



"Schoolyard Games"

Aralık 2024

BÜLTENİ

ERASMUS-SPORT-2023 programı tarafından finanse edilen "Schoolyard Games" projesi, geleneksel oyunları canlandırmayı ve bunları modern eğitim ve eğlence bağlamlarına entegre etmeyi amaçlamaktadır.

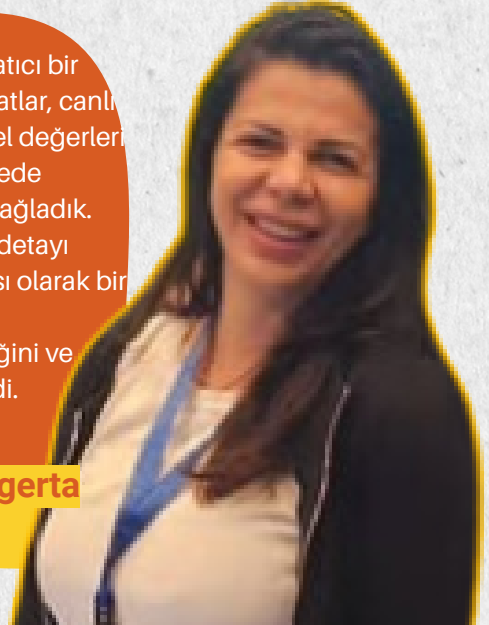
Son birkaç ayda, kapsayıcılığı teşvik eden ve toplumsal cinsiyet eşitliğini destekleyen birçok oyun derlendi. Bu oyunların kurallarını, farklı uygulama şekillerini, gerekli ekipmanları ve geliştirdikleri iletişim becerilerini açıklayan kısa videolar hazırlandı.

Bu çalışmalar, artık web sitemizde yayımlanan ve "İnsan Kütüphanesi" adını verdiğimiz bir kaynakta bir araya getirildi. İnsan Kütüphanesi, özellikle tabandan spor etkinlikleri düzenleyen antrenörler, öğretmenler, ebeveynler ve günlük hayatlarına kültürlerarası, kapsayıcı ve toplumsal cinsiyet eşitliğine dayalı etkinlikler eklemek isteyen çocuklar için son derece değerli bir araçtır.

Ayrıca İnsan Kütüphanesi, okullarda fiziksel aktiviteleri teşvik ederek, hareketsiz geçen ders sürelerine anlamlı bir alternatif sunmaktadır.

Oyun kütüphanesi üzerinde çalışmak, hem heyecan verici hem de yaratıcı bir deneyimdi! Çocuklarla birlikte oyunların kayıtlarını yaparken, net talimatlar, canlı ve enerjik gösterimler ile bu oyunların kapsayıcılığını ve taşıdığı kültürel değerleri en iyi şekilde yansıtmaya odaklandık. Düzenleme süreci de aynı derecede keyifliydi; her videonun hem kısa ve öz hem de bilgilendirici olmasını sağladık. Görseller ve altyazılarla içeriği herkes için erişilebilir hale getirerek her detayı özenle işledik. Sonuçta, bu videoların İnsan Kütüphanesi'nin bir parçası olarak bir araya geldiğini görmek büyük bir gurur ve mutluluk kaynağı oldu. Bu kütüphanenin, eğitimcilere, antrenörlere ve ebeveynlere ilham vereceğini ve onlara yol göstereceğini bilmek, emeğimizi daha da anlamlı hale getirdi.

Katarina Ilić, Lagerta



Sürecimizi buradan
inceleyebilirsiniz



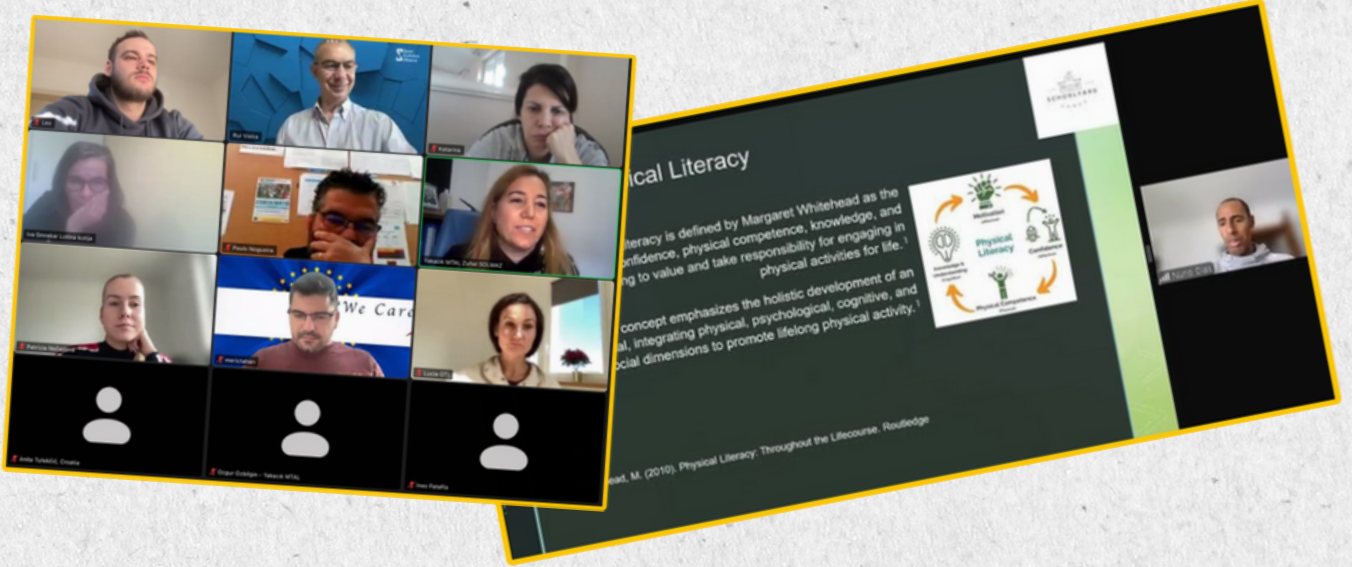


Co-funded by
the European Union

25-26 Kasım Online Konferansımızdan Öne Çıkanlar

Geçtiğimiz ay, bilgi dolu tartışmalar ve heyecan verici proje güncellemeleriyle dolu dinamik bir çevrim içi konferans gerçekleştirdik!

Konferansın öne çıkan oturumlarından biri, ilham verici konuşmacı Nuno Dias tarafından sunulan "Fiziksel Okuryazarlığın Aktif Ulaşım Üzerindeki Etkisi" başlıklı oturumdur. Bu oturumda, fiziksel okuryazarlığın geliştirilmesinin bireyleri günlük hayatlarına daha aktif ulaşım alışkanlıklarını entegre etmeye nasıl teşvik edebileceği ele alındı. Sağlık, sürdürülebilirlik ve toplumsal katılımın teşvik edilmesi açısından konunun önemi vurgulandı.



Bu dönem oldukça yoğun geçti! Ancak, büyük bir adım atarak Elçiler Ağımızı da oluşturmayı başardık. Ulusal etkinlikler sırasında, oyun yoluyla kapsayıcılığı, toplumsal cinsiyet eşitliğini ve aktif yaşam tarzlarını teşvik etmeye tutkulu bireyler için bir açık çağrı yaptık.

Bu girişim kapsamında, hedef ülkelerin her birinde en az üç elçi belirledik ve diğer ülkelerden ek paydaşlar da ağa katıldı. Elçilerimizin misyonu, projeye ilgili farkındalık yaratmak ve toplanan oyunları okullara, spor kulüplerine, kreşlere, ebeveyn organizasyonlarına ve STK'lara tanıtarak yaygınlaştırmaktır. Elçilerimiz, bu kaynakların günlük aktivitelerde yer almasını sağlayarak kapsayıcılığı ve kültürlerarası değerleri teşvik etmede kritik bir rol oynamaktadır.

Bizimle elçi olarak katılın ve projemizi duyurmamıza yardımcı olun ya da bölgenizden veya ülkenizden oyunlar ekleyerek katkıda bulunun!



Find us on:  **Schoolyard Games**  **SchoolyardGames**

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak, burada ifade edilen görüşler ve fikirler yalnızca yazar(lar)ın görüşleridir ve Avrupa Birliği ya da Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı (EACEA) tarafından onaylandığı anlamına gelmez. Avrupa Birliği veya EACEA bu görüşlerden sorumlu tutulamaz.

