie dane Użytkownik życzy sobie, żeby Administrator przekazał. Po potwierdzeniu przez Użytkownika swojego życzenia, Administrator przekaze, w formie elektronicznej, wskazanemu podmiotowi, dane osobowe

Użytkownika. Potwierdzenie przez Użytkownika żądania jest niezbędne z uwagi na bezpieczeństwo danych osobowych Użytkownika oraz uzyskanie pewności, że żądanie pochodzi od osoby uprawnionej.

8. Administrator realizuje żądanie Użytkownika dotyczące bezpośredniego przesłania danych innemu podmiotowi wyłącznie w zakresie, w jakim jest to technicznie możliwe przy wykorzystaniu powszechnie stosowanych standardów przesyłu danych.

9. Administrator informuje Użytkownika o podjętych działaniach, przed upływem miesiąca od otrzymania jednego z żądań wymienionych w poprzednich punktach.

VII. OKRES PRZECHOWYWANIA DANYCH OSOBOWYCH

1. Zasadniczo dane osobowe są przechowywane tylko tak długo, jak to jest konieczne do wypełnienia zobowiązań umownych lub ustawowych, dla których zostały one zgromadzone. Dane te zostaną usunięte natychmiast, gdy ich przechowywanie nie będzie konieczne, w celach dowodowych, zgodnie z prawem cywilnym lub w związku z ustawowym obowiązkiem przechowywania danych.

2. Informacje dotyczące umowy przechowuje się w celach dowodowych, przez okres trzech lat, począwszy od końca roku, w którym zakończono relacje handlowe z Użytkownikiem. Usunięcie danych nastąpi po upływie ustawowego terminu przedawnienia dochodzenia roszczeń umownych.

3. Ponadto, Administrator może zachować informacje archiwalne, dotyczące zawartych transakcji, gdyż ich przechowywanie jest związane z przysługującymi Użytkownikowi roszczeniami np. z tytułu rękojmi.

4. Jeśli żadna umowa nie została zawarta, między Użytkownikiem i Właścicielem, dane osobowe Użytkownika są przechowywane do czasu usunięcia konta Użytkownika na stronie internetowej. Usunięcie konta może nastąpić w wyniku wysunięcia żądania przez Użytkownika, wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, bądź też zgłoszenia sprzeciwu co do przetwarzania tych danych.

VIII. POWIERZENIE PRZETWARZANIA DANYCH INNYM PODMIOTOM

1. Administrator może powierzać przetwarzanie danych osobowych podmiotom współpracującym z Administratorem, w zakresie niezbędnym dla realizacji transakcji np. w celu przygotowania zamówionego towaru oraz dostarczania przesyłek lub przekazywania informacji handlowych, pochodzących od Administratora (ostatnie dotyczy Użytkowników, którzy wyrazili zgodę na otrzymywanie informacji handlowych).

2. Odbiorcami danych osobowych mogą być: podmioty świadczące usługi hostingu i utrzymania strony internetowej, dostawcy narzędzi do wysyłki newsletterów, dostawcy systemów analitycznych, podmioty obsługujące płatności oraz platformy dystrybucji gier komputerowych.

3. Poza celami wskazanymi w niniejszej Polityce Prywatności, dane osobowe Użytkowników, nie będą w żaden sposób udostępniane osobom trzecim ani przekazywane innym podmiotom, w celu przesyłania materiałów marketingowych.

4. Dane osobowe Użytkowników nie są przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy (EOG), chyba że jest to niezbędne w związku z korzystaniem z usług podmiotów trzecich wymienionych w niniejszej Polityce (takich jak Steam, Epic Games, Meta Store, Microsoft Store, PlayStation Store) oraz wykorzystywaniem globalnych narzędzi analitycznych (np. Unity Analytics). W takich przypadkach dane techniczne mogą być przetwarzane przez podmioty mające siedzibę w państwach trzecich (np. w Stanach Zjednoczonych). Administrator zapewnia, że przekazywanie danych opiera się na odpowiednich zabezpieczeniach prawnych przewidzianych w RODO, w szczególności na

standardowych klauzulach umownych (SCC) zatwierdzonych przez Komisję Europejską lub decyzjach stwierdzających odpowiedni stopień ochrony (np. ramy ochrony danych UE-USA, tzw. Data Privacy Framework). Użytkownik ma prawo uzyskać kopię zabezpieczeń stosowanych przy przekazywaniu danych do państw trzecich, kontaktując się z Administratorem.

5. Niniejsza Polityka Prywatności jest zgodna z przepisami wynikającymi z art. 13 ust. 1 i ust. 2 rozporządzenia RODO.

IX. PLIKI COOKIES

1. Strona internetowa używa plików cookies (ciasteczka) lub podobną technologię (dalej łącznie nazywane: "**cookies**") do zbierania informacji o dostępie Użytkownika do strony internetowej (np. za pomocą komputera lub smartfonu) oraz jego preferencjach. Są one wykorzystywane m.in. w celach reklamowych i statystycznych oraz w celu dostosowania strony internetowej do indywidualnych potrzeb Użytkownika.

2. Pliki cookies to fragmenty informacji, które zawierają unikalny kod referencyjny, który strona internetowa przesyła na urządzenie Użytkownika, w celu przechowywania, a czasem śledzenia informacji dotyczących używanego urządzenia. Zwykle nie pozwalają one zidentyfikować osoby Użytkownika. Ich głównym zadaniem jest lepsze dopasowanie strony internetowej do Użytkownika.

3. Niektóre z plików cookies, występujące na stronie internetowej, są dostępne tylko przez czas trwania danej sesji internetowej i wygasają po zamknięciu przeglądarki. Inne pliki cookies służą do zapamiętywania Użytkownika, który po powrocie na stronę internetową, jest na niej rozpoznawany. Są one wówczas zachowywane przed dłuższy czas.

4. Pliki cookies używane na niniejszej stronie internetowej to:

- a) ecsi: 1 miesiąc;
- b) cck3: po zamknięciu przeglądarki.

5. Wszystkie pliki cookies, występujące na stronie internetowej, są ustalane przez Administratora.

6. Wszystkie pliki cookies, używane przez niniejszą stronę internetową, są zgodne z obowiązującym prawem Unii Europejskiej.

7. Większość Użytkowników i niektórych przeglądarek mobilnych automatycznie akceptuje pliki cookies. Jeżeli Użytkownik nie zmieni ustawień, pliki cookies zostaną zapisane w pamięci urządzenia.

8. Użytkownik może zmienić preferencje dotyczące akceptacji plików cookies lub zmienić przeglądarkę, aby móc otrzymać za każdym razem stosowne powiadomienie, gdy funkcja cookies jest ustawiona. Aby zmienić ustawienia akceptacji cookies, należy dostosować ustawienia w przeglądarce.

9. Warto pamiętać, że blokowanie lub usuwanie plików cookies może uniemożliwić pełne korzystanie ze strony internetowej.

10. Pliki cookies będą wykorzystywane do niezbędnego zarządzania sesją, w tym:

a. Tworzenia specjalnej sesji logowania dla Użytkownika strony internetowej, aby strona zapamiętała, że Użytkownik jest zalogowany, a jego żądania były dostarczane w sposób skuteczny, bezpieczny i spójny;

b. Rozpoznawania Użytkownika, który już wcześniej odwiedził stronę internetową, co pozwala na identyfikację liczby unikalnych użytkowników, którzy skorzystali z serwisu i pozwala upewnić się co do wystarczającej pojemności serwisu dla liczby nowych użytkowników;

- c. Rozpoznawania, czy osoba odwiedzająca stronę internetową jest zarejestrowana na stronie internetowej;
 - d. Rejestrowanie informacji z urządzenia Użytkownika, w tym: pliki cookies, adres IP i informacje o używanej przeglądarce, w celu możliwości diagnozowania problemów, administrowania i śledzenia Użytkownika witryny;
 - e. Dostosowywania elementów układu szaty graficznej lub zawartości strony internetowej;
 - f. Zbierania informacji statystycznych o tym, jak Użytkownik korzysta ze strony, w celu możliwości ulepszania witryny i stwierdzenia, które zakresy strony internetowej są najbardziej popularne dla Użytkowników.
11. Podczas pierwszej wizyty na stronie użytkownikowi wyświetlany jest komunikat dotyczący plików cookies. Korzystanie ze strony po zaakceptowaniu plików cookies oznacza zgodę na ich wykorzystanie zgodnie z niniejszą polityką.

X. POLITYKA OGÓLNA DOTYCZĄCA GIER

W przypadku gier, w których Administrator korzysta z usług podmiotów trzecich (np. Steam, Epic Games, Unity Analytics), dane mogą być przetwarzane przez te podmioty na zasadach określonych w ich własnych politykach prywatności.

House Flipper Pets DLC na Steam, Epic Games, Xbox, PlayStation i Nintendo Switch:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

Podstawowa wersja gry House Flipper domyślnie wykorzystuje system Unity Analytics: <https://docs.unity.com/en-us/analytics>, który można wyłączyć w menu głównym gry.

Więcej informacji można uzyskać poprzez: <https://frozendistrict.com/privacy-policy.html>

House Flipper Farm DLC na Steam, Epic Games, Xbox, PlayStation i Nintendo Switch:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

Podstawowa wersja gry House Flipper domyślnie wykorzystuje system Unity Analytics: <https://docs.unity.com/en-us/analytics>, który można wyłączyć w menu głównym gry.

Więcej informacji można uzyskać poprzez: <https://frozendistrict.com/privacy-policy.html>

House Flipper Dine Out DLC na Steam, Epic Games, Xbox, PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

Podstawowa wersja gry House Flipper domyślnie wykorzystuje system Unity Analytics: <https://docs.unity.com/en-us/analytics>, który można wyłączyć w menu głównym gry.

Więcej informacji można uzyskać poprzez: <https://frozendistrict.com/privacy-policy.html>

House Flipper Party Furniture Pack DLC na Steam, Epic Games, Xbox, PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

Podstawowa wersja gry House Flipper domyślnie wykorzystuje system Unity Analytics:
<https://docs.unity.com/en-us/analytics>, który można wyłączyć w menu głównym gry.

Więcej informacji można uzyskać poprzez: <https://frozendistrict.com/privacy-policy.html>

House Flipper Pop Art Furniture Pack DLC na Steam, Epic Games, Xbox, PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

Podstawowa wersja gry House Flipper domyślnie wykorzystuje system Unity Analytics:
<https://docs.unity.com/en-us/analytics>, który można wyłączyć w menu głównym gry.

Więcej informacji można uzyskać poprzez: <https://frozendistrict.com/privacy-policy.html>

House Flipper Luxury DLC na Steam, Epic Games, Xbox, PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

Podstawowa wersja gry House Flipper domyślnie wykorzystuje system Unity Analytics:
<https://docs.unity.com/en-us/analytics>, który można wyłączyć w menu głównym gry.

Więcej informacji można uzyskać poprzez: <https://frozendistrict.com/privacy-policy.html>

House Flipper VR na Steam, Meta Store i PlayStation VR:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na: biuro@gameformatic.com

House Flipper Pets VR na Steam:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na: biuro@gameformatic.com

Builder Simulator na Steam, Xbox i PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na:

<https://livemotiongames.com/kontakt/>

Builder Simulator VR na Steam, Meta Store:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na:

<https://epicvr.pl/en/contact-eng/>

Chornobyl Liquidators na Steam, Xbox i PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na:

<https://livemotiongames.com/kontakt/>

Train Station Renovation na Steam, Xbox i PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na:

<https://livemotiongames.com/kontakt/>

Campus Life na Steam, Xbox i PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na: biuro@gameformatic.com

Hairdresser Simulator na Steam, Xbox i PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na: biuro@gameformatic.com

Hairdresser Simulator Long Hair DLC na Steam:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na: biuro@gameformatic.com

Hairdresser Simulator Beards and Mustaches DLC na Steam:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na: biuro@gameformatic.com

Train Yard Builder na Steam, Xbox i PlayStation:

Administrator nie zbiera ani nie przechowuje żadnych danych użytkownika ani danych osobowych.

W sprawie dodatkowych pytań prosimy o kontakt z developerem gry na: biuro@gameformatic.com

Gry w fazie Playtestów na Steam:

(Honeycomb: The World Beyond, Farmbotic, House Flipper Remastered Collection)

Administrator może przetwarzać dane osobowe Użytkowników biorących udział w Playtestach (np. adres e-mail, identyfikator platformy Steam) wyłącznie w celu umożliwienia dostępu do gry, zebrania opinii (feedbacku) oraz poprawy jakości produkcji, na podstawie dobrowolnej zgody Użytkownika lub zaproszenia wewnątrz platformy dystrybucyjnej. W zakresie danych zbieranych automatycznie przez platformy zewnętrzne (np. Steam Playtest) lub narzędzia analityczne (np. Unity Analytics), zastosowanie mają postanowienia wskazane na początku niniejszej sekcji.