

# ZhiZhu!™ Regles Du Jeu

Jeu Inventé et Développé par Dahmane Dahmani 3/2016 ©  
3-4-5 Games, LLC – "Ancient Wisdom With A Modern Twist"

Le jeu "ZhiZhu Game™" s'inspire du jeu Nine Men's Morris qui remonte à plus de 3000 ans. Le jeu Nine Men's Morris a été joué sur 3 carrés concentriques, tandis que ZhiZhu!™ (qui signifie Spider en chinois) est joué sur 3 cercles concentriques, qui ressemblent à une toile d'araignée.

Dans "ZhiZhu!™" un joueur peut faire une chaîne en obtenant trois (3) pièces d'affilée sur l'une des huit lignes droites, ou cinq (5) pièces d'affilée sur l'un des trois cercles concentriques. Lorsqu'un joueur effectue une chaîne de trois (3) de ses pièces sur une ligne droite, ce joueur enlève une des pièces de l'adversaire du plateau. Lorsqu'un joueur effectue une chaîne de cinq (5) de ses pièces sur un cercle, il retire deux des pièces de l'adversaire du plateau.

**C'est facile à comprendre, mais très difficile à faire!**

**Contenu du jeu :** 1 planche, 9 pièces blanches et 9 pièces noires.

**START:** Chaque joueur commence avec 9 pièces et le plateau commence vide. Les joueurs retournent une pièce de monnaie pour décider qui ira en premier.

**OBJECTIF:** Le but du jeu est de capturer (ou supprimer) 7 morceaux de vos pièces adversaire déjà sur le plateau en construisant des chaînes de 3 ou 5 pièces sur une rangée (3 en ligne droite ou 5 sur les 3 cercles).

**PHASE 1 - Placement :** À tour de rôle, chaque joueur place ses pièces, une pièce à la fois, sur l'un des 24 points vacants (cercle plus petit) du tableau. Des chaînes peuvent être faites pendant cette phase, et les morceaux peuvent être enlevés en conséquence.

**PHASE 2 - Mouvement :** Une fois que toutes les pièces sont placées, chaque joueur glisse à tour de rôle une pièce le long de la ligne de raccordement à un point vacant adjacent. Pendant cette phase, c'est quand la plupart des chaînes seront créées et les joueurs continuent à déplacer (en glissant seulement) une pièce par tour jusqu'à ce qu'un gagnant soit établi.

**Saisie des pièces:** Quand un joueur a réussi à faire une chaîne de 3 (trois de ses pièces alignées dans une rangée le long de l'une des huit lignes droites), il / elle enlève immédiatement une des pièces de l'adversaire de la carte. Lorsqu'un joueur fait une chaîne de 5 (cinq de ses pièces alignées dans une rangée sur l'un des trois cercles), il retire immédiatement deux des pièces de l'adversaire du plateau.

**NOTES IMPORTANTES:** - Vous ne pouvez pas enlever une pièce qui fait actuellement partie d'une chaîne, sauf s'il n'y a pas d'autres pièces à enlever.

\*Un joueur peut briser sa chaîne en déplaçant une pièce hors de la chaîne. Cependant, le joueur ne peut pas déplacer la pièce en arrière pour refaire la même chaîne sur son prochain tour.

**Gagner:** Un joueur gagne lorsque son adversaire n'a plus que deux (2) pièces sur le plateau (par exemple, il a capturé (retiré) 7 pièces de ses adversaires, ou si l'adversaire est bloqué (par exemple toutes les pièces sont bloquées et aucun mouvement ne peut être fait).

**TEMPS DE JEU: 15-30 minutes**

# Reglas de ZhiZhu!™

Juego inventado y desarrollado por Dahmane Dahmani 3/2016  
3-4-5 Games, LLC - "Sabiduría antigua con un toque moderno"

El juego "ZhiZhu Game™" se inspiró en el Morris de los Nueve Hombres que data de más de 3000 años. Morris de Nine Men se jugó en 3 cuadrados concéntricos, mientras que ZhiZhu!™ (que significa Araña en chino) se juega en los 3 círculos concéntricos, que parecen una telaraña. En "ZhiZhu!™" un jugador puede hacer una Cadena al obtener tres (3) piezas seguidas en una de las ocho líneas rectas, o cinco (5) piezas seguidas en uno de los tres círculos concéntricos. Cuando un jugador hace una cadena de tres (3) de sus piezas en línea recta, ese jugador retira UNA de las piezas del oponente del tablero. Cuando un jugador hace una cadena de cinco (5) de sus piezas en un círculo, él / ella quita DOS de las piezas del oponente del tablero.

**¡Es fácil de entender, pero muy difícil de hacer!**

**Contenido del juego:** 1 tablero, 9 piezas blancas y 9 piezas negras.

**INICIO:** cada jugador comienza con 9 piezas y el tablero comienza vacío. Los jugadores lanzan una moneda para decidir quién irá primero.

**Objetivo:** El objetivo del juego es capturar (o eliminar) 7 piezas de las piezas de tu oponente que ya están en el tablero construyendo cadenas de 3 o 5 piezas en una fila (3 en línea recta o 5 en cualquier círculo).

**Fase Uno - Colocación:** tomando turnos, cada jugador coloca sus piezas, UNA pieza a la vez, en cualquiera de los 24 puntos vacantes (círculo más pequeño) en el tablero. Se pueden hacer cadenas durante esta fase, y las piezas se pueden quitar en consecuencia.

**Fase Dos - Movimiento:** después de colocar todas las piezas, cada jugador se turna para deslizar UNA pieza a lo largo de la línea de conexión hacia un punto vacante adyacente. Durante esta fase es cuando se crearán la mayoría de las cadenas y los jugadores continuarán moviendo una pieza por turno hasta que se establezca un ganador.

**Capturando piezas:** cuando un jugador ha logrado hacer una cadena de 3 (tres de sus piezas alineadas en una fila a lo largo de una de las ocho líneas rectas), él / ella elimina inmediatamente UNA de las piezas del oponente del tablero. Cuando un jugador forma una cadena de 5 (cinco de sus piezas alineadas en una fila en uno de los tres círculos), él / ella retira inmediatamente DOS de las piezas del oponente del tablero.

**NOTAS IMPORTANTES:** No puede quitar una pieza que actualmente es parte de una cadena, a menos que no haya otras piezas para quitar.

Un jugador puede romper su única cadena moviendo una pieza fuera de la cadena. Sin embargo, el jugador no puede mover la pieza hacia atrás para rehacer la misma cadena en su próximo turno.

**VICTORIOSO:** Un jugador gana cuando a su oponente solo le quedan DOS (2) piezas en el tablero (por ejemplo, él / ella ha capturado (eliminado) 7 piezas de sus oponentes, o si el oponente está bloqueado (por ejemplo, todas las piezas) están bloqueados y no se pueden hacer movimientos).

**TIEMPO DE JUEGO: 15-30 minutos**