

Reglas:

- 1.-El objetivo es matar a todos los enemigos.
- 2.-Por turno, cada jugador se mueve una casilla.
- 3.-Si tu movimiento termina en la casilla con una caja, debes lanzar el dado para obtener las llaves que el dado te indica (Ejemplo: Si el dado indica 3, obtienes 3 llaves), y termina tu turno.
- 4.-Si tu movimiento termina en la casilla de un enemigo, debes lanzar el dado para acertar tu golpe o no, después debes lanzar el dado otra vez para que el enemigo acierte su golpe o no, y termina tu turno.
- 5.-Si un jugador está luchando contra un enemigo, primero debe matarlo para poder avanzar.
- 6.-Pierde el jugador que se quede sin vidas.

Tu arma al inicio será el pico, y por cada golpe que aciertes al enemigo le quitarás 1 vida.

El mazo de fuego se desbloquea con la llave de fuego, y por cada golpe que aciertes al enemigo le quitarás 3 vidas.

El pico de fuego se desbloquea con 5 llaves, y por cada golpe que aciertes al enemigo le quitarás 2 vidas.

La bala de acero se desbloquea con 5 llaves, y si aciertas el golpe al enemigo le quitarás 3 vidas, pero sólo podrás usarla una vez en todo el juego.

El escudo se desbloquea con 5 llaves, y el golpe de un enemigo no te hará daño, pero sólo podrás usarlo una vez en todo el juego.

Reglas Extras:

- 1.-Cada caja sólo se puede usar 1 vez en todo el juego.
- 2.-Si matas la calabaza obtienes la llave de fuego.
- 3.-Es posible que los dos enfrenten un enemigo a la vez.
- 4.-La llave de fuego sólo la puede portar un jugador.

Lucas



David



x3



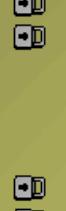
x2



x3



x2



# CEMENTERIO Maldito

Si el dado indica estos puntos, el enemigo acierta tu golpe.



Si el dado indica estos puntos, el enemigo acierta el golpe.



Más Juegos gratis:  
juegodejuegos.shop

