



geb. 09.05.1998

KONTAKT



Adresse:

Reutestraße 21
70794 Filderstadt
Baden-Württemberg
Deutschland



Telefon:

0049 17649932848



Mail:

riegerfynn@gmail.com

FYNN RIEGER

Portfolio: fynn-rieger.de

LinkedIn: www.linkedin.com/in/fynn-rieger

AKADEMISCHER WERDEGANG

Hochschule der Medien Stuttgart

März 2018 - Februar 2024

- Studiengang *Mobile Medien* (Informatik, Interaction Design)
- *Kein Abschluss*

SCHWERPUNKTE:

- Game Development
- User Interaction Design

MEILENSTEINE:

2022 ○ Orpheus - Game (Unity 3D)

Orpheus ist ein Singleplayer 3D Puzzle Adventure Game mit Stealth-Elementen, in dem der Spieler als Orpheus durch die Dunkelheit der griechischen Unterwelt navigiert, um seine Geliebte Eurydike zu retten. Dieses Game ist als Projektarbeit im Rahmen des Kurses *Game Praktikum* entstanden.

Dauer: 4 Monate

Teamgröße: 21 Studenten

Plattform: PC

Meine Rollen: Level Design, Game Design, System Design

2021 ○ Tied Up in Space - Game (Unreal Engine 4)

Tied Up in Space ist ein Co-op 3D Action Platformer Game, in dem zwei Spieler durch ein Kabel verbunden sind und gutes Teamwork beweisen müssen. Dieses Game ist vollständig remote entstanden, im Rahmen des Kurses *Interdisziplinäres Game Projekt*.

Dauer: 4 Monate

Teamgröße: 24 Studenten

Plattform: PC

Meine Rollen: Level Design, Game Design, Combat Design, User Interface Design

2020 ○ Unity Entwickler bei b.ReX GmbH - Praktikum

November 2020 - April 2021

6-monatiges Praktikum im Rahmen des Praxissemesters

- Portierung einer mobilen Unity Applikation zu Windows
- Konzeption und Umsetzung eines User-Interface-Konzepts für Unity-Applikation
- Enge Zusammenarbeit mit UI/UX-Designern und Entwicklern
- Durchführen und Auswerten von Nutzertests
- Konzeption und Entwicklung eines Prototypen für 2D Arcade Game

RELEVANTE KURSE:

Game Development:

Game Design
Theory of Game Development
Gameplay Programming
Game Art
Mobile Game Design
Mobile Game Development
Artificial Intelligence for Games
Sound Design for Games

User Interaction Design:

User Interface Design
User Experience Design
Usability Engineering
Usability Engineering Projekt
Mobile Content

Eduard-Spranger-Gymnasium Filderstadt

September 2008 - Juli 2016

- Abschluss: *Abitur*

PRAKTISCHE ERFAHRUNG

Studentische Hilfskraft

April 2022 - August 2022 bei Hochschule der Medien Stuttgart

- Erarbeiten eines Barrierefreiheit-Konzepts zusammen mit den Kunden
- Erstellung von Leitfäden im Umgang mit iOS-Geräten und -Applikationen

Bundesfreiwilligendienst

März 2017 - März 2018 bei Karl-Schubert-Gemeinschaft

Ein Jahr des freiwilligen sozialen Arbeitens in einer Werkstatt für Menschen mit Behinderung.

- Anleiten und Einarbeiten von 25 betreuten Beschäftigten der Metallwerkstatt
- Mitorganisation bei der täglichen Beförderung von 110+ betreuten Beschäftigten

Servicekraft

- September 2023 - Heute als Kellner in einem Restaurant
- November 2016 - Februar 2020 als Kellner und Barkeeper in einer Sportsbar

SOFTWARE SKILLS

- **Spieleentwicklung:** Unity 3D, Unreal Engine 4, Godot, Construct 3
- **Programmiersprachen:** C# für Unity, Java, Swift, HTML, CSS, JavaScript, SQL
- **Microsoft Office:** Word, Excel, PowerPoint
- **Projektmanagement:** Confluence, Jira, Trello, Miro
- **Grafikdesign:** Affinity Designer, Krita
- **Prototyping:** Adobe XD, Balsamiq, Axure
- **App-Entwicklung:** Android Studio, Xcode
- **Versionskontrolle:** Git, Perforce

ENGAGEMENT

Organisatorisches Mitglied

Jan. 2023 - heute bei Engines Stuttgart e.V.

- Aufgaben im Event-Team von Stuttgarts erstem eSport Verein

Tutor in Grafikdesign

März 2022 - Sept. 2022 bei Hochschule der Medien Stuttgart

- Themengebiete: Grafikdesign, User Interface Design, Digitales Zeichnen
- Lehren und Betreuen eines Kurses mit 40+ Studenten

Playtester

März 2018 - heute für verschiedene Game-Studios und studentische Projekte

- Teilnahme bei Testsitzungen für 30+ Spieleprojekte
- Erstellung von detaillierten Feedback-Berichten

INTERESSEN

Pen & Paper

Game Jams

Zeichnen

Fantasy

Gaming

SPRACHKENNTNISSE

Deutsch

Muttersprache

Englisch

Fließend

Schwedisch

Fortgeschritten

Französisch

Grundkenntnisse

Italienisch

Grundkenntnisse