

CAMINO DEL TERROR

EL PRIMERO EN ABRIR EL COFRE
SERÁ EL GANADOR

juegoslogicos.shop



REGLAS

- > >> >>>
- Una Dirección Dos Direcciones Zombie Mujer
- 1.-Por turno el jugador lanza el dado.
 - 2.-Los puntos del dado indica los casillos máximos que puede avanzar el jugador, pero si el jugador le conviene puede avanzar menos casillos de los que el dado le indica.
 - 3.-Si tu turno termina en una casilla con una llave, obtienes esa llave.
 - 4.-Si tu turno termina en un zombie, ya no puedes tirar con dado, sólo podrás avanzar una casilla por turno.
 - 5.-La poción te permite tirar con el dado.
 - 6.-Si tu turno termina en una mujer, regresas al principio.
 - 7.-Al llegar a la casilla del cofre debes tirar el dado, los puntos que te indique es el número de la llave que necesitas el cofre. Si no tienes la llave regresas al principio.

J1: RAUL					
		1	2	3	4

J2: MELINA					
		3	2	1	4