

# CORNHOLE

## Préparation du jeu:

Trouvez une belle surface plane. Définissez vos jeux directement en face de l'autre avec 27 pieds entre le rebord avant de chacun des jeux (jeux de 48" x 24"). Peut-être joué à 2 ou 4 joueurs. Choisir de quel côté du jeu vous lancerez. Dans une partie à 4 joueurs, la boîte de votre partenaire sera directement en face de vous. Dans une partie à 2 joueurs, si vous commencez à lancer du côté gauche du jeu, vous pourrez marcher directement en face de l'autre côté, et lancer du côté droit. Enfin, choisir vos poches (4 pour chaque équipe) et préparez-vous à jouer!

## Comment jouer:

Décidez qui va lancer en premier, puis vous et votre adversaire lancerez vos poches à tour de rôle. Vous lancez une poche, puis votre adversaire, ensuite vous, puis votre adversaire, etc. Vos pieds ne peuvent pas aller au-delà du bord avant de la boîte sinon la poche est annulée. En outre, une poche ne peut pas toucher le sol avant d'atteindre la place. Si elle touche le sol et rebondit sur la plaque, la retirer avant de lancer d'autres poches. Si la poche pend sur la plaque et touche le sol, l'enlever aussi. Lorsque les 8 poches ont été lancées de l'autre côté, calculé les points. Si vous avez fait le plus de points dans ce tour, votre équipe lancera en premier dans la prochaine ronde.

## Comment calculer les points:

Le calcul est simple. Une fois toutes les poches lancées, une poche sur la plaque vaut 1 point. Une poche dans le trou vaut 3 points. Additionnez le nombre de points que vous avez gagné et comparer avec ceux de vos adversaires. Les points s'annulent donc on doit calculer la différence des points ou annulé chacune des poches équivalente de chaque équipe pour savoir laquelle des deux équipes marquera. Une seule équipe peut marquer par tour. Par exemple, si vous avez marqué 5 points et que votre adversaire a marqué 3, vous allez ajouter 2 points à votre score global et votre équipe lancera en premier dans la prochaine ronde. Si vous avez obtenu 6 points et que votre adversaire a marqué 6 ainsi, il n'y aura pas de points attribués et l'équipe de celui qui a lancé le premier dans la dernière ronde relancera en premier. Une partie est gagnée quand une équipe atteint 21 points avec une avance de 2 points ou plus.

Ceci est un résumé des règlements de l'Association de Cornhole du Québec

Pour plus de détails, visitez leur site:

[www.cornholequebec.ca](http://www.cornholequebec.ca)

[www.lashed.art](http://www.lashed.art)

