



# Reglamento Arsel Volleyball Christmas Cup

## I. Reglas Generales

- A. **Fecha de Corte / Entrenadores y Asistentes** Í Cada jugadora que participe del *Arsel Volleyball Christmas Cup* deben ser elegible a su categoría con fecha de corte al **1 de Julio**. El roster oficial junto a la afiliación de la jugadora servirá como evidencia.

**\*Todos los entrenadores deben contar con evidencia de:  
Afiliación de la FPV – Actualizada 2025-2026 / Además  
la certificación del Departamento de Recreación y  
Deporte (DRD) como entrenador de voleibol  
especializado.**

### B. Uniformes

- **Se establece por uniforme:** pantalón corto y camisa con números al frente y en la espalda.
- Estos deben ser claramente iguales, mismo color y diseño. De haber alguna situación con el uniforme el apoderado o el entrenador deberá consultar al director de Torneo para la decisión final. El director técnico le indicara la determinación.
- La jugadora fungiendo como Líbero, en las categorías que aplique, deberá utilizar una camisa, con número, de un color totalmente diferente, que contraste con el color de las camisas de los demás jugadores. El pantalón podrá ser similar o diferente.

### C. Cambios de lado de cancha entre parciales y saludos protocolares

Siguiendo los protocolos aprobados por el Departamento de Recreación y Deportes de PR y el Departamento de Salud. **NO** habrá cambios de lado de cancha al concluir cada parcial. Una vez concluya cada parcial, el equipo se dirigirá a su banca.

### D. Arbitraje

Se proporcionará un árbitro por categorías y un anotador para cada partido.

### E. Otras reglas del Torneo

Se le garantiza a cada equipo la cantidad de 3 partidos donde cada partido consistirá en 3 parciales, proclamándose ganador al equipo que gane 2 parciales.

Cada equipo de cada una de las categorías y niveles competitivos contará con dos tiempos de 30 segundos por parcial.

El tiempo de calentamiento en la malla será de 3 minutos por equipo para todas las categorías.

El calentamiento se hará de manera individual por equipo y se permitirá que el equipo contrario se ubique en la parte posterior de la cancha para atrapar balones.

### *Itinerarios de juegos, horarios, asignaciones de anotador y árbitro auxiliar por juego e información actualizada*

Se asignará un itinerario de juegos a cada equipo. El itinerario se encontrará en [registrospr.com](http://registrospr.com). La información de los juegos será actualizada cada vez que finalice un juego del torneo.

**Alturas de malla y balón a ser utilizado durante todo el torneo**

Categoría	Altura Malla	Balón
<b>5-6U</b>	<b>6'8"</b>	
<b>8U</b>		
<b>9U</b>	<b>6'10</b>	
<b>10U</b>		
<b>11U</b>	<b>7'</b>	<b>Peak</b>
<b>12U</b>		
<b>13U</b>	<b>7'2"</b>	<b>Peak</b>
<b>14U</b>		
<b>15U</b>	<b>7'4" / 7-11 (para masculino 16U-Juv)</b>	
<b>16U</b>		
<b>17U</b>		
<b>18U</b>		
<b>JUV FEM / MASC</b>		

**Reglas para la Libero (11U EN ADELANTE) i**

Cada equipo podrá tener 2 Líberos en cada partido, solamente una puede estar en cancha.

El libero, podrá ejecutar el servicio.

En caso de que un equipo tenga dos líberos, solo una podrá ser designada por el Entrenador para ejecutar el servicio, El entrenador deberá identificar quien/es son Libero(s) y cuál de ambas ejecutará el servicio antes del comienzo de cada parcial en la hoja de posiciones, si así lo amerita el Entrenador.

La Libero podrá ser capitana del equipo o del juego.

En caso de que una libero se lesioné y tenga que salir del juego, el Entrenador podrá designar como libero cualquier otra jugadora que se encuentre en la banca. En el caso de haber registrado dos liberos, la jugadora designada como segunda libero pasará a ser primera y la jugadora lesionada pasará ser segunda.

**Empates en “Pool Plays”**

Empates se definirá por coeficientes de parciales ganados y perdidos entre los equipos empatados, de continuar el empate, se determinará por coeficiente de puntos anotados y permitidos, entre los equipos empatados, en caso de que ocurra un empate entre dos equipos que se enfrentaron se determinará por el ganador de ese juego (head to head).

## **Sanciones**

**Expulsión:** La primera conducta injuriosa por un miembro del equipo se sancionará con expulsión, sin otras consecuencias. Un miembro del equipo que es sancionado con expulsión no podrá jugar durante el resto del parcial; debe ser sustituido legalmente inmediatamente si está en el campo de juego y debe permanecer sentado en el área designada para los sancionados (final del banco de su equipo) sin otras consecuencias. Un entrenador expulsado pierde su derecho a intervenir en el resto del parcial. Permanecerá sentado (final del banco de su equipo) el resto del parcial.

**Descalificación:** El primer ataque físico o intento de agresión será sancionado por descalificación, sin ninguna otra consecuencia. Cualquier miembro del equipo que ha sido sancionado con descalificación, debe ser sustituido legalmente si está en el campo de juego y debe abandonar el lugar de la competencia (salida de la facilidad donde se está jugando). Miembro del equipo que sea descalificado estará suspendido automáticamente del próximo partido.

**Sanciones más severas:** El director de Torneo tiene la potestad de aplicar sanciones más severas a cualquier miembro que demuestre un patrón de conducta injuriosa y/o agresiva. También, tienen el derecho de aplicar sanciones más severas si determinan que la conducta agresiva es inaceptable y atenta con el funcionamiento de las Categorías Menores. Las sanciones pueden incluir expulsión del torneo, suspensiones, multas y descalificación de la FPV.

## **Protestas**

Cualquier tipo de protesta tiene que ser efectuada por el capitán en el momento que ocurre la situación. La misma debe ser indicada al árbitro principal y debe ser atendida por el director del torneo al momento que ocurre la misma. Solo se podrá protestar situaciones relacionadas a las reglas de torneo. Jugadas de apreciación no podrán ser protestadas. La decisión del director de torneo es irrevocable.

## **Horario de los partidos**

Los partidos comenzarán a la hora establecida. Cada equipo debe de estar 45 minutos antes del comienzo de su partido. En el caso de que un equipo no está presente y listo para jugar en el tiempo del partido programado, el equipo faltante o incompleto perderá el primer parcial del partido luego de concluir el tiempo del calentamiento. El equipo perderá el segundo parcial del partido 10 minutos después de la pérdida del primer parcial. Si el equipo llega a ser completado durante los 10 minutos entre parciales, el segundo parcial se iniciará inmediatamente.

## **Otras reglas especiales del evento**

Si el balón hace contacto con el techo, la jugada continuará, siempre y cuando el balón permanezca en el mismo lado donde tuvo el contacto.

Se concederá hacer un máximo de doce (12) sustituciones libres por parciales. Es compulsorio entregar el roster antes de cada juego. Jugador que no esté en el roster no puede participar. A

De no tener equipos suficientes en alguna categoría o división competitivas; el director de torneo procederá a unir las mismas para el beneficio del torneo. En este caso, el dinero de inscripción no es rembolsable.

En el caso que se unan dos categorías (Ejemplos: 9-10, 11-12, 13-14, 15-16, 17-18) se procederá a utilizar las reglas que aplican a la edad mayor.

Sistema de puntuación de 11 años en adelante— Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 25 puntos (se puede extender hasta 27 puntos) y el 3er parcial, de ser necesario, se jugará a 15 puntos máximos (se puede extender hasta 17 puntos). Esto aplicará en la serie regular, octavos, cuartos, semi y finales.

El servicio directo sin tocar ningún jugador(a) receptor, tiene un valor de 2 puntos. Desde la categoría 13U en adelante.

En caso de lluvia o atrasos significativos en las horas asignadas de los partidos, el director del Torneo tendrá la potestad de modificar el horario según sea necesario. Dentro de los arreglos generales que se puedan realizar serán los siguientes:

Se jugará un solo parcial a 25 puntos en “rally point” (cat. 8, 9, 10, 11 años) sin ventaja. En las categorías siguientes (12, 13, 14, 15, 16, 17, 18 años) se jugará un solo parcial a 31 puntos sin ventaja.

Los dirigentes tendrán la responsabilidad de investigar las horas de juegos de acuerdo con los arreglos hechos, e informar a su (s) equipo (s).

No se aplicará la regla de 15 minutos de espera a los equipos.

## **G. Reglas Especiales por categorías**

### **Categoría: 5-6 años**

1. El 1er y 2do parcial serán a 18 puntos (se puede extender hasta 19 puntos) y el 3er parcial, de ser necesario, se jugara a 15 puntos máximos (se puede extender a 17).
2. Balón – Ver tabla incluida en el reglamento.
3. Medidas de la cancha – 20' pies de largo por 30' pies de ancho.
4. Sustituciones – No aplican. Se jugará con rotación de machina en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición.
5. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizarán el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros dos parciales.

6. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre capitanes y el entrenador llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación del juego para el 3er parcial.
7. Saque
  - a. Cada jugador tendrá hasta un máximo de 3 servicios, siempre y cuando el segundo servicio sea ejecutado sin falta alguna. Si falla el primer servicio tendrá otra oportunidad siempre y cuando no sea "outside". Al fallar el primer servicio equivale un punto para el otro equipo. De fallar el segundo servicio el balón pasará al lado contrario **sin puntuación**.
  - b. El servicio deberá ser ejecutado por debajo del hombro desde la línea de 10 pies.

### **Categoría: 7-8 años**

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos (se puede extender a 23 puntos) y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos (se puede extender a 17 puntos).
  2. Balón – Ver tabla incluida en el reglamento.
  3. Medidas de la cancha – 25' pies de largo por 30' pies de ancho
  4. Sustituciones – No aplican. Se jugará con rotación de máquina en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición.
  5. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizarán el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros dos parciales.
  6. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre capitanes y el entrenador llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación del juego para el 3er parcial.
  7. Saque
    - a. Cada jugador tendrá hasta un máximo de 3 servicios, siempre y cuando el segundo servicio sea ejecutado sin falta alguna. Si falla el primer servicio tendrá otra oportunidad siempre y cuando no sea "outside". El fallar el primer servicio equivale un punto para el otro equipo. De fallar el segundo servicio el balón pasará al lado contrario **sin puntuación**.
    - b. El servicio podrá ser ejecutado por debajo del hombro desde la línea de 20 pies o por encima del hombro desde la línea de 25 pies, esto será a discreción del entrenador.
  8. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
- Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido.

### **Categoría: 9U**

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos (se puede extender a 23 puntos) y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos (se puede extender a 17 puntos).

2. Balón – Ver tabla incluida en el reglamento.
3. Medidas de la cancha – 25' pies de largo por 30' pies de ancho.
4. Sustituciones – No aplican. Se jugará con rotación de machina en donde el jugador que esté en la posición 1 que rote a la posición 6 sale de juego y pasa a ser el último jugador de la fila en el banco y el primero de la fila del banco entra a la posición.
5. Las posiciones y el orden de los jugadores lo realizarán el entrenador al principio de cada partido en la ficha de juego y ese orden se mantendrá por los primeros dos parciales.
6. En el tercer parcial se realizará nuevamente el protocolo de juego entre capitanes y el entrenador llenará nuevamente la ficha de juego con la rotación del juego para el 3er parcial.
7. Saque
  - a. Cada jugador tendrá hasta un máximo de 3 servicios siempre y cuando el primer, segundo y tercer servicio sea ejecutado sin falta alguna. Si falla el primer servicio el balón pasará al lado contrario, **sin puntuación**.
  - b. El servicio podrá ser ejecutado por debajo del hombro desde la línea de 25 pies o por encima del hombro desde la línea de 30 pies, esto será a discreción del entrenador.
8. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
9. Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido.

### **Categoría: 10U**

1. Sistema de puntuación – Se jugará en formato de 3 parciales el que gane 2 (3-2). El 1er parcial y 2do parcial serán a 21 puntos (se puede extender a 23 puntos) y el 3er parcial de ser necesario se jugará a 15 puntos (se puede extender a 17 puntos).
2. Balón – Ver tabla incluida en el reglamento.
3. Medidas de la cancha – 30' pies de largo (9 mts) por 30' pies de ancho (9 mts).
4. Sustituciones – Al momento de llegar a los 11 puntos en el primer y segundo parcial, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores, en caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. El tercer parcial es libre.
5. Saque
  - a. Cada jugador tendrá hasta un máximo de 3 servicios siempre y cuando el primer, segundo y tercer servicio sea ejecutado sin falta alguna. Si falla el primer servicio el balón pasará al lado contrario, **sin puntuación**.
  - b. El servicio podrá ser ejecutado por debajo del hombro desde la línea de 25 pies o por encima del hombro desde la línea de 30 pies, esto será a discreción del entrenador.
6. Malla o invasión – No se pitará como falta la malla o la invasión al lado contrario a menos que interfiera con la seguridad o jugada.
7. Doble contacto – No se pitará doble contacto en ningún momento del partido.