



CLUBES UNIDOS DE OAXACA SMP SOCCER LEAGUE

REGLAMENTOS OFICIALES DE LA LIGA

1. Uniformes obligatorios de preferencia 2 con números y nombres en la playera NO cambiarse de numero en transcurso del torneo el equipo local tendrá la preferencia con los uniformes o horarios
2. Los menores de 18 años de edad tienen que llenar y firmar Una Forma de Registro de menores sus padres o tutores legales para poder participar en las actividades de CLUBES UNIDOS DE OAXACA SOCCER LEAGUE . sin excepción.
3. Los registros de los equipos tendrán que estar cubierto NO mas tardar 2 semanas después de a ya empezado el torneo que son \$ 180 asta \$ 200
4. Los equipos se deben de presentares :30 minutos antes de su partido y un máximo de :30 de espera al otro equipo
5. Seguridad de los jugadores todos sin excepción para su protección y de los de los demás jugadores traer siempre las espinillera sin ellas no podrán jugar los porteros siempre tendrán que usar o traer guantes para su protección
6. cédulas bien llenadas y al termino del partido recoger mirar las cédulas que todo los resultados están correcto y firmar la cédulas contar las credenciales el equipo que NO llene bien las cédulas será multado \$ 10
7. NO se permite por ninguna razón dejar basura en los campos de la ciudad o el distrito escolar de Oxnard los que dejen basura serán multados con \$20
8. NO se permite alcohol en los campos la persona que sea sorprendida será multada con \$ 50 o se le expulsara de la liga dependiendo de la situación . un jugador NO Podrá Jugar en mas de 2 DIVISIONES
9. Las porras no se podrán mezclarse con los jugadores en los campos del colegio no se permite cambiarse en el campo usar los baños respetar los señalamientos de la ciudad las porras ponerse al frente del campo
10. No usar malas palabras o groserías con sus compañeros o adversarios
11. Los recibos se aceptaran si el jugador se registro los días jueves viernes sábado o domingo solo a si podrá jugar sin excepción para nadie si un jugador no sea registrado correrá el riesgo de ser multado y su equipo
12. Los equipos podrán hacer 6 cambios en transcurso del juego. El jugador que salga no podrá volver a entrar al juego solamente será a criterio los árbitros SI O NO
13. Los jugadores que acumulen 3 tarjetas serán multados \$30 si podrán jugar si pagan la tarjeta
14. Las tarjetas rojas directas será de \$50 de multa y 1 o mas de suspensión de pende criterio de la liga
15. Los coach y los jugadores que insulten a los arbitro se le multaran con \$30 si un equipo es sorprendido alineando un jugador que no este registrado con ellos se le multara \$50 y los puntos se le darán al equipo contrario
16. Por alguna razón un equipo O un jugador que quiera agredir a otro jugador se le multara \$100 O expulsara de la liga dependiendo de la situación O reporte del tribunal de penas. Será reportado con la ciudad o la policia
17. Los equipos que no se presente pagaran su parte del arbitraje y campo si no pagan no se le podrán los puntos sin excepción de nadie. equipo que NO Avise que no se presentara Será multado por \$ 100
18. En caso de un jugador se accidente que amerita ir al hospital que ocupe operación o yeso todos los equipos tendrá que ayudar \$ 20 O \$30 Dependiendo Cuantos Equipos estén Registrados si un Equipo NO ayuden no serán cubierto sus jugadores En Caso de una emergencia
19. Todos los equipos dejen un deposito de \$80 para los campos al final del torneo se le reembolsará.
20. Todos los jugadores tendrán que estar registrados o estar transferibles antes de jugar con cualquier equipos para evitar conflicto de intereses con cualquier equipo para evitar ser descalificados de cualquier torneo realizado por la liga
21. La liga se conserva el derecho de desafilar A cualquier equipo o jugador que NO respete estas reglas
22. Todos los equipos ¡! que participen en las actividades de la liga deberán de seguir las reglas de la liga De NO ser a si correrán el riesgo de ser desafilados de la liga CLUBES UNIDOS DE OAXACA S.M.P. SOCCER LEAGUE Inc. ,

Firma del Representante del equipo: _____ firma del entrenador: _____