

I'm not robot  reCAPTCHA

Continue

Foe helper city planner

How to use foe helper city planner.



Es gab und gibt viele kleine Tools und Helfer, um sich seine Stadt neu zu planen. Um so eventuell Gebäude effektiver zu platzieren oder einfach mehr Fläche nutzen zu können. Dieses kleine Tool soll dir dabei helfen. Beachte, dass dieses Modul sehr neu ist und hier und da ein paar kleine Kinder Macken hat. [cleanforce 1800 manual](#) Melde einfach Fehler auf Github Solltest du noch keinen Account haben kannst Du dennoch zuerst deine Stadt Daten aus der Extension zum Server schicken. Dein Spielname + Stadt wird dann für Dich angelegt und du kannst Dir danach deinen Account registrieren. Um auf foe-helper.com die eigene Stadt zum bearbeiten benutzen zu können müssen selbstredend erst Deine Daten aus dem Spiel dort hin gelangen. Das ist ganz einfach: Wechsel im Spiel rechts über das Menü zum Modul "Stadtübersicht" und öffne es: Oben rechts in der Ecke der Stadtübersicht den Button "zeige Übermittlungsbox" anklicken: In der neuen Box den Upload der Stadt Daten an den Server (foe-helper.com - Dein Account) starten: Die erfolgreiche Übermittlung wird dir nach ein paar Sekunden sofort angezeigt: Nun kannst du zur foe-helper.com Webseite wechseln, dich einloggen und die URL aufrufen Stadt Planer Es gab und gibt viele kleine Tools und Helfer um sich seine Stadt neu zu planen. Um so eventuell Gebäude effektiver zu platzieren oder einfach mehr Fläche nutzen zu können. Übersicht Solltest Du bereits Stadtentwürfe gespeichert haben, erscheinen diese hier in der Übersicht. Möchtest Du eine neue Stadt beginnen, klicke oben rechts auf den Menüpunkt "Neue Stadt > mit meinen Stadt Daten" Durch einen Klick auf den blauen "Share"-Button einer deiner Stadtentwürfe wird ein spezieller Link generiert. Nach dem automatischen Seiten reload kannst Du nun mit der "Copy link" Funktion diese URL einem Freund schicken. Dein Freund/in sollte vor dem öffnen bereits auf foe-helper.com eingeloggt sein und Du dich selber ausloggen oder zumindest nicht versuchen die Stadt zu gleichen Zeit zu bearbeiten.



Das geht nicht und macht auch keinen Sinn. Hinweis: Willst Du eine ganz neue Stadt planen solltest du immer vorher die aktuellen Daten mit Hilfe der Extension zum Server schicken. Buttons im Editor Viele Funktionen sind selbsterklärend, aber hier kommt ein kurzer Überblick: Button Erläuterung Dieser Button erscheint sobald Du die erste Version einer Stadt gespeichert hast. Öffnest Du eine vorhandene Stadtkarte, erscheint er sofort. Hast Du eine neue Stadt begonnen, speicherst Du damit ab. Mit dieser Funktion kannst Du alle Gebäude in die linke Seite verschieben, um Deine Stadt von Grund auf neu zu gestalten. Solltest Du mitten drin aufhören, kein Problem, speichere den aktuellen Stand und mache später dort weiter. Hinweis: Diese Funktion ist sehr ressourcenhungrig, gib Deinem Browser einen Moment Zeit. world geography quiz questions and answers pdf Wie der Name es schon sagt, rendert Dein Browser die aktuelle Ansicht zu einem PDF. Das kann je nach PC Leistung ein paar Sekunden dauern. domino theory by heinrich Wie die PDF Funktion speichert dieser Button Deine aktuelle Ansicht als PNG-Grafik ab. zur Übersicht Mit diesem Button kommst Du wieder zurück zur Übersicht Deiner gespeicherten Städte. Mit dem Filter kannst Du all deine Gebäude in der linke Leiste nach Typ oder Größe filtern lassen. Unter dem Dropdown "Neu" kannst Du entweder eine weitere Extension hinzufügen oder irgend ein beliebiges Gebäude eines beliebigen Zeitalters in deine Stadt laden. Bilder zum Stadtplaner There are many tools out there for creating more efficient or beautiful versions of your city.



This is one of them! Our city planning tool is here to help you plan bigger changes and find unused space more easily. With an account on our website and the extension installed, you can import your city and start adjusting it in the blink of an eye! Please note: This tool is brand new and may have some issues we did not find yet. You can help us make it better by reporting bugs on Github You can load your city to foe-rechner.de, so you don't have to start from scratch. Here is how: Go to the City Overview menu and open it. In the top right corner you'll find a button "Show submit box", click it: Start uploading your city data to our servers by hitting "Submit". The successful data transmission will show up within a few seconds. Now go to foe-rechner.de, login with your credentials (you need to make an account if you don't have one yet!). Click this link: Overview If you already saved drafts of a new city, you will see them here in the overview. If you want to start planning your own city, click on "New city > with my city data" on the top right corner. By clicking on the blue "Share" button of one of your city templates, a special link is generated. After the automatic page reload, you can now send this URL to a friend using the "Copy link" function. Your friend should be logged in to foe-helper.com before opening the link and you should log out yourself or at least not try to edit the city at the same time. This does not work and does not make sense. Hint: You should always send your city data before you start a new city, so all current buildings are transmitted. Editor Here is an overview of the functionality: Button Erläuterung This button is visible once the first version of a city has been saved. If you open a previously saved city map, you'll see it immediately. You can save as a new city here. Store all your buildings on the grid on the left side to start with a blank space. You can save your progress, so there is no need to do everything at once. serial podcast episode 1 the alibi worksheet answers Hint: This functionality might take a few seconds, as your browser has to work through all buildings. Download your current plan as PDF. This functionality might take a few seconds. This generates your current plan as a PNG file and downloads it. Overview Go back to the overview of all saved cities. Once you drag and drop any item in your city to the left side, it will be grouped by type (decoration, roads, etc.).

On the right-hand side, any number of extensions can be added via the "new extension" button. Below this is a search field to load any building of any era into the city. Preview Prima, ich freue mich auf die Änderung, auch wenn es noch etwas dauert. Zur 3D-Ansicht: Ich bin natürlich kein Programmierexperte. Es ist schon klar, dass sich die Gebäude teilweise überdecken, ist ja in den Spielewelten auch so. Genau aus diesem Grund wäre es ja schön, wenn man seine Stadt entsprechend planen könnte, also dass man Gebäude, die man nicht total verdecken will, im Vordergrund aufstellen könnte. the misfit of demon king academy manga español online Auch würde es das Design der Stadt vereinfachen, da die Gebäude ja ganz unterschiedliche Baustile haben. Das also nur zur Anregung. Ich finde jedenfalls den FoE-Helfer sehr gut, Daumen hoch und weiter so. wordly_wise_3000_book_7_answer_key_free_download.pdf :-)