

INKTEK México "Sólo Productos UV"

IMPORTANTE

Nuestros productos no son contratipo de ninguna otra marca, y el resultado de usar en conjunto con materiales no recomendados por nosotros, queda bajo responsabilidad absoluta del usuario.

Todos nuestros productos están garantizados en su almacenamiento, manipulación, aplicación y resultados, siempre y cuando se respeten nuestras recomendaciones.

Resuelva sus dudas antes de realizar una compra para que le orientemos en el uso que destine a las resinas y evitar futuras molestias, retrasos en trabajos y reclamaciones.

GENERALIDADES

Las resinas UV para encapsulado de INKTEK México están diseñadas para atender al sector de manualidades principalmente, por lo que debe evitarse su uso si las piezas tendrán contacto directo con alimentos o seres vivos. Dependiendo de la técnica que vaya a emplear (domming o vaciado), hay una versión que debe elegir:

Para cubrir piezas rígidas, la versión **Domming** es la recomendada.

Para cubrir etiquetas (stickers) o películas, la versión **Películas** es la opción.

Si desea elaborar piezas con moldes de silicón transparente, la versión de **Vaciado** es la correcta.

Use la versión **Low Injection** para goteo de etiquetas con mecanismos automáticos de inyección. También podrá hacer semivaciados con moldes y usarla con moldes de baja altura.

Experimente la 3D de forma manual con **ResiGel**. Hay versión **Hard y Flex**.

Las resinas no contienen materiales volátiles, ni inflamables, ni compuestos tóxicos, sin embargo, se recomienda trabajar en lugares ventilados y evitar el contacto con la piel.

Ofrecen acabados brillosos (no requieren pulido), superficies secas al contacto (después de curarse bien y enfriarse las piezas) y capas rígidas que pueden taladrarse o lijarse. Son muy transparentes y resistentes a ataques químicos y pruebas mecánicas. Su estructura química hace que resistan condiciones de intemperismo y que no se pongan amarillas las piezas con el tiempo.

RECOMENDACIONES

Son muy compatibles con la mayoría de materiales, sin embargo, habrá que hacer pruebas iniciales con sus materiales. También tenga en cuenta que al momento de curar, las resinas se calientan (60 grados), por lo que no podrá usarlas si hay materiales sensibles al calor.

Para cualquiera de nuestras versiones, debe usar una fuente de radiación UV que emita entre los 365 y 395 nm con una potencia radiante entre 10 y 15 mW/cm². Si su fuente proporciona mayor potencia radiante, tendrá que alejarla un poco de la pieza para no quemar la resina.

Solo para el caso de Low Injection, ResiGel Hard o Flex, Domming y Películas, podrá usar lámparas UV portátiles para su curado si su pieza es pequeña. De igual forma, podrá curar con la radiación solar. El tiempo de exposición dependerá de las condiciones del clima. Recomendamos irradiar entre las 11 am y 3 pm. Para Vaciado necesitará una lámpara de tipo cabina (de mesa), para que los moldes reciban por todos sus lados y al mismo tiempo la radiación y tener así un curado uniforme.

Las variaciones de voltaje dañan a los aparatos eléctricos, y en el caso de las lámparas UV, pueden generar problemas de curado al ya no ofrecer la potencia radiante de fábrica. Para las lámparas portátiles, el desgaste de las baterías también generará una disminución en la potencia radiante, al grado de estar por debajo de la recomendación para el curado. Tenga en cuenta estos aspectos.

La fecha de caducidad de las resinas en su botella cerrada es de 6 meses (consulte la fecha en la etiqueta). Evite contaminarlas una vez abierto el envase y exponerlas a humedad. Conserve entre 22 y 28°C. Aléjelas de lámparas UV o del sol (incluso resolana) para que pueda extender su vida útil.

INKTEK México "Sólo Productos UV"

CONDICIONES DE CURADO

El tiempo de curado depende tanto del espesor de resina depositado, potencia radiante de la fuente de radiación UV, versión de la resina y materiales que puedan impedir el paso de la radiación a través del líquido depositado (pigmentos o decoración). A continuación se muestran tiempos de curado para las resinas puras (sin pigmento o decoración).

Si usa la versión **Domming** o **Low Injection** deberá colocar espesores entre 1 y 3 mm. Precure a 4-5 mW/cm² por 30 segundos y termine de curar por 2 o 3 minutos a la potencia recomendada.

Si usa la versión **Películas, Flexible, ResiGel Hard o Flex** deberá colocar espesores entre 1 y 3 mm. Precure a 4-5 mW/cm² por 30 segundos y termine de curar por 3 o 4 minutos a la potencia recomendada.

Para la versión de **Vaciado** habrá técnicas y tiempos específicos.

ESPESOR	TIEMPO POR LADO (Superficie Máxima 5 cm ²)
3 mm / 5 mm / 10 mm	30 seg / 60 seg / 120 seg

Para áreas grandes y/o de gran espesor, le sugerimos que se comunique con nuestro Departamento Técnico para que le asesoren.

Los parámetros anteriores son solo recomendaciones generales. Cuando se pigmentan o decoran las resinas, suele requerirse más tiempo de curado (2 o 3 veces más), y llegará un punto de saturación en el que no se podrá curar la pieza por más tiempo que se deje expuesta.

No use las resinas en ningún caso como barniz. Las resinas necesitan espesor para hacer sinergia con el calor desprendido por la reacción de polimerización (curado). Tenemos un barniz UV protector si fuera el caso.

LÁMPARAS RECOMENDADAS PARA RESINAS UV



Para Domming

Domming o Vaciado



Con cargador de 12 a 24 Volts y control de potencia



Potencia Radiante vs Distancia

