



AI 로 무엇을 할 수 있을까?

고려대학교 교우 대상 세미나

2025. 7.12 오후 1시
이태윤 (경제 74)
lee.taeyoon@gmail.com

목차

1. 내가 아는 AI란 무엇인가?
2. AI를 배우는 이유
3. AI란 무엇인가?
4. AI의 역사
5. AI의 실체
6. AI 상품들
7. AI 에이전트
8. AI 활용법
9. 퍼플렉시티 예
10. 끝내기 Q & A

AI로 무엇을 할 수 있을까?

1. 내가 아는 AI(인공지능)이란 무엇인가?

☐ 인간처럼 생각하거나 행동하는 컴퓨터

AI는 인간의 지능을 모방하거나, 인간처럼 생각하고 행동하는 컴퓨터 시스템이라고 여겨집니다.

☐ 문제 해결 능력이 있는 기술

이미지를 인식하거나, 대화를 나누고, 예측을 하는 등 인간과 유사한 문제 해결 능력을 가진 기술로 인식됩니다.

☐ 학습하는 기계

경험을 통해 패턴을 배우고, 그 결과를 바탕으로 다음 행동을 결정하는 '학습하는 기계'로 설명되기도 합니다.

☐ 긍정적인 기대와 동시에 일자리, 신뢰, 윤리 등 다양한 우려도 함께 가지고 있습니다. AI에 대한 정의와 인식은 사람마다 다를 수 있지만, 일상에서 점점 더 가까워지고 있는 기술임에는 모두가 공감하고 있습니다

AI로 무엇을 할 수 있을까?

1. 내가 아는 AI란 무엇인가?

전문가들은 AI(인공지능)를 다음과 같이 설명합니다.

- AI는 인간처럼 사고하고 의사결정을 내릴 수 있는 시스템을 설계, 개발, 구현하는 기술입니다
- 대량의 데이터를 분석하고, 그 데이터에서 학습하며, 이를 바탕으로 새로운 정보를 추론하거나 예측하는 알고리즘 및 모델을 개발합니다.
- 자연어 처리, 이미지 인식, 음성 인식 등 다양한 분야에서 인간의 지능적 행동을 모방하는 기술을 포함합니다.
- 지속적인 연구와 학습을 통해 최신 알고리즘과 기술을 적용하고, 실제 문제 해결에 활용합니다.
- 윤리적·법적 고려와 함께, AI 시스템의 신뢰성과 투명성 확보도 중요한 역할로 인식됩니다.

전문가들은 AI를 단순한 자동화 도구가 아니라, 지속적으로 진화하고 학습하는 복합적 지능 시스템으로 바라봅니다. 이들은 AI가 다양한 산업(의료, 금융, 자동차, 제조 등)에서 혁신을 이끌고, 사회 전반에 걸쳐 새로운 변화를 만들어내는 핵심 기술이라고 평가합니다. 또한, AI 전문가가 되기 위해서는 컴퓨터공학, 수학, 통계, 데이터 과학 등 폭넓은 학문적 배경과 함께, 창의적 문제해결력, 논리적 사고, 소프트웨어 개발 능력이 필수적이라고 강조합니다

AI로 무엇을 할 수 있을까?

2. AI를 배우는 이유

- 일상생활의 변화와 적응: 스마트폰 음성 비서, 유튜브/넷플릭스 추천, 자동 번역, 자율주행차, 의료 영상 분석 등 AI는 이미 우리 삶의 다양한 영역에서 편리함을 제공하고 있습니다. AI를 이해함으로써 이러한 기술을 더욱 효과적으로 활용하고, 변화하는 일상에 능동적으로 적응할 수 있습니다.
- 산업 혁신과 직업 경쟁력 강화: AI는 제조업, 의료, 금융, 유통, 교통, 미디어, 법률, 교육 등 거의 모든 산업 분야에서 혁신을 주도하고 있습니다. AI의 원리와 적용 사례를 학습하는 것은 개인의 직업 경쟁력을 높이고, 새로운 비즈니스 기회를 창출하며, 미래 사회의 핵심 인재로 성장하는 데 필수적입니다.
- 디지털 포용과 삶의 질 향상: 특히 고령층에게 멀티모달 AI는 건강 관리(약 복용 도우미, 의료 상담), 일상 소통(음성 문자 메시지), 스마트 라이프(스마트 주방 도우미) 등 실질적인 도움을 제공하여 디지털 소외를 해소하고 더 안전하고 편리한 노후 생활을 지원합니다. AI를 이해하고 활용하는 능력은 모든 세대가 기술 발전의 혜택을 고루 누릴 수 있는 기반이 됩니다.
- 윤리적 이해와 책임 있는 참여: AI의 발전은 일자리, 신뢰, 윤리 등 다양한 사회적 우려를 동반합니다. AI의 능력과 한계를 이해하고, 윤리적·법적 고려 사항을 인지하는 것은 AI 시스템의 신뢰성과 투명성을 확보하며, 책임감 있는 AI 개발과 활용에 기여하는 시민으로서의 역할을 다하는 데 중요합니다.

미래 사회의 주도적 역할: AI 에이전트의 본격화, 멀티모달 AI의 확산, 초개인화 서비스의 발전 등 AI는 끊임없이 진화하고 있습니다. AI를 학습함으로써 이러한 미래 동향을 예측하고, 기술 발전에 대한 비판적 사고를 함양하며, AI 시대의 새로운 패러다임을 주도하는 데 참여할 수 있습니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

3. AI란 무엇인가?

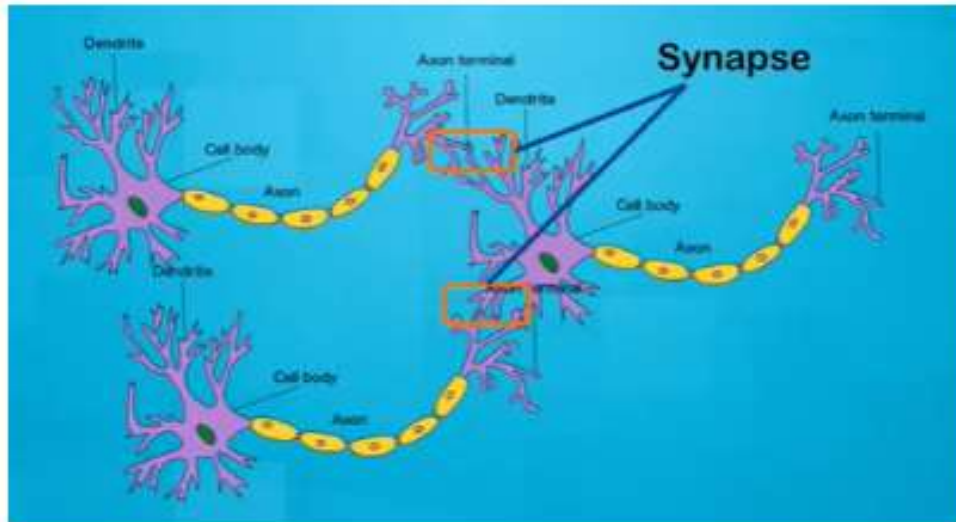
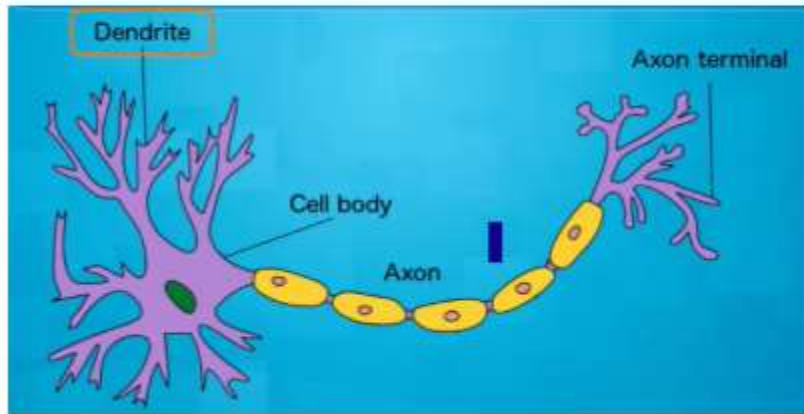
일반인도 쉽게 이해할 수 있는 AI(인공지능)의 핵심 개념은 다음과 같습니다.

- AI란 인간의 지능을 인공적으로 구현한 기술입니다. 즉, 컴퓨터가 사람처럼 생각하고, 배우고, 문제를 해결하며, 결정을 내릴 수 있게 만든 기술을 의미합니다.
- AI의 작동 원리는 데이터를 많이 보여주고, 그 안에서 규칙이나 패턴을 스스로 찾아내는 것에 있습니다. 예를 들어, 수많은 사진을 학습하여 고양이와 강아지를 구분하거나, 이메일에서 스팸을 자동으로 걸러내는 등의 일을 할 수 있습니다.
- 머신러닝(Machine Learning)은 AI가 데이터를 통해 스스로 배우는 방법입니다. 정답이 있는 데이터를 보고 배우기도 하고, 정답 없이 스스로 그룹을 나누기도 하며, 보상을 통해 더 좋은 방법을 찾기도 합니다[2][5].
- 딥러닝(Deep Learning)은 머신러닝의 한 분야로, 인간의 뇌 구조를 본뜬 ‘인공신경망’을 사용해 이미지, 음성, 텍스트 등 복잡한 데이터를 처리하는 강력한 기술입니다[1][5][7].
- AI의 일상 활용 예시로는 스마트폰 음성 비서, 유튜브·넷플릭스 추천, 자동 번역, 자율주행차, 의료 영상 분석 등이 있습니다[4][5].
- AI의 종류는 한 가지 일에 특화된 ‘좁은 AI(Narrow AI)’와, 사람처럼 여러 분야에서 자유롭게 사고하고 문제를 해결하는 ‘범용 AI(AGI, General AI)’로 나눌 수 있습니다. 현재 우리가 사용하는 AI는 대부분 좁은 AI입니다.

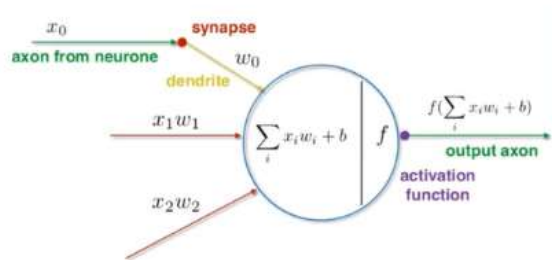
“AI는 인간의 지능을 컴퓨터로 흉내 내는 기술이며, 데이터를 통해 스스로 배우고, 다양한 문제를 해결하는 데 사용된다.”

AI로 무엇을 할 수 있을까?

인간의 뉴런구조

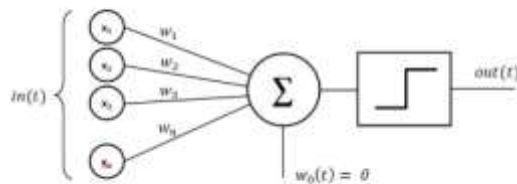


AI로 무엇을 할 수 있을까?



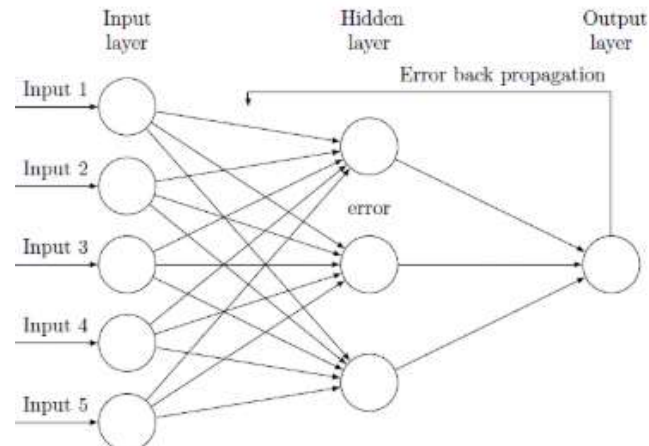
퍼셉트론 구조 [참고1]

트론(Perceptron, 1958, Rosenblatt)



퍼셉트론의 구조 [출처: Google - Wikimedia]

오차 역전파 알고리즘 Back Propagation Algorithm



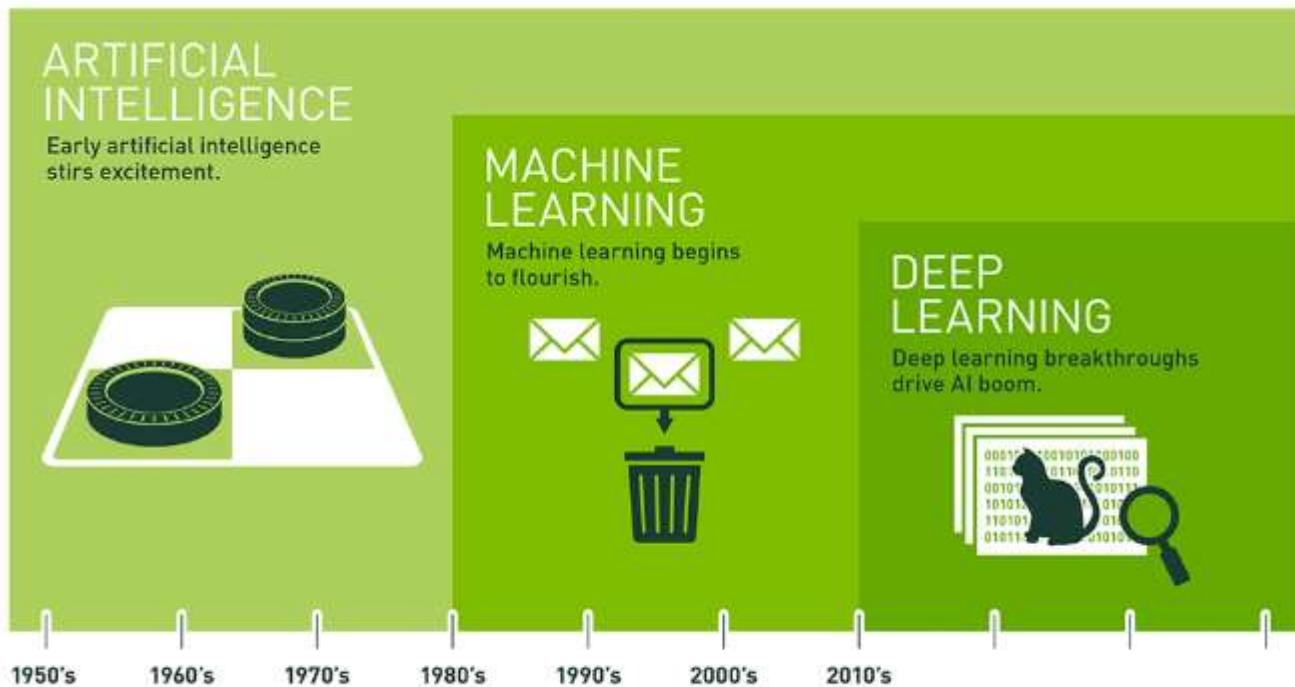
AI로 무엇을 할 수 있을까?

4. AI의 역사

시기	주요 사건/기술	특징 및 의의
1943	최초 신경망 모델	인간 뇌 모방, 기계 지능의 이론적 토대 마련
1956	다트머스 회의, AI 용어 등장	AI 연구의 공식적 출발점
1960~70년대	논리 프로그램, 퍼셉트론	초기 기대와 한계, 첫 번째 암흑기
1980년대	전문가 시스템	실용적 응용, 두 번째 암흑기
1990년대 후반	인터넷, 빅데이터, 머신러닝	데이터 기반 AI 연구 본격화
2012	알렉스넷, 딥러닝 혁명	이미지·음성 인식 등에서 혁신적 성능
2016	알파고, 강화학습	전략 게임 등 인간 능력 뛰어넘는 AI 등장
2020년대	생성형 AI(GPT-3, 챗GPT 등)	자연어 처리, 창작 등에서 인간 수준의 AI 실현

AI로 무엇을 할 수 있을까?

4. AI의 역사



Since an early flush of optimism in the 1950s, smaller subsets of artificial intelligence – first machine learning, then deep learning, a subset of machine learning – have created ever larger disruptions.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

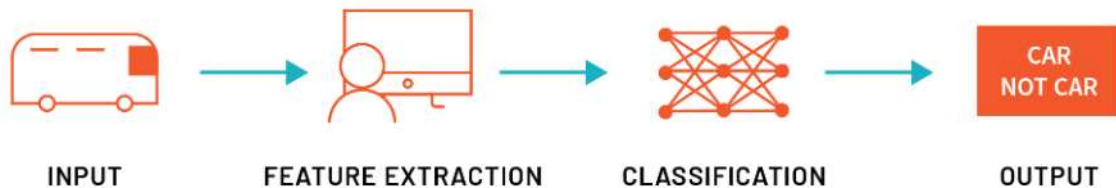
딥러닝 등장 전과 후 AI 발전의 가장 큰 차이는 무엇일까

구분	딥러닝 이전 AI	딥러닝 이후 AI
학습 방식	규칙 기반, 얕은 신경망, 머신러닝	심층 신경망, 자동 특징 추출
특징 추출	인간이 직접 설계	모델이 스스로 추출
데이터 처리	정형 데이터 위주	이미지·음성 등 비정형 데이터까지 확장
성능 한계	복잡한 문제 해결에 한계	인간 수준 혹은 그 이상 성능 실현
적용 분야	제한적(진단, 분류 등)	자율주행, 번역, 생성 등 광범위 확장
혁신 사례	전문가 시스템, 퍼셉트론	알렉스넷, 알파고, 생성형 AI

AI로 무엇을 할 수 있을까?

딥러닝 등장 전과 후 AI 발전의 가장 큰 차이는 무엇일까

MACHINE LEARNING



DEEP LEARNING



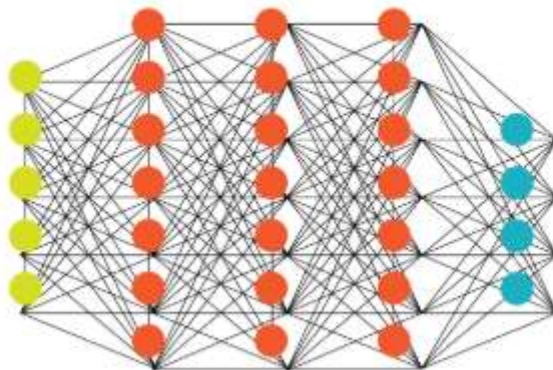
AI로 무엇을 할 수 있을까?

딥러닝 등장

INPUT



HIDDEN LAYERS OF CHARACTERISTICS



OUTPUT

**IS THIS A GIANT
PANDA, A RED PANDA
OR A RACON?**

AI로 무엇을 할 수 있을까?

딥러닝 등장 전과 후 AI 발전의 가장 큰 차이는 무엇일까

딥러닝 이전:

AI는 주로 사람이 직접 규칙을 설계하거나, 얇은 신경망 및 머신러닝 기법에 의존했습니다. 이 시기에는 데이터에서 의미 있는 특징(Feature)을 사람이 직접 뽑아내야 했고, 복잡한 문제나 비정형 데이터(이미지, 음성 등) 처리에는 한계가 있었습니다.

딥러닝 이후:

AI가 스스로 복잡한 패턴과 특징을 자동으로 학습할 수 있게 되었습니다. 특히, 심층 신경망(Deep Neural Network)의 도입으로 대용량의 이미지, 음성, 텍스트 등 비정형 데이터도 별도의 수작업 없이 처리 가능해졌고, 인간 수준 혹은 그 이상의 성능을 내는 혁신적 결과가 등장했습니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

딥러닝후 AI 발전 단계

- 1세대 딥러닝 (1940년대-1980년대)
최초의 인공지능망인 퍼셉트론(Perceptron)이 1958년 프랭크 로젠블랫에 의해 개발되었습니다. 이 시기의 모델들은 단순한 신경망 구조로 선형 분리 문제만 해결할 수 있었습니다. 특히 XOR 문제를 해결하지 못한다는 한계가 1969년 밝혀지면서 첫 번째 AI 겨울이 찾아왔습니다.
- 2세대 딥러닝 (1980년대-2000년대)
1986년 제프리 힌튼 연구진이 다층 퍼셉트론(MLP)과 오차 역전파 알고리즘을 제안하면서 신경망이 부활했습니다. 이 시기에 합성곱 신경망(CNN)과 순환 신경망(RNN/LSTM)이 등장하여 이미지 처리와 시계열 데이터 분석이 가능해졌습니다.
- 3세대 딥러닝 (2006년-2017년)
2006년 제프리 힌튼이 '딥러닝'이라는 용어를 사용하며 현재의 딥러닝 시대가 시작되었습니다. 2017년 구글의 '트랜스포머' 모델이 등장하면서 자연어 처리 분야에 혁명이 일어났습니다.

생성형 AI 시대 (2018년-2020년대)

2018년 GPT와 BERT가 등장하며 대화형 AI의 시대가 열렸습니다. 2022년 ChatGPT의 출시로 생성형 AI가 대중화되었습니다.

AI 에이전트 시대 (2024년-현재)

현재는 단순한 대화를 넘어 자율적으로 업무를 수행하는 AI 에이전트가 등장하고 있습니다

AI로 무엇을 할 수 있을까?

5. AI의 실체

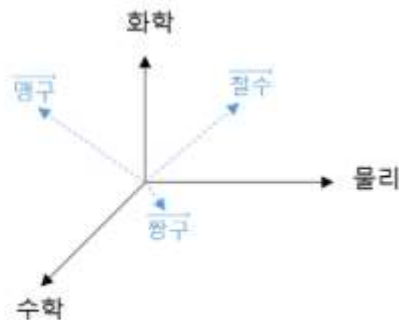
AI(인공지능)는 본질적으로 수학적 모델입니다. 즉, 다양한 데이터를 입력받아 수학적 계산을 통해 예측, 분류, 생성 등 여러 작업을 수행합니다. 이 과정은 크게 벡터와 행렬, 확률과 통계, 미적분 등 기초 수학 개념을 바탕으로 이루어집니다

Data

	A	B	C	D
1	이름	수학 점수	물리 점수	화학 점수
2	김철수	65	43	23
3	이짱구	58	56	54
4	박맹구	97	55	43

데이터

=



벡터 공간에서 데이터

AI로 무엇을 할 수 있을까?

5. AI의 실체

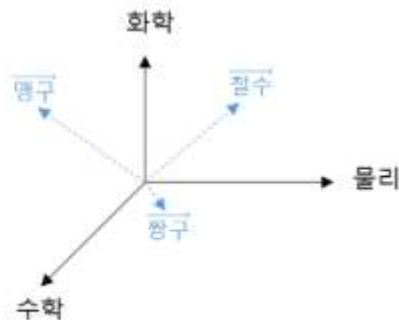
AI(인공지능)는 본질적으로 수학적 모델입니다. 즉, 다양한 데이터를 입력받아 수학적 계산을 통해 예측, 분류, 생성 등 여러 작업을 수행합니다. 이 과정은 크게 벡터와 행렬, 확률과 통계, 미적분 등 기초 수학 개념을 바탕으로 이루어집니다

Data

	A	B	C	D
1	이름	수학 점수	물리 점수	화학 점수
2	김철수	65	43	23
3	이짱구	58	56	54
4	박맹구	97	55	43

데이터

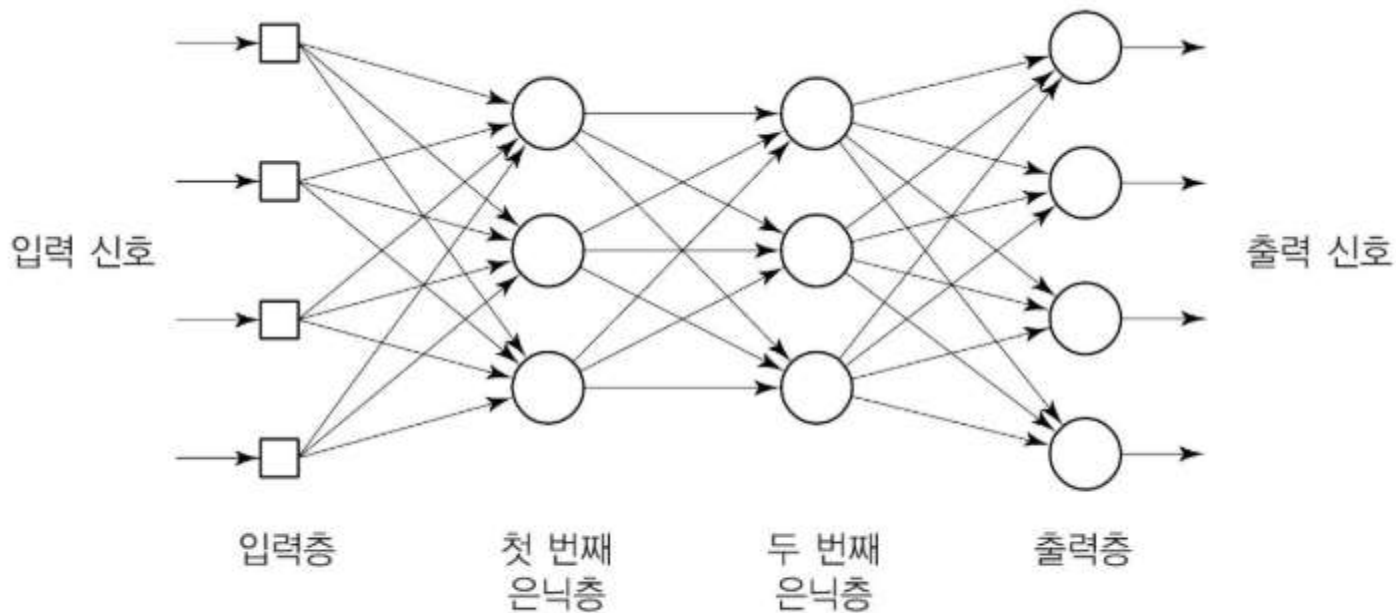
=



벡터 공간에서 데이터

AI로 무엇을 할 수 있을까?

5. AI의 실체

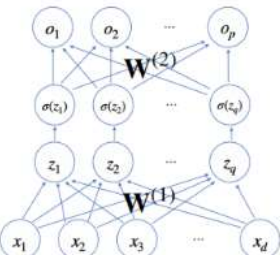


[그림 6-8] 두 개의 은닉층이 있는 다층 신경망

AI로 무엇을 할 수 있을까?

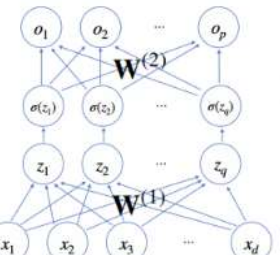
5. AI의 실체

예제: 2층 신경망

$$\nabla_{\mathbf{W}^{(1)}} \mathcal{L} = (\nabla_{\mathbf{W}^{(1)}} \mathbf{z})(\nabla_{\mathbf{z}} \mathbf{h})(\nabla_{\mathbf{h}} \mathbf{o})(\nabla_{\mathbf{o}} \mathcal{L}) \longleftrightarrow \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_{ij}^{(1)}} = \sum_{l,r,k} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial o_l} \frac{\partial o_l}{\partial h_r} \frac{\partial h_r}{\partial z_k} \frac{\partial z_k}{\partial W_{ij}^{(1)}}$$


$$\begin{aligned} \mathbf{o} &= \mathbf{W}^{(2)} \mathbf{h} + \mathbf{b}^{(2)} \\ \mathbf{h} &= \sigma(\mathbf{z}) \\ \mathbf{z} &= \mathbf{W}^{(1)} \mathbf{x} + \mathbf{b}^{(1)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial o_l}{\partial h_r} &= W_{rl}^{(2)} \\ \frac{\partial h_r}{\partial z_k} &= \sigma'(z_k) \delta_{rk} \\ \frac{\partial z_k}{\partial W_{ij}^{(1)}} &= \frac{\partial}{\partial W_{ij}^{(1)}} \sum_{i'} x_{i'} W_{ik}^{(1)} = x_i \delta_{jk} \end{aligned}$$

$$\nabla_{\mathbf{W}^{(1)}} \mathcal{L} = (\nabla_{\mathbf{W}^{(1)}} \mathbf{z})(\nabla_{\mathbf{z}} \mathbf{h})(\nabla_{\mathbf{h}} \mathbf{o})(\nabla_{\mathbf{o}} \mathcal{L}) \longleftrightarrow \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_{ij}^{(1)}} = \sum_l \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial o_l} W_{jl}^{(2)} \sigma'(z_j) x_i$$


$$\begin{aligned} \mathbf{o} &= \mathbf{W}^{(2)} \mathbf{h} + \mathbf{b}^{(2)} \\ \mathbf{h} &= \sigma(\mathbf{z}) \\ \mathbf{z} &= \mathbf{W}^{(1)} \mathbf{x} + \mathbf{b}^{(1)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial o_l}{\partial h_r} &= W_{rl}^{(2)} \quad \delta_{rk} \delta_{jk} \text{ 때문에 } r = k = j \text{ 만 남는다} \\ \frac{\partial h_r}{\partial z_k} &= \sigma'(z_k) \delta_{rk} \\ \frac{\partial z_k}{\partial W_{ij}^{(1)}} &= \frac{\partial}{\partial W_{ij}^{(1)}} \sum_{i'} x_{i'} W_{ik}^{(1)} = x_i \delta_{jk} \end{aligned}$$

AI로 무엇을 할 수 있을까?

딥러닝 모델의 기본 유형과 특징

딥러닝의 발전은 크게 세 가지 핵심 모델 유형을 중심으로 이루어졌습니다.

합성곱 신경망(CNN)

CNN은 인간의 시신경 구조를 모방한 기술로, 이미지 처리에 특화되어 있습니다. 필터를 사용하여 국부 영역의 특징을 추출하며, 주로 이미지 분류, 객체 인식, 자율주행 등에 활용됩니다.

순환 신경망(RNN/LSTM)

RNN은 시계열 데이터나 순차 데이터를 처리하는 데 적합합니다. LSTM은 RNN의 장기 의존성 문제를 해결한 개선된 모델로, 자연어 처리와 음성 인식에 널리 사용되었습니다.

트랜스포머(Transformer)

2017년 구글이 발표한 트랜스포머는 어텐션 메커니즘만을 사용하여 RNN의 한계를 극복했습니다. 모든 단어를 동시에 처리할 수 있어 병렬 처리가 가능하며, 장거리 의존성 문제를 해결했습니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

생성형 AI의 발전 과정

Transformer → 현대 생성형 AI

트랜스포머는 현대 생성형 AI의 핵심 아키텍처가 되었습니다. GPT, BERT, T5 등 주요 언어 모델들이 모두 트랜스포머 기반으로 구축되었으며, 이미지 생성에서도 Vision Transformer(ViT)로 확장되었습니다.

● 멀티모달 AI의 등장

트랜스포머 아키텍처는 텍스트를 넘어 이미지, 음성, 비디오 등 다양한 모달리티를 통합 처리할 수 있는 기반을 제공했습니다. DALL-E, GPT-4 등이 이러한 멀티모달 기능을 구현하고 있습니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

5. AI의 실체

생성형 AI의 실용적 활용

- 딥러닝 모델의 발전은 생성형 AI가 단순한 연구 도구를 넘어 실용적인 응용 분야로 확장되는 데 기여했습니다. 코딩 지원, 창작 활동, 교육 등 다양한 분야에서 활용되고 있습니다

AI로 무엇을 할 수 있을까?

6. AI 상품들

대화형 AI

ChatGPT: OpenAI가 개발한 대화형 AI로, 전반적인 기능이 우수하며 데이터 처리 및 분석, 이미지 생성 등 다양한 기능을 제공합니다.

Claude: Anthropic에서 개발한 모델로, 텍스트 생성 능력이 뛰어나며 긴 문서 처리에 강점을 가지고 있습니다. 특히 기본기와 윤리적 응답에서 좋은 평가를 받고 있습니다.

Gemini: 구글이 개발한 모델로, 구글 서비스와의 통합이 강점이며 멀티모달 기능을 제공합니다. 최근 실시간 데이터 처리 능력이 강화되었습니다.



AI로 무엇을 할 수 있을까?

6. AI 상품들

검색형 AI

Perplexity: 실시간 웹 검색을 통해 최신 정보를 제공하며, 모든 답변에 출처를 명시하여 정보의 신뢰성을 높입니다.

Genspark: 여러 AI 모델을 조합하여 심층적인 분석을 제공하며, 특히 연구나 보고서 작성에 강점을 가지고 있습니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

6. AI 상품들

창작 AI

Midjourney: 현재 가장 인기 있는 AI 이미지 생성 서비스로, V7 업데이트를 통해 속도와 품질이 크게 개선되었습니다.

Kling: 중국의 AI 영상 생성 서비스로, 텍스트로부터 자연스러운 영상을 생성할 수 있습니다.

Suno: AI 음악 생성 서비스로, 텍스트 설명만으로 다양한 장르의 음악을 만들 수 있습니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

7. AI 에이전트

AI 에이전트의 등장과 발전

AI 에이전트는 단순한 대화를 넘어 자율적으로 업무를 수행할 수 있는 AI 시스템입니다. 사용자가 명령을 내리면 AI 에이전트가 스스로 문제를 분석하고, 외부 도구를 활용하여 처리한 뒤 결과를 제공합니다.

주요 특징:

- 자율적 의사결정 능력
- 다양한 도구와의 연동
- 반복적 작업의 자동화
- 개인화된 서비스 제공

현재 마이크로소프트, 구글, 세일즈포스 등 주요 기업들이 AI 에이전트 개발에 집중하고 있습니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

7. AI 에이전트

2025년 AI 트렌드

신뢰성 강화: AI의 신뢰성과 책임성이 중요한 화두가 될 것입니다. 기업들은 윤리적이고 투명한 AI 개발에 더욱 집중할 것입니다.

멀티모달 AI: 텍스트, 이미지, 음성, 비디오를 통합적으로 처리하는 AI가 확산될 것입니다.

AI 에이전트 본격화: 2025년 중반까지 다수의 기업에서 AI 에이전트가 도입되어 새로운 생산성 혁신을 이룰 것으로 예상됩니다.

기술적 발전 방향

하이브리드 AI: 클라우드와 엣지 디바이스 간의 AI 작업 분산이 더욱 정교해질 것입니다.

초개인화: 개인별 맞춤형 AI 서비스가 확산되며, 개인 비서에서 개인 주치의까지 다양한 분야로 확장될 것입니다.

이기종 컴퓨팅: 다양한 AI 작업에 최적화된 하드웨어 조합이 중요해질 것입니다.

딥러닝의 발전은 단순한 패턴 인식에서 시작하여 현재의 생성형 AI와 AI 에이전트까지 진화했습니다. 앞으로는 더욱 신뢰할 수 있고 인간 중심적인 AI 시스템이 개발될 것으로 전망됩니다. 특히 65세 이상 시니어들도 쉽게 활용할 수 있는 직관적이고 안전한 AI 서비스의 개발이 중요한 과제가 될 것입니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

8. AI 활용법

딥러닝 도입 후 AI 성능 향상이 **산업에 미친 영향**

산업 분야	주요 변화 및 혁신 사례
제조업	불량품 검출, 예지 정비, 스마트 팩토리
의료	영상 진단, 맞춤 치료, 신약 개발
금융	사기 탐지, 투자 자동화, 리스크 평가
유통/리테일	개인화 추천, 재고/공급망 최적화
자율주행/교통	자율주행차, 물류 자동화
미디어	콘텐츠 추천, 자동 자막, 음성·영상 인식
법률/교육	문서 분석, 지능형 튜터링 시스템

AI로 무엇을 할 수 있을까?

8. AI 활용법

시니어분을 위한 멀티모달 **AI** 실전 활용 가이드

멀티모달 AI는 텍스트, 음성, 이미지를 동시에 처리하여 시니어에게 직관적이고 접근하기 쉬운 학습 환경을 제공합니다. 이제 복잡한 기술 장벽 없이도 시니어분들이 일상생활에서 AI를 활용할 수 있는 구체적인 방법들을 실제 예시와 함께 살펴보겠습니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

8. AI 활용법

(1). 건강 관리 - 약 복용 도우미

활용 방법: 스마트폰 카메라로 약병을 촬영하고 "이 약 언제 먹어야 하나요?"라고 음성으로 질문합니다.

(2). 일상 소통 - 음성 문자 메시지

활용 방법: "아들에게 점심 맛있게 먹으라고 문자 보내줘"라고 음성으로 말합니다.

(3). 쇼핑과 요리 - 스마트 주방 도우미

활용 방법: 냉장고 속 재료를 사진으로 촬영하고 "이걸로 뭘 만들 수 있나요?"라고 질문합니다.

(4). 의료 상담 - 건강 모니터링

활용 방법: 피부 상처나 이상 증상을 사진으로 촬영한 후 "이거 괜찮은 건가요?"라고 질문합니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

미래 전망과 발전 방향

개인 맞춤형 AI 서비스

미래에는 개인별 맞춤형 AI 서비스가 더욱 발달하여 시니어 각자의 건강 상태, 선호도, 생활 패턴을 학습한 AI가 더욱 정교한 서비스를 제공할 것입니다. 특히 감성 기반 피드백과 문맥 이해를 통해 상황에 맞는 대화형 응답을 생성하는 기술이 발전할 것으로 예상됩니다.

통합 플랫폼 구축

현재 개별적으로 제공되는 AI 서비스들이 하나의 통합 플랫폼으로 발전하여 시니어들이 하나의 인터페이스로 모든 서비스를 이용할 수 있게 될 것입니다. 이를 통해 학습 부담은 줄이고 활용도는 극대화할 수 있을 것입니다.

멀티모달 AI는 시니어들의 디지털 소외를 해결하고 더 안전하고 편리한 노후 생활을 지원하는 핵심 기술로 자리 잡고 있습니다. 음성과 이미지를 결합한 직관적인 인터페이스를 통해 시니어들도 쉽게 AI의 혜택을 누릴 수 있으며, 이는 기술 발전이 모든 세대를 포용하는 새로운 패러다임을 제시하고 있습니다.

AI로 무엇을 할 수 있을까?

9. 최신 뉴스

- 빅테크, AI 탑재 브라우저 개발 경쟁...
구글 크롬에 도전장
- 자사의 사용자의 검색·방문 이력 등 중요한 데이터를 자사가 소유하기 위해서.

AI 웹 브라우저 개발 경쟁

퍼플렉시티

AI 웹 브라우저 '코멧' 출시

오픈AI

구글 크롬 개발 초기 멤버 영입해
AI 웹 브라우저 개발 중

더 브라우저
컴퍼니

지난달 AI 웹 브라우저 '디아' 베타
버전 공개

구글

생성형 AI '제미나이'를 웹 브라우저
크롬에 통합

마이크로
소프트

웹 브라우저 '엣지'에서 웹페이지
AI 모델과 화면 실시간 공유·음성
대화 가능

자료: 외신 종합·각 사



AI로 무엇을 할 수 있을까?

10. 끝내기 Q & A



감사합니다

이태윤

lee.taeyoon@gmail.com