

LABERINTO

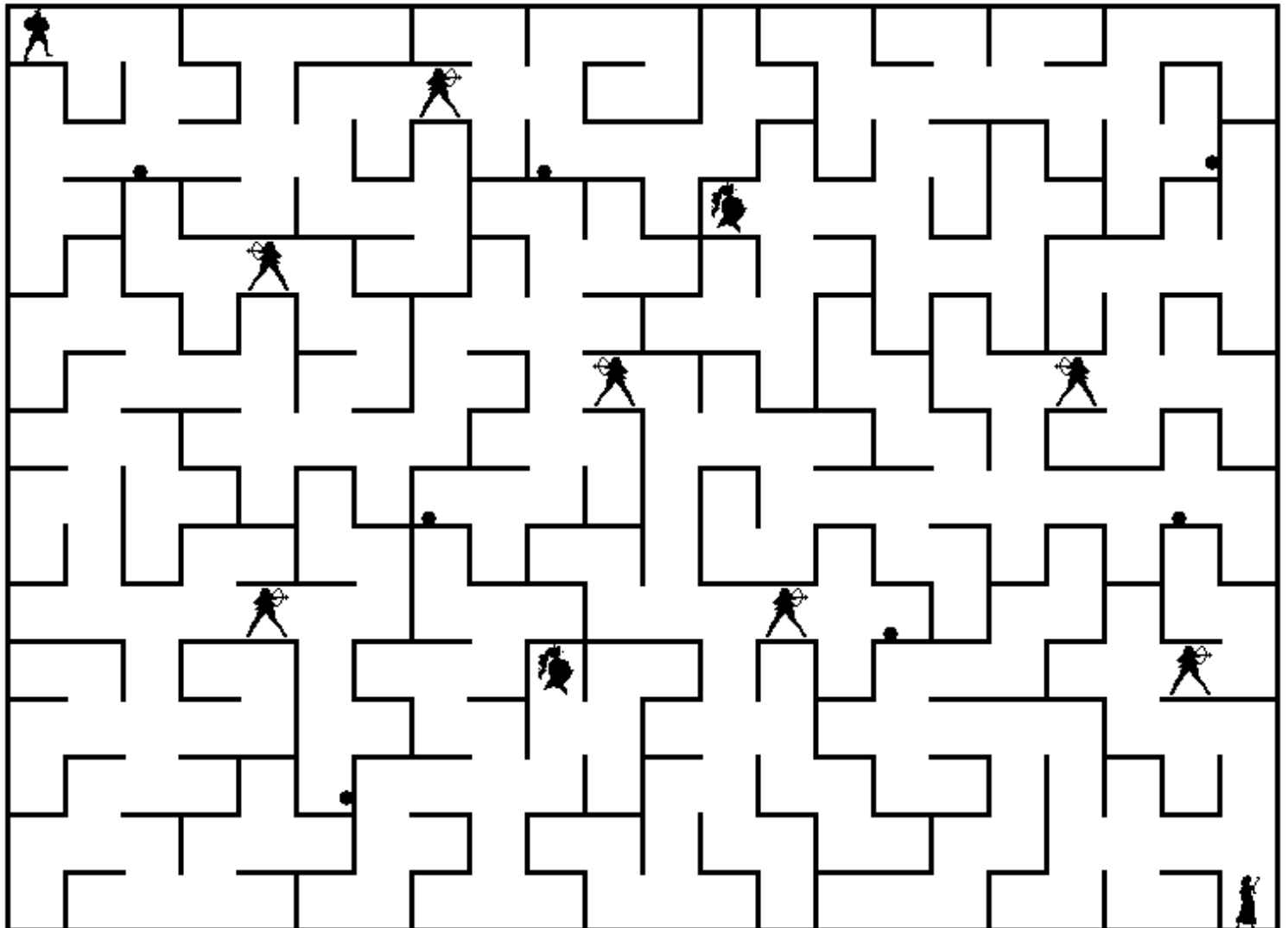
- ARMAS:

 **Inicio**

Meta

 Yelmo

↓ Puerta



Reglas:

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Yelmo te transporta a otro yelmo.
- 6.-Alas de Hermes te permite cruzar paredes o pozos.
- 7.-Arco y flecha te permite cruzar solamente por detrás a los legionarios.

LABERINTO ANTIGUO

SECTOR 1-2

ARMAS:

 Llave de Hades x5

 Alas de Hermes x2

 Arco y flecha x5

 Inicio

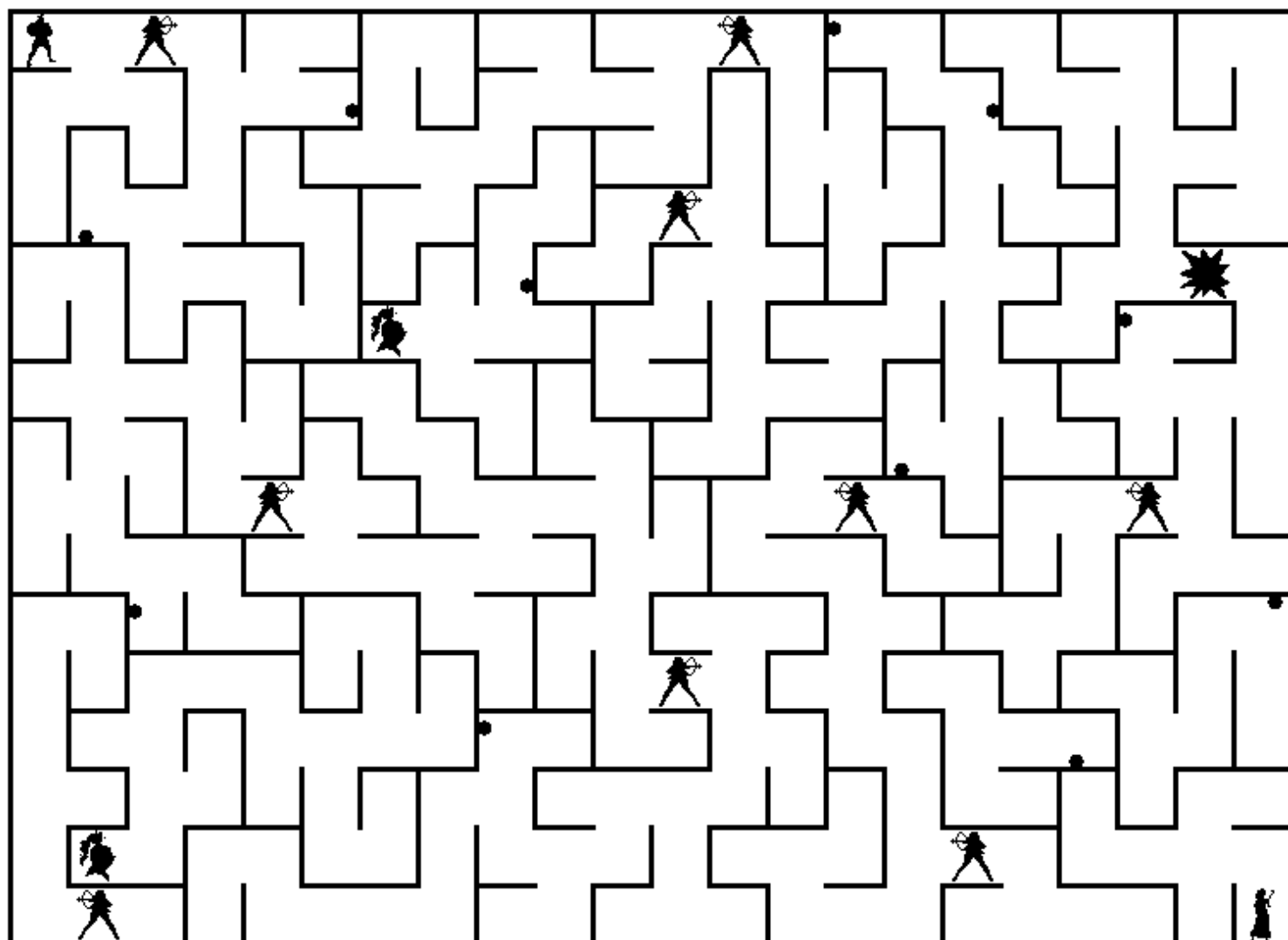
 Meta

 Legionario

 Yelmo

 Pozo

 Pared

 Puerta


Reglas:

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Yelmo te transporta a otro yelmo.
- 6.-Alas de Hermes te permite cruzar paredes o pozos.
- 7.-Arco y flecha te permite cruzar solamente por detrás a los legionarios.
- 8.-No puedes cruzar los tauros.

LABERINTO ANTIGUO

SECTOR 1-3

ARMAS:

 Llave de Hades x6

 Alas de Hermes x1

 Arco y flecha x5

 Inicio

 Meta

 Legionario

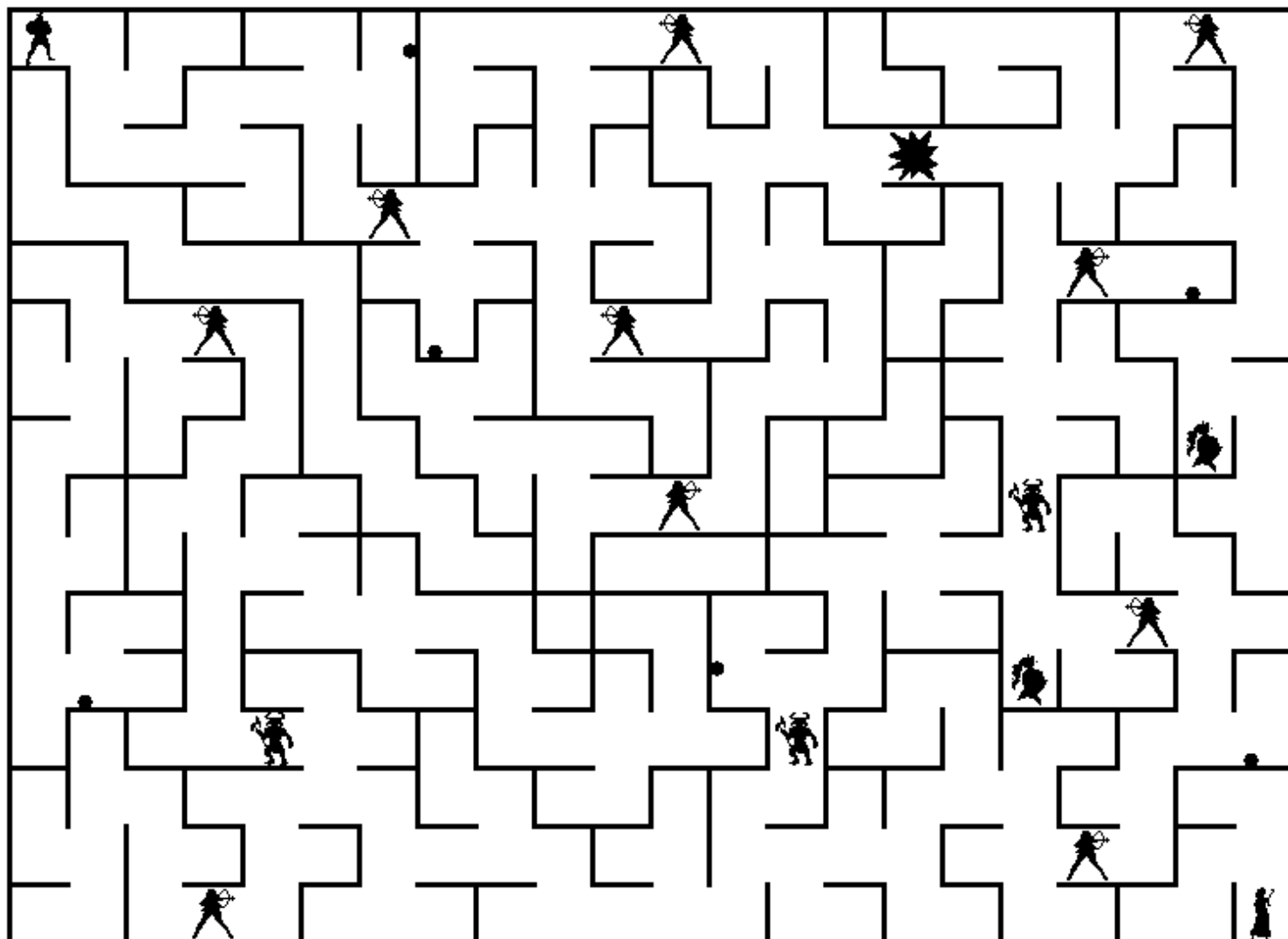
 Tauro

 Yelmo

 Pozo

 Pared

 Puerta



Reglas:

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Yelmo te transporta a otro yelmo.
- 6.-Espada de Ares te permite cruzar por detrás a los legionarios.
- 7.-Escudo de Atenea te permite cruzar legionarios o tauros.
- 8.-No puedes cruzar los pozos.

LABERINTO ANTIGUO

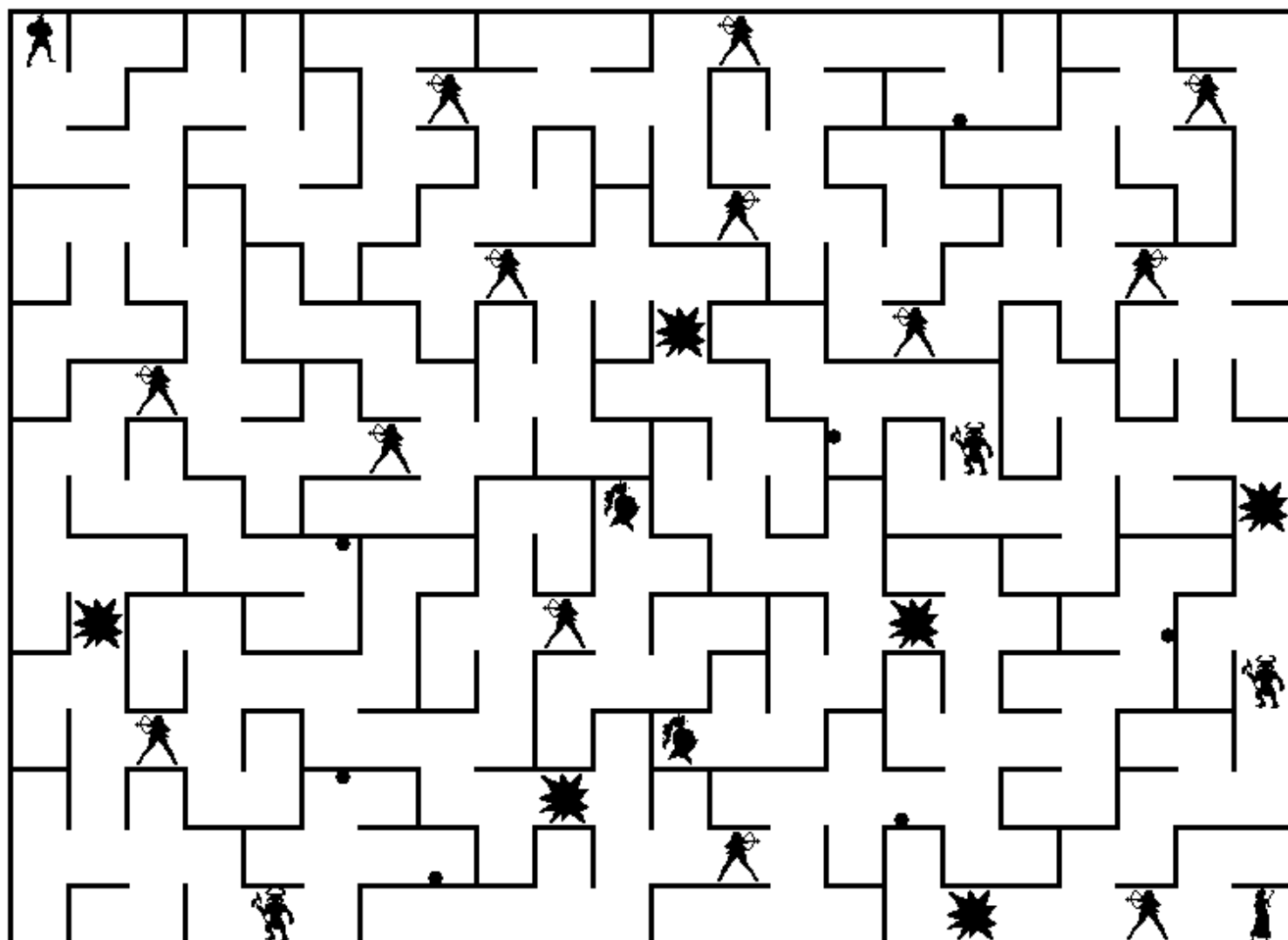
SECTOR 1-4

ARMAS:

-  Llave de Hades x5
 Espada de Ares x7
 Escudo de Atenea x4

-  Inicio
 Meta
 Legionario
 Tauro

-  Yelmo
 Pozo
 Pared
 Puerta



Reglas:

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Yelmo te transporta a otro yelmo.
- 6.-Espada de Ares te permite cruzar por detrás a los legionarios.
- 7.-Escudo de Atenea te permite cruzar legionarios o tauros.
- 8.-Caduceo te permite cruzar legionarios o tauros.
- 9.-No puedes cruzar los pozos.

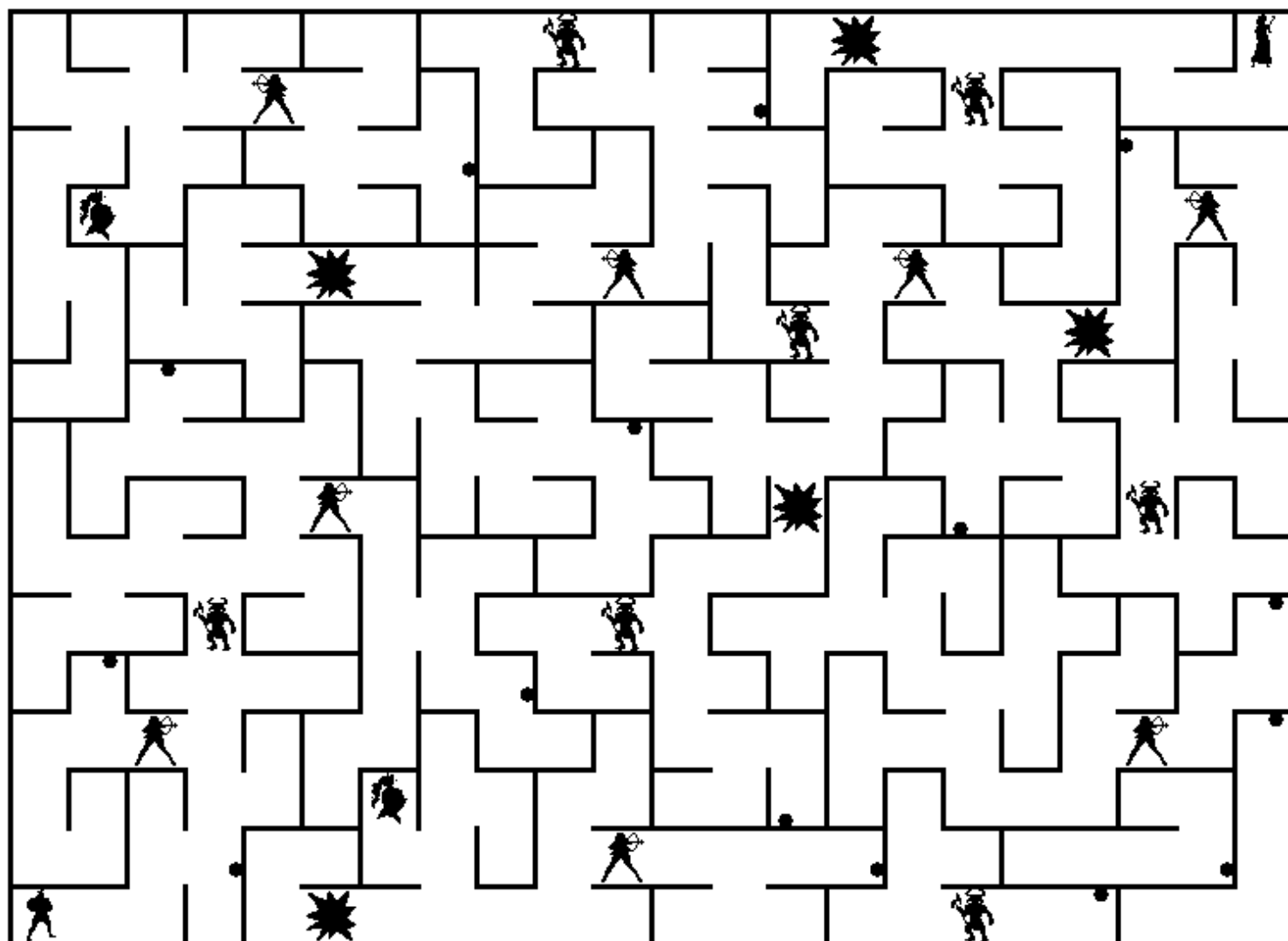
LABERINTO ANTIGUO

SECTOR 2-1

ARMAS:

-  Llave de Hades x8
 Espada de Ares x4
 Escudo de Atenea x6
 Caduceo x2

- | | | | |
|---|------------|---|--------|
|  | Inicio |  | Yelmo |
|  | Meta |  | Pozo |
|  | Legionario | | Pared |
|  | Tauro | | Puerta |



Reglas:

- 1.-Encuentra el camino desde el inicio hasta la meta.
- 2.-No puedes retroceder.
- 3.-Sólo puedes utilizar el arma las veces que te lo permita.
- 4.-Llave de Hades te permite cruzar puertas.
- 5.-Yelmo te transporta a otro yelmo.
- 6.-Espada de Ares te permite cruzar por detrás a los legionarios.
- 7.-Alas de Hermes te permite cruzar paredes o pozos.
- 8.-No puedes cruzar los tauros ni la pared de metal.

LABERINTO ANTIGUO

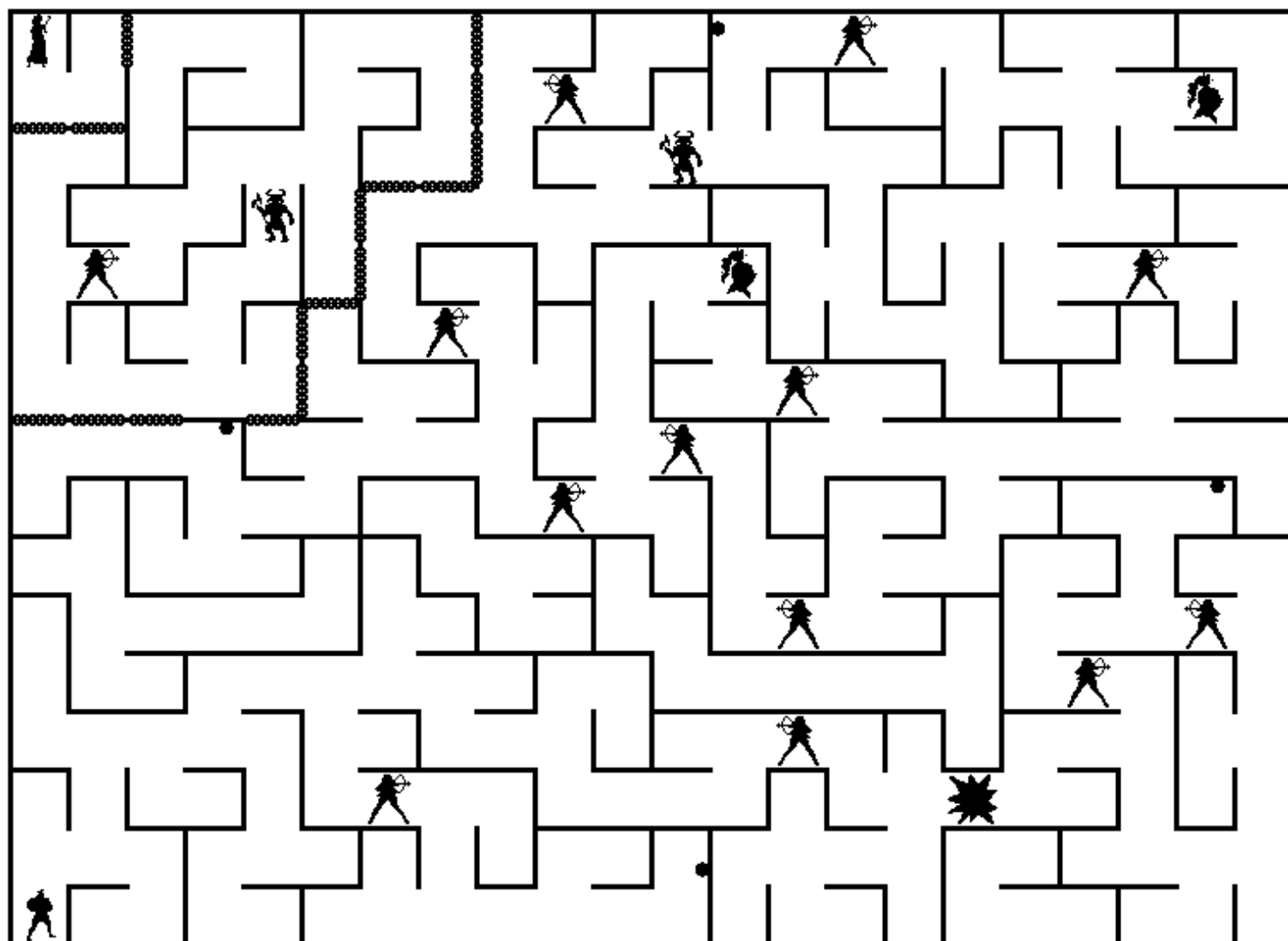
SECTOR 2-2

ARMAS:

-  Llave de Hades x4
 Espada de Ares x7
 Alas de Hermes x3

-  Inicio
 Meta
 Legionario
 Tauro

-  Yelmo
 Pozo
 Pared
 Puerta
 Pared de metal



LABERINTO

- ARMAS:



Caduceo 1



Cronos



↓

00000000

Pared de metal

