

TANNERY CITY P A R K

REGLAMENTO

1. Uso de las instalaciones

- El ingreso y uso de la cancha implica la aceptación plena de este reglamento.
- La Dirección de Tannery City Park se reserva el derecho de admisión y permanencia.*
- Evitar dejar basura fuera de los depósitos correspondientes.
- Acceso a la cancha:
 - Únicamente podrán ingresar previamente registrados:
 - Jugadores inscritos en el partido (máximo 15 jugadores)
 - Cuerpo técnico (máximo 2 personas).
 - Árbitro designado para el encuentro.
 - Prensa o medios de comunicación previamente acreditados en la Dirección de Tannery City Park.
 - Queda prohibido el acceso a cualquier otra persona no autorizada.

2. Prohibiciones absolutas

- No fumar dentro de las instalaciones.
- No drogas en ninguna modalidad.
- No ingresar alcohol ni bebidas embriagantes.
- Calzado permitido: ÚNICAMENTE multitachos. Prohibido el uso de tachones de aluminio, de 6, 8 o 12 puntas o cualquier calzado que dañe la cancha o ponga en riesgo la integridad del jugador.
- Prohibido introducir animales de cualquier especie (excepto programas Pet-Friendly autorizados por la Dirección de Tannery City Park).
- Prohibido ingresar con armas de fuego u objetos que representen peligrosidad.
- Prohibido participar en riñas o peleas; los involucrados serán vetados permanentemente.
- Prohibido el uso de bengalas, fuegos artificiales u objetos pirotécnicos dentro de las instalaciones.

3. Horarios y puntualidad

- Renta de cancha: El tiempo contratado es exactamente el acordado (ejemplo: 7:00 a 8:00 p.m.) sin tolerancia para iniciar o finalizar. Una vez concluido el horario, el uso deberá cesar de inmediato.
- Torneos: Se otorga una tolerancia máxima de 10 minutos para el inicio del partido. Después de este tiempo, el juego comenzará con el tiempo restante o el árbitro podrá declarar default.

4. Pagos, reservas y depósitos

- La renta de cancha y arbitraje se agenda únicamente previo depósito de garantía (\$600 MXN).
- El depósito asegura el horario hasta con una semana de anticipación.
- Para volver a reservar, será necesario realizar un nuevo depósito.
- Reagendación: La única circunstancia válida para reprogramar una renta es en caso de clima extremo o desastre natural (tormenta eléctrica, granizada o lluvia que impida el bote del balón en condiciones reglamentarias). En todos los demás casos, el partido deberá jugarse bajo la programación original.
- El pago de la renta de cancha deberá realizarse antes de iniciar el uso de la misma. El encargado o capitán del equipo será el responsable de presentarse a la administración para efectuar el pago.
- Una vez entregado el comprobante de pago, el equipo podrá iniciar su partido.

5. Conducta y seguridad

- Respetar a jugadores, árbitros, organizadores y visitantes.
- Queda prohibido agredir física o verbalmente a cualquier persona.
- El uso de equipos de sonido, ingreso de grupos musicales y espectáculos solo podrá realizarse con permiso expreso de la Dirección de Tannery City Park.
- Los drones solo podrán usarse con autorización previa y escrita de la Dirección de Tannery City Park.
- Toda actividad de volanteo, publicidad o comercio dentro de las instalaciones requerirá autorización de la Dirección de Tannery City Park.
- Transmisiones en streaming por parte de terceros solo se podrán realizar con autorización de la Dirección de Tannery City Park.
- En caso de pelea, el o los involucrados serán vetados permanentemente de Tannery City Park.
- Cuidar mobiliario e instalaciones; los daños serán cobrados al responsable.
- Filosofía de juego: Venimos a jugar, competir y disfrutar.
- Prohibido actuar con mala intención o con violencia.
- Los problemas se quedan fuera de la cancha: aquí se juega limpio, con respeto y alegría.

6. Multas y sanciones

- Toda sanción económica se aplica SIEMPRE al EQUIPO, incluso si la conducta fue realizada por su afición.
- Fumar, alcohol o drogas dentro de instalaciones:
 - Primera ocasión: multa de \$600 MXN (cobro inmediato o descuento del depósito, según aplique) y expulsión del área si corresponde.
 - Reincidencia o conducta grave: sanción mayor, veto o baja (según Torneo / Faltas Administrativas TCP).
- Riñas/peleas: expulsión inmediata y veto permanente.

7. Responsabilidad

- Tannery City Park no se hace responsable por lesiones ocurridas dentro de las instalaciones.
- En el estacionamiento, Tannery City Park no se hace responsable por pérdida, robo o daño de pertenencias, ni por accidentes o choques.
- Tannery City Park NO se hace responsable de los menores de edad dentro de las instalaciones. La responsabilidad recae en padres/tutores.

To our city, to our family, to our Tanners.

TANNERY CITY P A R K

REGLAMENTO

8. Derechos de imagen

- Todo jugador y visitante admite ser grabado en video y/o transmitido en streaming durante eventos y partidos.
- El material podrá ser usado por Tannery City con fines deportivos, promocionales y publicitarios sin compensación económica.

9. Modificaciones

- La Dirección de Tannery City Park podrá modificar este reglamento en cualquier momento para garantizar la seguridad, integridad y experiencia de todos los usuarios.

10. Torneos

Cualquier equipo que sea sorprendido ingresando alcohol será vetado automáticamente del torneo.

Para participar y jugar el torneo, el equipo deberá cumplir ANTES del primer partido con:

- Pago de Inscripción + primer arbitraje al inicio
 - Al finalizar tu jornada, pagas el arbitraje de la siguiente
 - Es decir: pagas siempre una jornada por adelantado
 - En liguilla: Pagos partido a partido.

Registro se realiza EL DÍA DEL PRIMER PARTIDO: los jugadores deberán asistir:

Reglas: NO se entregan credenciales extra - Jugador sin credencial NO JUEGA

Todo se programará y administrará por medio de una aplicación (App) disponible en Android y iOS, la cual será indicada por la Dirección de Tannery City Park.

Uniformes y balón

- Uniformes: los equipos tendrán hasta la jornada 3 para uniformes completos (jersey y short).
- Medias: únicamente se requiere que sean del mismo color.
 - Falta de uniforme desde la fecha límite: penal en contra al inicio.
- Balón: cada equipo debe presentar un balón reglamentario previamente autorizado por la Dirección de TCP.
 - El balón podrá ser rentado o comprado a precio preferencial, de acuerdo con los convenios vigentes indicados por la Dirección.
 - No presentar balón autorizado al inicio: penal en contra antes de iniciar.
- Credenciales: los equipos deben de presentar credenciales selladas por ambos lados y previamente llenadas de los jugadores registrados, antes de iniciar el partido.
 - Se les entregarán 20 credenciales al hacer su inscripción y depósito (18 jugadores + 2 Cuerpo Técnico).
 - En caso de pérdida, la reposición tiene un costo de \$30 en la dirección de TCP.
 - Falta de credenciales, penal en contra al inicio.

Aclaración: - Si el equipo incumple uniforme, balón y credenciales se aplican los tres penales.

- Solo podrán ser ejecutados los penales al inicio del partido.
- El capitán del equipo afectado deberá solicitarlo, en caso de que no lo haga, se perderá esto.

Plantilla y alineación

- Jugadores: mínimo 7 – máximo 15 en rol oficial del equipo.
- Requisito para liguilla: todo jugador debe haber participado en mínimo 4 partidos de fase regular.
- Si un equipo alinea a un jugador que no cumple los 4 partidos:
 - Pierde el partido automáticamente (default administrativo) y será amonestado administrativamente

Puntualidad y llegadas tarde

- Si el equipo inicia con 5 o 6 jugadores y llega el 7mo durante el primer tiempo, puede unirse.
- Si llega en el descanso, sólo podrá entrar como cambio.
- Si llega al inicio del segundo tiempo, ya no podrá ingresar.

Barridas y faltas especiales

- Solo el portero puede barrerse.
- Cualquier jugador (no portero) que se barra será sancionado.
- Barrida peligrosa con contacto (incluyendo portero) podrá considerarse conducta grave y sancionarse con expulsión y/o Falta Administrativa TCP, conforme al criterio del árbitro y de la Dirección.
- Faltas técnica: tiro libre directo desde el borde del área, desde la esquina más cercana a la infracción.
 - Darle el balón al portero con el pie y que lo agarre con las manos.
 - El portero se tarde más de 5 segundos en sacar de meta / jugar el balón.
 - El portero agarré el balón 2 veces en la misma jugada.

Saque de meta

El balón no podrá rebasar la media cancha en el aire. Debe ser tocado por compañero/prolongado o botar en su propio campo antes de cruzar.

Tiros de castigo

Puede haber jugador ofensivo en el área, siempre que no interfiera ni toque al portero

NO EXISTEN CAMBIOS DE DÍAS (torneos)

Si un equipo intenta cambiar el día programado o no se presenta por "cambio", perderá automáticamente (default).

CERO TALACHA

NO SE ADMITEN JUGADORES TALACHEROS.

- Se entiende por "talacha", entre otros supuestos:
 - Jugadores no registrados en el rol oficial del equipo.
 - Refuerzos externos o "prestados" no autorizados.
 - Jugadores que se hayan identificado como "talacha" por realizar actividad futbolística por medio de pago (actividad profesional en talacha) y que estén en activo.

To our city, to our family, to our Tanners.

TANNERY CITY P A R K

REGLAMENTO

Estos jugadores se encuentran plenamente identificados por la Comisión Disciplinaria de Tannery City Park.

- Si se detecta talacha (1era vez): amonestación administrativa.
- Si se detecta talacha (2da vez): baja del torneo al equipo.

* Toda determinación relacionada con talacha quedará a consideración de la Dirección y Comisión Disciplinaria.

Depósito en torneos (obligatorio)

- Depósito obligatorio: \$1,200 MXN por equipo, integrado por:
 - \$600 MXN para arbitraje.
 - \$600 MXN como garantía de cumplimiento.

Default (no presentarse o no completar jugadores):

- No se cobrará arbitraje al equipo presente.
- El depósito del equipo incumplido cubre arbitraje y sanción.
- Debe reponer el depósito completo antes de su siguiente partido.

-Dos defaults: baja automática del torneo y pérdida total del depósito.

-Si el equipo cumple sin defaults, se devuelve el depósito al finalizar el torneo.

Regla de 3 FALTAS ADMINISTRATIVAS TCP (baja automática)

- Durante el torneo, si un equipo acumula 3 FALTAS ADMINISTRATIVAS TCP, será dado de baja automáticamente y perderá la totalidad de su depósito.
- Se considera FALTA ADMINISTRATIVA TCP (incluye conducta del equipo, cuerpo técnico y su afición/porra):
 - No pagar arbitraje o cuota correspondiente antes del partido, o retirarse sin cubrirlo (si se paga después, sigue contando como falta).
 - Conato de bronca, provocaciones graves o conducta que altere el orden.
 - Insultos graves/reiterados a árbitro, rival o personal.
 - Ingreso/consumo de alcohol, tabaco o drogas dentro de instalaciones.
 - Conducta indebida de la porra/afición atribuible al equipo (agresión verbal, invasión, amenazas, etc.).
 - Ruido excesivo que afecte el desarrollo de los partidos o la convivencia (a criterio de la Dirección).
 - Exceso de velocidad dentro de las instalaciones: velocidad máxima permitida 10 km/h.
 - Cualquier incumplimiento grave al reglamento, a criterio de la Dirección.

Nota: Riñas o agresión física pueden implicar baja inmediata y veto, sin necesidad de llegar a 3 faltas.

Pagos del torneo (opciones)

- EL PAGO DEBERÁ SER CUBIERTO ANTES DEL PARTIDO. Si no hay pago, no hay juego.
 - Al realizar el pago se les dará una contraseña para poder jugar, está se le entregará al árbitro y puede iniciar su partido.

Opciones de pago total:

- \$6,000 MXN: pago total del torneo sin incluir liguilla (máximo 10 partidos + depósito + inscripción).
- \$8,000 MXN: pago total del torneo para asegurar jugar siempre el mismo día (ej. lunes), sin incluir liguilla. (máximo 10 partidos + depósito + inscripción).

Liguilla, son todos los juegos después de las jornadas de liga, empezando en cuartos de final, hasta la final.

11. Regla de desalojo de cancha

- Una vez finalizado el partido o actividad, los equipos tendrán 5 minutos para desalojar la cancha y retirar su equipo.
- En caso de ser el último turno del día, el tiempo máximo será de 10 minutos.
- Pasado este tiempo, el personal podrá apagar la iluminación, cerrar accesos y aplicar sanciones.

12. Afición y espectadores

- Todo asistente a las instalaciones de Tannery City Park (aficionados, visitantes, padres de familia y público en torneos) deberá mantener una conducta de respeto en todo momento.
- Queda estrictamente prohibido insultar, agredir verbalmente o faltarle al respeto a árbitros, jugadores, autoridades del Tannery City o personal organizador.
- La persona que incurra en esta conducta será expulsada de manera inmediata de las instalaciones.
- En caso de reincidencia, la persona quedará vetada permanentemente y no podrá volver a ingresar a Tannery City Park bajo ninguna circunstancia.

Mensaje a los padres y aficionados:

"Papás, dejen que los niños disfruten del juego. El hecho de gritarles, presionarlos o distraerlos impide que vivan plenamente la experiencia. Aquí en Tannery City Park queremos que jueguen con alegría, aprendan con libertad y se formen en un ambiente sano y respetuoso."

* Nos reservamos el derecho de admisión.

To our city, to our family, to our Tanners.