

LABERINTO

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Yelmo te transporta a otro yelmo.
- 6.-Arco y flecha te permite cruzar solamente por detrás a los legionarios.

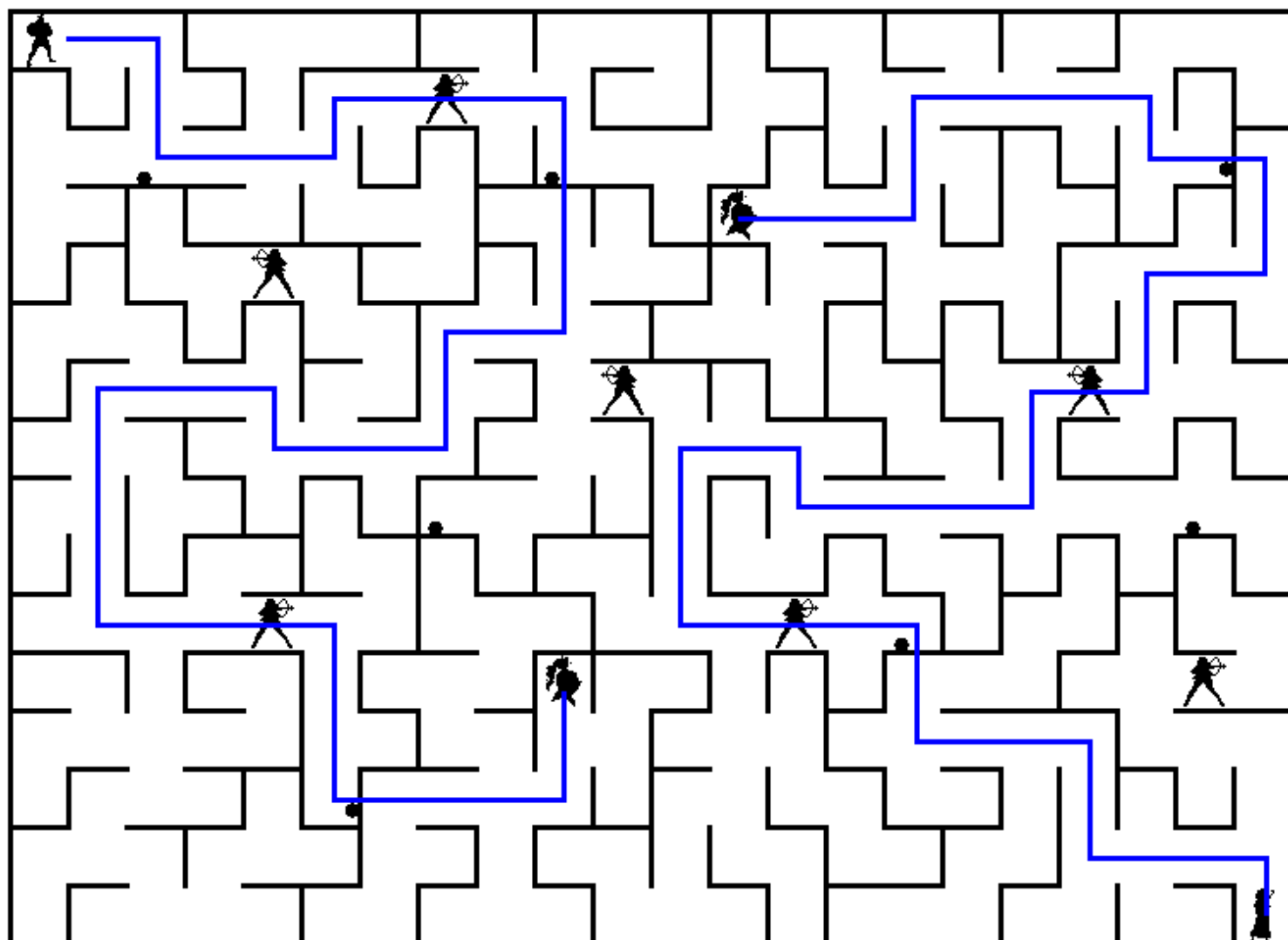
	Inicio		Yelmo
	Meta		
	Legionario		Pared
			Puerta

Meta

 **Legionario**

| Pared

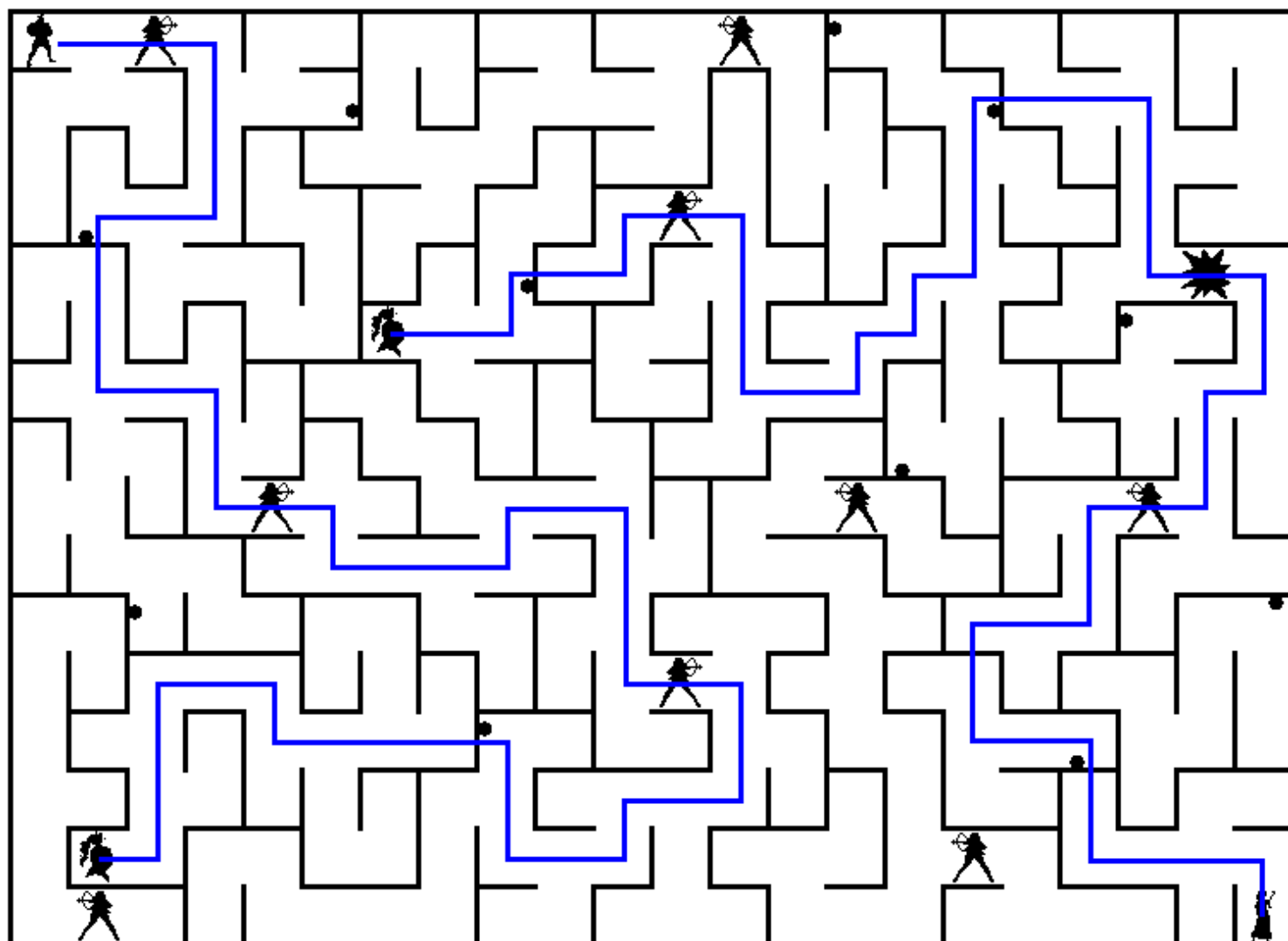
↓ Puerta



LABERINTO

legionarios.

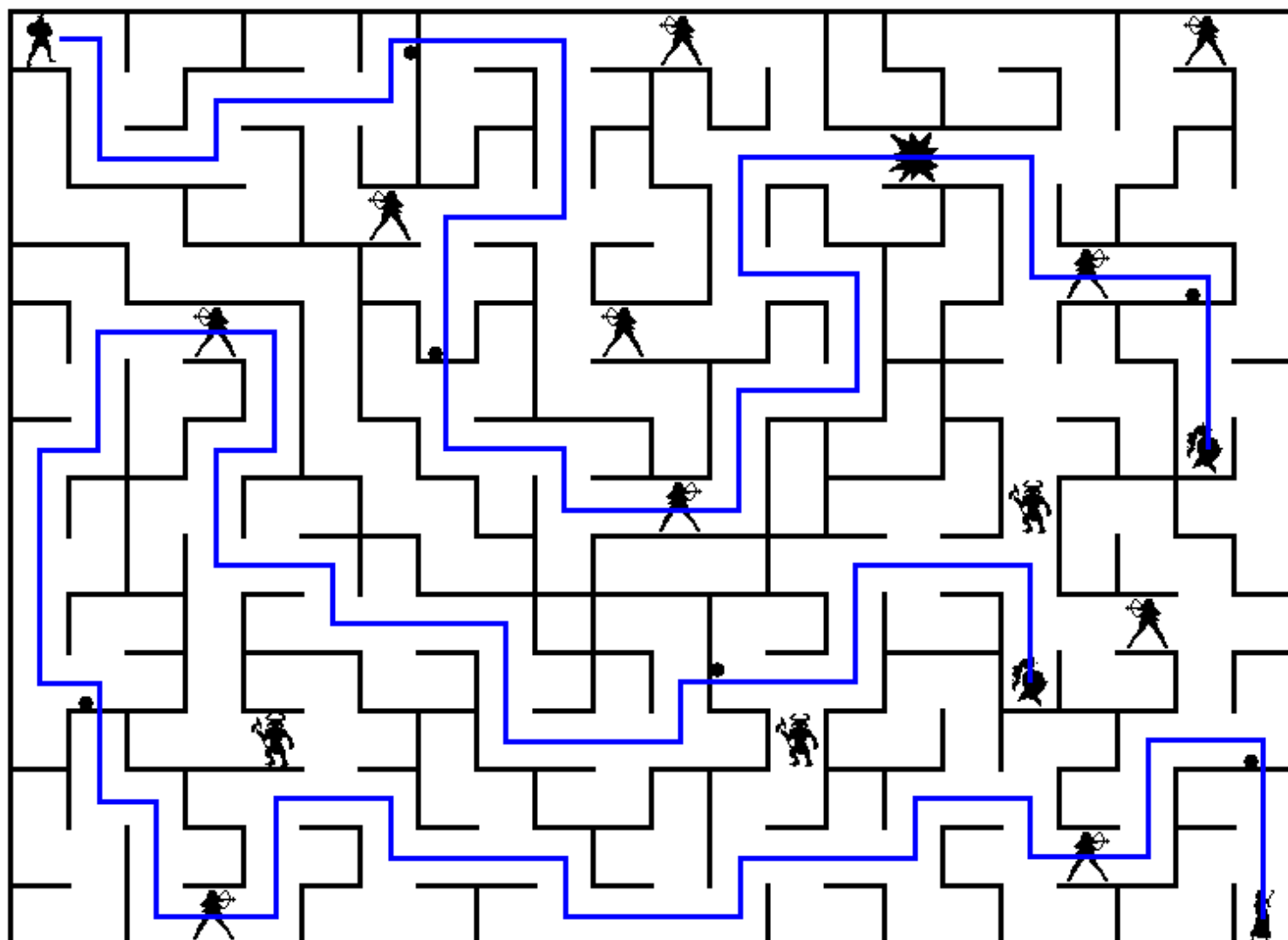
• Puerta



LABERINTO

8.-No puedes cruzar los tauros.

• Puerta



Reglas:

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Yelmo te transporta a otro yelmo.
- 6.-Espada de Ares te permite cruzar por detrás a los legionarios.
- 7.-Escudo de Atenea te permite cruzar legionarios o tauros.
- 8.-No puedes cruzar los pozos.

LABERINTO ANTIGUO

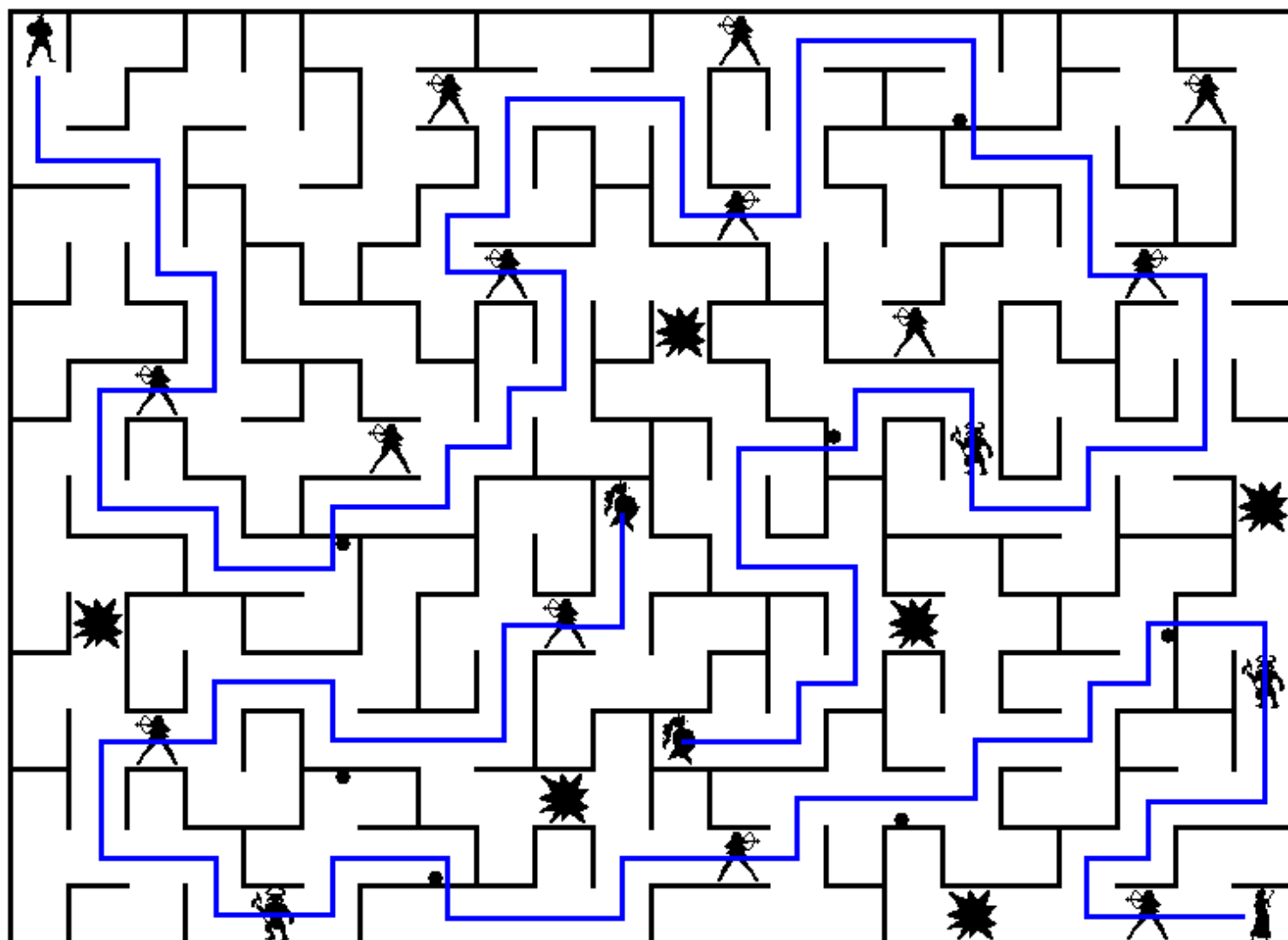
SECTOR 1-4

ARMAS:

-  Llave de Hades x5
 Espada de Ares x7
 Escudo de Atenea x4

-  Inicio
 Meta
 Legionario
 Tauro

-  Yelmo
 Pozo
 Pared
 Puerta



Reglas:

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Yelmo te transporta a otro yelmo.
- 6.-Espada de Ares te permite cruzar por detrás a los legionarios.
- 7.-Escudo de Atenea te permite cruzar legionarios o tauros.
- 8.-Caduceo te permite cruzar legionarios o tauros.
- 9.-No puedes cruzar los pozos.

LABERINTO ANTIGUO

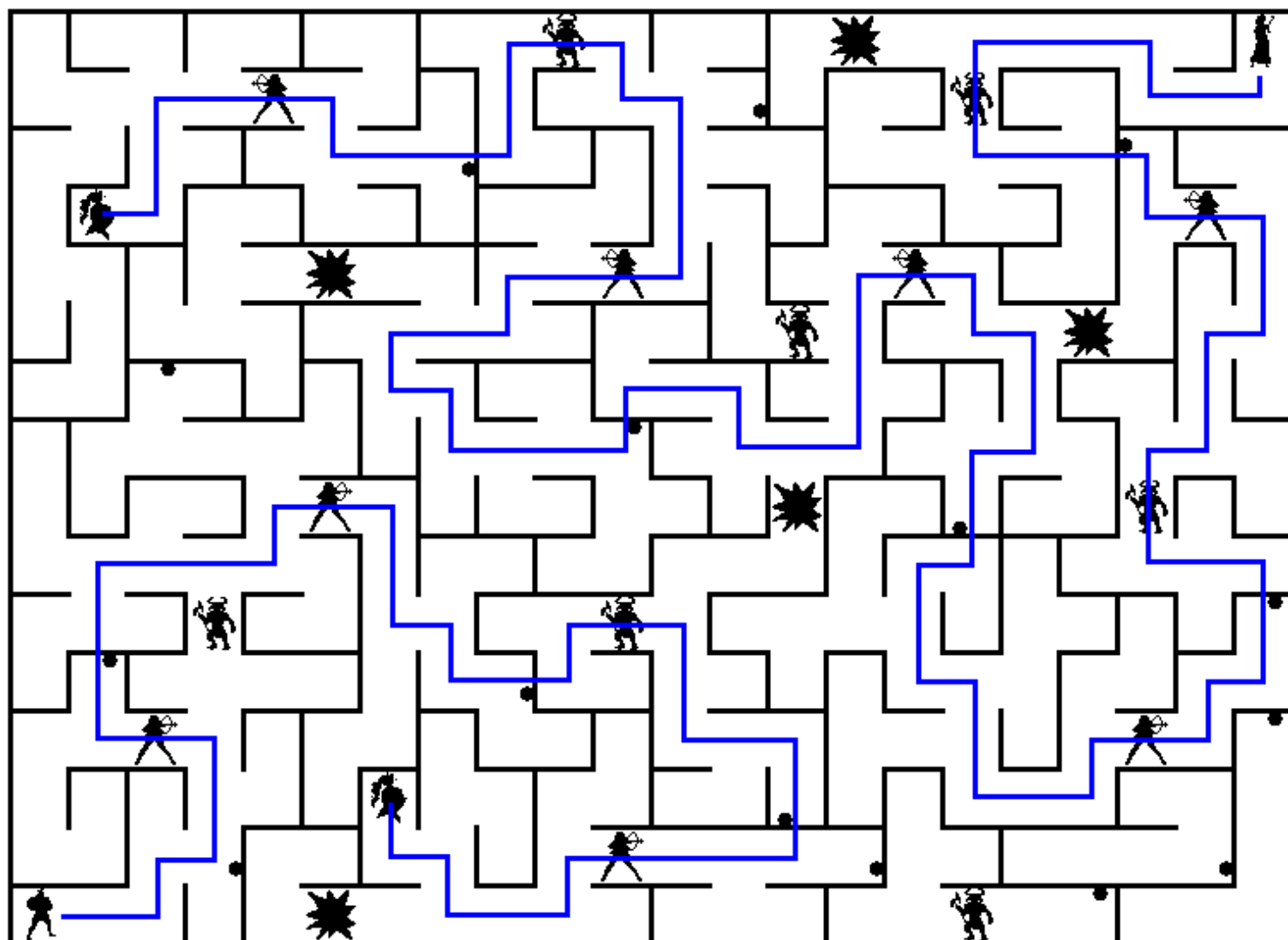
SECTOR 2-1

ARMAS:

-  Llave de Hades x8
-  Espada de Ares x4
-  Escudo de Atenea x6
-  Caduceo x2

-  Inicio
-  Meta
-  Legionario
-  Tauro

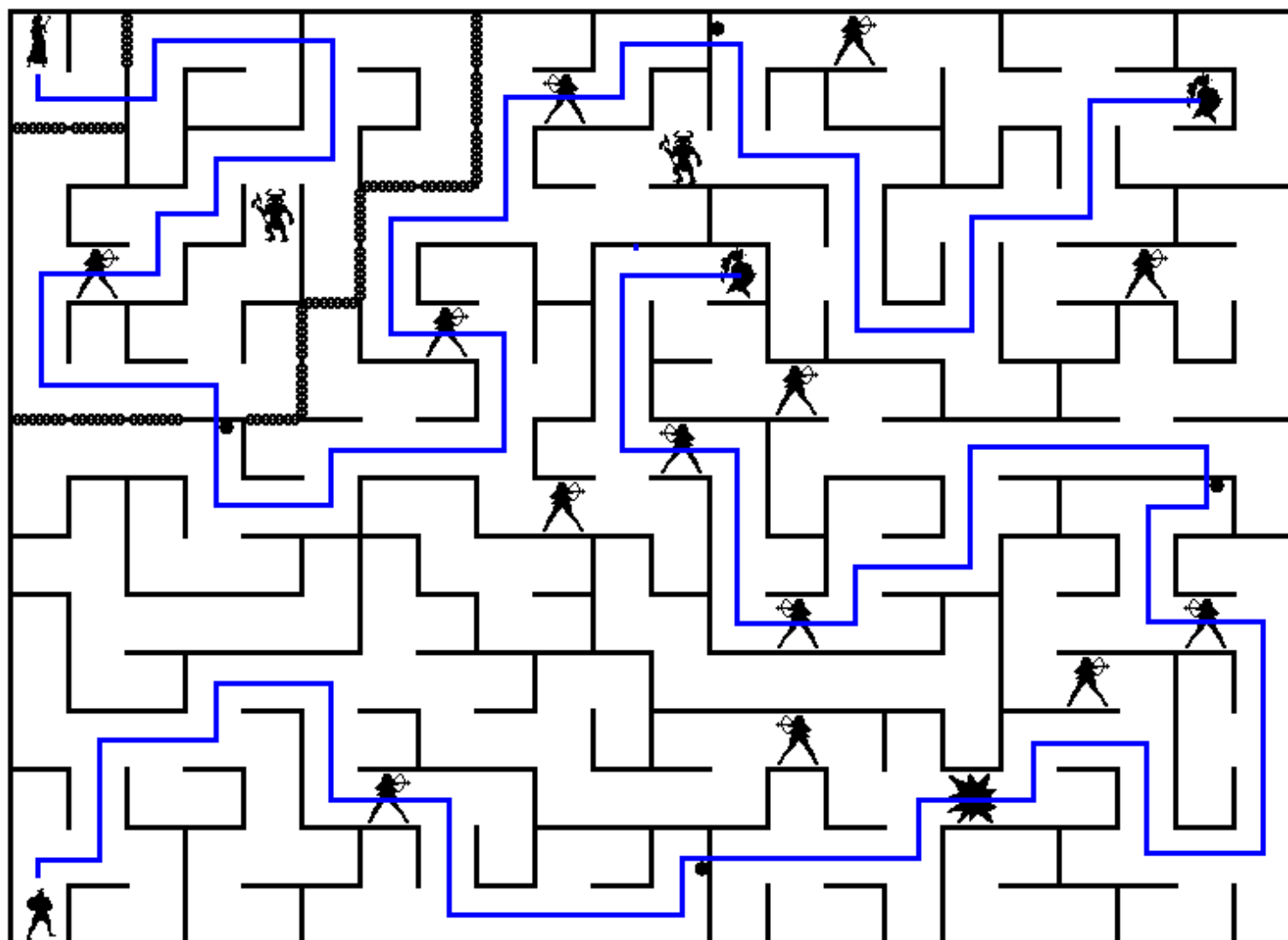
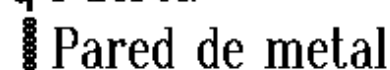
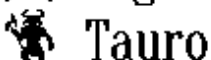
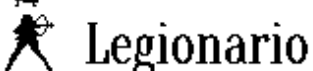
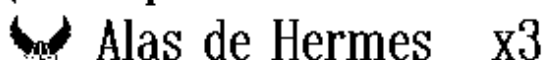
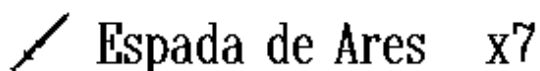
-  Yelmo
-  Pozo
-  Pared
-  Puerta



LABERINTO ANTIGUO

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Yelmo te transporta a otro yelmo.
- 6.-Espada de Ares te permite cruzar por detrás a los legionarios.
- 7.-Alas de Hermes te permite cruzar paredes o pozos.
- 8.-No puedes cruzar los tauros ni la pared de metal.

 Inicio



Reglas:

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Espada de Ares te permite cruzar por detrás a los legionarios.
- 6.-Martillo de Hefesto te permite cruzar paredes de metal.
- 7.-Caduceo te permite cruzar legionarios o tauros.
- 8.-No puedes cruzar los cronos.

LABERINTO ANTIGUO

SECTOR 2-3

ARMAS:

-  Llave de Hades 4
-  Espada de Ares 5
-  Martillo de Hefesto 2
-  Caduceo 1

-  Inicio
-  Meta
-  Legionario
-  Tauro
-  Cronos

-  Pared
-  Puerta
-  Pared de metal

