

CATÁLOGO PREMEDIA Y MEDIA



2026-2027

PLAN LECTOR



Los libros

Ofrecer lecturas de calidad resulta esencial para formar buenos lectores.

Por esta razón, tenemos un **fondo literario propio y exclusivo**, que incluye tanto obras tradicionales como libros de autores actuales, con ilustraciones y textos adecuados para cada edad, y concebidos para acompañar a los **adolescentes en el aprendizaje** y la consolidación de las capacidades lectoras.



El fondo editorial de Bambú Lector Avanza se basa en los siguientes criterios:

- **Variedad de géneros y subgéneros literarios:** cuento, poesía, biografía, novela gráfica, novela de intriga, novela fantástica, novela de aventuras...
- **Libros de ficción y libros informativos**
- **Variedad de temas:** mitología, historia, arte, fauna, anatomía, viajes, medio ambiente...
- **Educación en valores:** educación medioambiental, educación para la paz, diversidad cultural, familia, entrega, generosidad, confianza, honradez...

¡BambúLector es tu elección!



- El gigante bajo la nieve - Actividades
- El gigante bajo la nieve - Solucionario Actividades
- El gigante bajo la nieve - Solucionario Test
- El gigante bajo la nieve - Test
- Heka. Un viaje mágico a Egipto - Actividades
- Heka. Un viaje mágico a Egipto - Solucionario Actividades
- Heka. Un viaje mágico a Egipto - Solucionario Test
- Heka. Un viaje mágico a Egipto - Test
- La pequeña coral de la señorita Collignon - Actividades
- La pequeña coral de la señorita Collignon - Solucionario Actividades
- La pequeña coral de la señorita Collignon - Solucionario Test
- La pequeña coral de la señorita Collignon - Test



RECURSOS DIGITALES

LA PLATAFORMA DIGITAL

AVANZÁ



www.bambuamerica.com



Incluye todos los recursos y herramientas para que los alumnos y docentes puedan desarrollar su programa lector.

Punto de acceso a la sección didáctica para profesores y alumnos.

Bestselling Books Turned into TV Shows or Movies

From Harry Potter to The Baby-Sitters Club®, many of today's most popular movies and television shows were Scholastic books first!

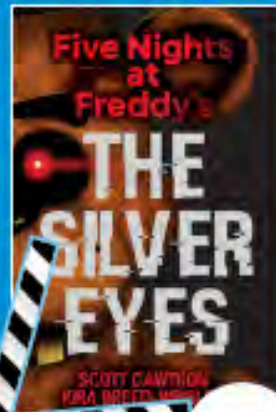
How many have you read?



One of the top grossing film series of all time!



TV show coming soon!



Movie out now!



Movie out now!



Movie available on Disney+!



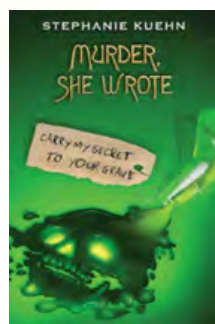
Movie out now!




TV show on Netflix!



Eva the Owllet now on Apple TV+!



Look for  throughout this catalog to see more and scan here to view the full collection!



 SCHOLASTIC



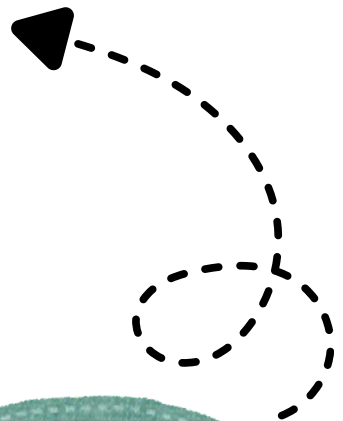
EMPRENDIMIENTO

& FINANZAS®

- **ES UN PROGRAMA EDUCATIVO ESCOLARIZADO DISEÑADO PARA DESARROLLAR LA INTELIGENCIA FINANCIERA Y EL CARÁCTER EMPRENDEDOR, ASÍ COMO PARA ENSEÑAR LOS FUNDAMENTOS BÁSICOS PARA INICIAR Y ADMINISTRAR UNA EMPRESA.**
- **EMPRENDIMIENTO Y FINANZAS DESARROLLA EL CARÁCTER EMPRENDEDOR Y NO SOLO EL APRENDIZAJE DE CONTENIDOS EMPRESARIALES O FINANCIEROS. CON EL PROGRAMA SE ENSEÑAN Y LLEVAN A LA PRÁCTICA LOS FUNDAMENTOS BÁSICOS PARA COMENZAR Y ADMINISTRAR UNA EMPRESA.**



7 8 9



**CONOCE MÁS
DEL PROGRAMA**

INFORMÁTICA



¿Qué es PIT Secundaria?

PIT Educación Básica es un programa educativo para la enseñanza y aprendizaje de la informática y la tecnología, diseñado para desarrollar en el alumno de primaria y secundaria las habilidades de pensamiento crítico y las competencias para el uso correcto de la tecnología. Está enfocado en el desarrollo de habilidades para investigar, crear, organizar, evaluar y comunicar información de manera creativa con ayuda de la tecnología, para que los alumnos se conviertan en generadores y no solo consumidores de contenido.

RECURSOS DEL ALUMNO



TEXTOS



LICENCIA DE PLATAFORMA DE ACTIVIDADES INTERACTIVAS

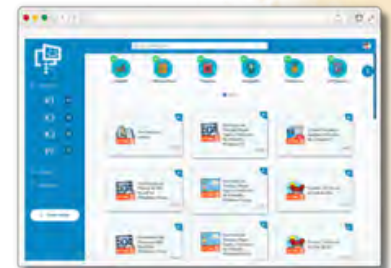
RECURSOS DEL DOCENTE



LIBROS DEL DOCENTE



RECURSOS DIGITALES



LICENCIA DE PLATAFORMA DE ACTIVIDADES INTERACTIVAS

RECURSOS DEL COLEGIO

LANZADOR DE ACTIVIDADES INTERACTIVAS



¡Disponible ya en Inglés!



El Programa de Informática Educativa está diseñado para la enseñanza - aprendizaje de la informática y de la tecnología, que desarrolla las habilidades del pensamiento crítico y las competencias para el uso correcto de estas herramientas.

En los niveles educativos de educación media y superior, Informática Educativa ofrece las series **Académica** y Certificaciones.

El Programa de Informática Educativa para la Educación Media y Superior Serie Académica desarrolla en el estudiante las competencias para el uso de aplicaciones de ofimática, diseño digital, base de datos y programación.

Se enfoca en el desarrollo de habilidades para que el estudiante use efectivamente las herramientas actuales y futuras. Por ese motivo no se asocia a marcas o técnicas específicas de software.

LIBROS DEL ALUMNO



RECURSOS DEL PROFESOR



Tecnología y Digitalización



Casals

LIBROS DEL ESTUDIANTE



10MO



11MO



12MO

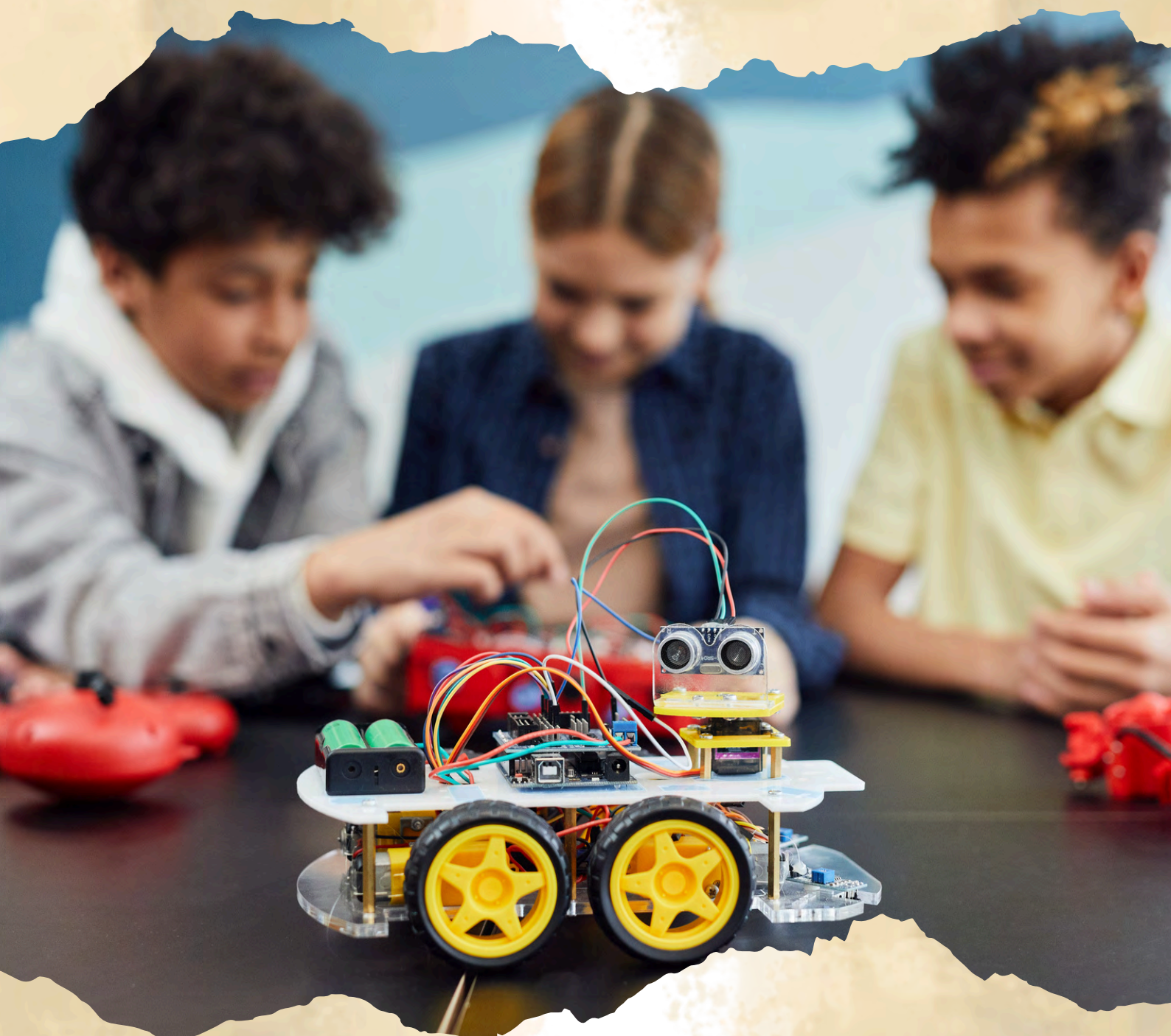


LIBROS DEL DOCENTE

PLATAFORMA DE RECURSOS



ROBÓTICA



Aprendizaje basado en proyectos

La propuesta invita a examinar cada problema desde distintas ópticas, integrando los contenidos de las diversas áreas curriculares con la robótica y la programación. La articulación de contenidos en torno a un proyecto promueve un aprendizaje significativo y el desarrollo de habilidades y competencias necesarias para el mundo actual. Susan, Tati, Eli, Artur y Milo son los protagonistas de los libros y los encargados de acompañar a los alumnos en el recorrido por las distintas disciplinas.

Pensamiento computacional

Los proyectos y las actividades de SmartTEAM están planteados de acuerdo con los pilares del pensamiento computacional. Esta lógica de resolución de problemas permite el desarrollo de capacidades vinculadas con la abstracción, la descomposición, el reconocimiento de patrones y el pensamiento algorítmico.



Abstracción



Patrones



Descomposición



Algoritmo



PLATAFORMAS

ANIMACIONES
ROBOTS
AULA

LIBROS



KIT



PLATAFORMAS PARA STEAM, ROBÓTICA, CODIFICACIÓN Y APRENDIZAJE CON BASES TECNO-CIENTÍFICAS.

**MICRO:BIT
ROBOTICSINVENTOR KIT**



- EL KIT DE PROGRAMACIÓN PARA BBC MICRO:BIT SE BASA EN LA PLACA DE CONTROL PRINCIPAL DEL MICRO:BIT. INCLUYE SENSORES, ACTUADORES Y OTROS ACCESORIOS. EL CONJUNTO ESTÁ PERFECTAMENTE DISEÑADO PARA INTEGRARSE CON PIEZAS DE LEGO, LO QUE LO HACE IDEAL PARA QUE LOS ESTUDIANTES CREEN PROYECTOS TECNOLÓGICOS Y CREATIVOS BASADOS EN EL MICRO:BIT



**ASTRO
MAKER**

¿QUÉ ES ASTROMAKER?

ASTROMAKER ES UN PLAN DE ESTUDIOS STEAM DISEÑADO PARA LOS ALUMNOS DE PRIMERO A NOVENO GRADO QUE BRINDA LOS JUEGOS LEGO CON EL USO DE LEGO SPIKE PRIME Y LEGO SPIKE ESSENTIAL.



RELIGIÓN

**EDUCACIÓN
SOCIO-AFECTIVA**

PERSONALIDAD,

**FILOSOFÍA
Y ÉTICA**

Para que tengan vida



TEXTOS DEL ESTUDIANTE



LIBRO DE ACTIVIDADES

LIBRO DEL DOCENTE

PLATAFORMA DE RECURSOS DEL DOCENTE

Programa de valores y educación emocional

Los alumnos de secundaria podrán reflexionar sobre su vida a través de historias inspiradoras. Desde sus emociones y con la ayuda de variadas herramientas, podrán crecer en autoconocimiento y autoestima, desarrollar sus virtudes y talentos, y elegir valores significativos.

Valor diferencial

¡Disponible ya en Inglés!



Historias de superación

Son el hilo conductor como base para el método del caso: reportajes, testimonios, charlas, videos de «youtubers», canciones, entrevistas, documentales, y hasta 12 géneros diferentes.



Preguntas clave vitales

Los temas se enfocan desde estas preguntas que se hacen los adolescentes y dan una narrativa a las unidades.



11 herramientas de educación emocional

Ayudan a mejorar el Autoconocimiento, la Autoestima, la Regulación y autocontrol, las Habilidades y virtudes sociales, y las Habilidades para la vida y el mundo.



Desarrollo del talento

El programa se dirige a la mejora personal de todas las dimensiones de la persona, y pone atención al sentido personal de cada uno.



Variaciones metodológicas

Con más de 20 posibilidades distintas como «role-plays», debates, diálogos, proyectos, guiones de video, murales, y muchas más.



Filosofía

Sentido de iniciativa y creatividad

Fomentamos la **creatividad** y una relación activa con la filosofía potenciando el **pensamiento crítico** a partir de rutinas y destrezas reflexivas.

Aprendizaje motivador y conectado

Recursos digitales integrados en la secuencia de aprendizaje que apoyan y fomentan la **comprensión**, la **autonomía** y el **juicio crítico** del alumnado.

Personalización del aprendizaje

Articulamos una triple secuencia: **Prepárate - Mejora - Ponte a prueba**, con el objetivo de evocar conocimientos previos, ofrecer itinerarios de refuerzo y ampliación, y ser consciente del propio aprendizaje.

Exposición rigurosa

Presentamos una **exposición razonada y cuidada** de los **contenidos curriculares**.

Evaluación competencial

Damos respuesta a la evaluación de las **competencias específicas** del área y de las **competencias clave** del perfil de salida del alumnado, conectando los indicadores de desempeño de la asignatura con los criterios de evaluación del currículum.

Libros del estudiante

Filosofía



Historia de la Filosofía



Libros del docente

Acceso a la Propuesta didáctica en PDF desglosada por unidades.

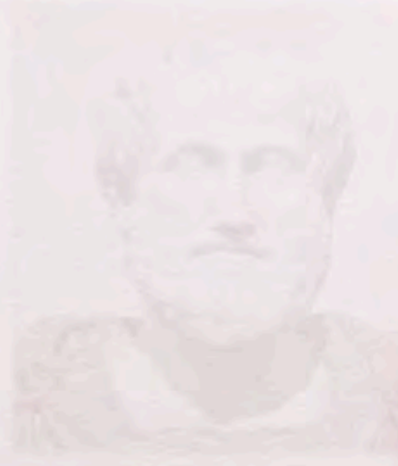


Acceso a los recursos digitales del libro del alumnado por unidades, apartados y tipo de recurso.

JOSÉ R. AYLLÓN

ÉTICA

ACTUALIZADA



BIBLIOTHECA
**HOMO
LEGENS**



La conducta ética se despliega en los más diversos aspectos de la vida, entre personas de toda edad y condición. Eso explica que estas páginas aborden cuestiones fundamentales de antropología y psicología, de política y derecho, de historia y filosofía, con un enriquecedor enfoque interdisciplinar



Español 9

Noveno grado

Educación Básica General

Español 8

Octavo grado


Educación Básica General

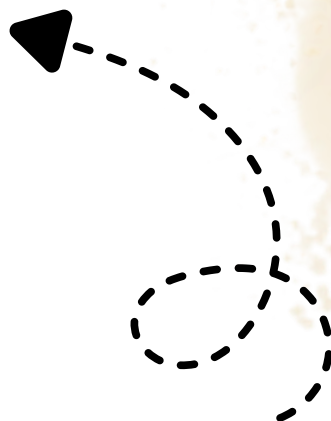
Español 7

Séptimo grado

Educación Básica General



 Casals



ESPAÑOL

Ofrecemos un material de calidad, riguroso y claro, garantizado por la práctica docente de un gran número de profesores y profesoras durante años. Asimismo, lo avala la propia experiencia de nuestros autores y autoras en las aulas y en la creación de materiales didácticos del área de Lengua castellana y Literatura.



7mo



8vo



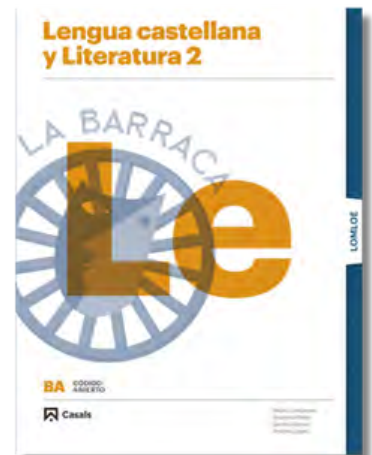
9no



10mo



11mo



12mo

Plataforma con recursos multimedia para compartir con sus estudiantes.

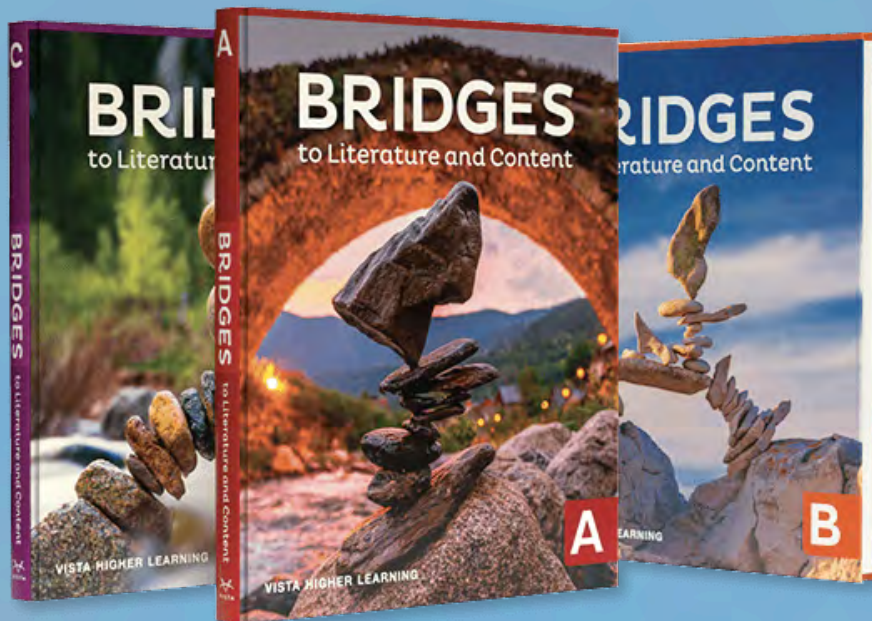
Guía didáctica y libro del estudiante, ambos en digital para uso del docente



ENGLISH

BRIDGES

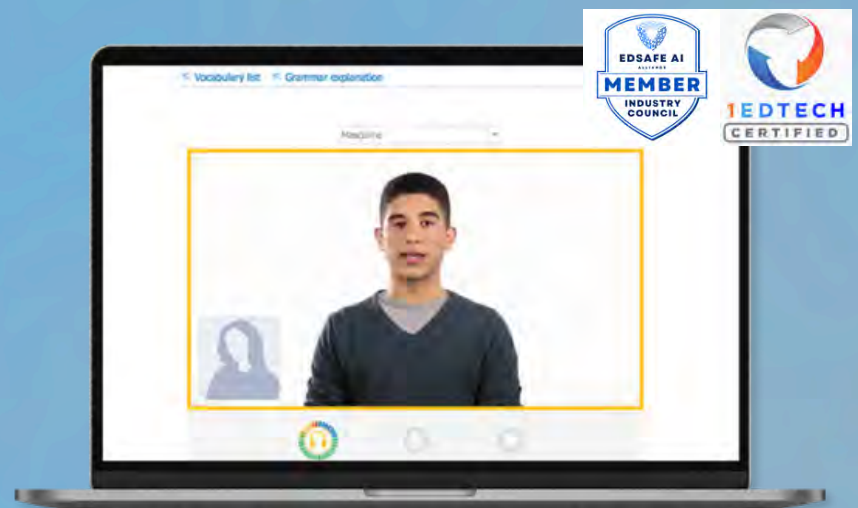
to Literature and Content



BRIDGES IS A POWERFUL PRINT AND DIGITAL SOLUTION THAT DEVELOPS ACADEMIC LANGUAGE AND LITERACY SKILLS THROUGH AUTHENTIC TEXTS AND CONTENT-DRIVEN LESSONS TO HELP ENGLISH LEARNERS AND STRIVING READERS ACHIEVE GRADE-LEVEL PROFICIENCY.

WHAT CAN WE FOUND IN A "BRIDGES" BOOK?

- READING
- GRAMMAR
- ORAL LANGUAGE
- LANGUAGE ARTS
- VIDEOS
- SCIENCE
- SOCIAL STUDIES
- MATHEMATICS
- TECHNOLOGY
- WRITING
- MEDIA

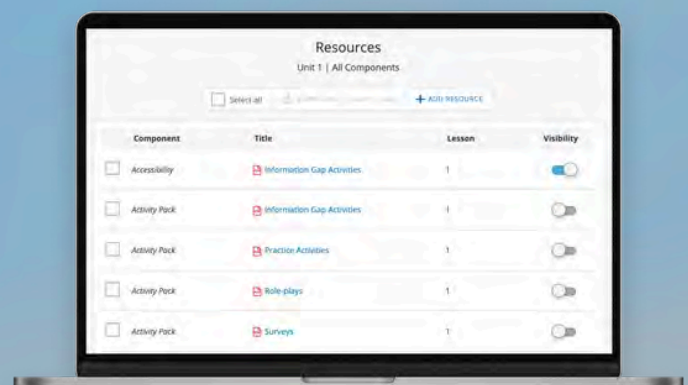


Supersite Platform

Teacher's Guide

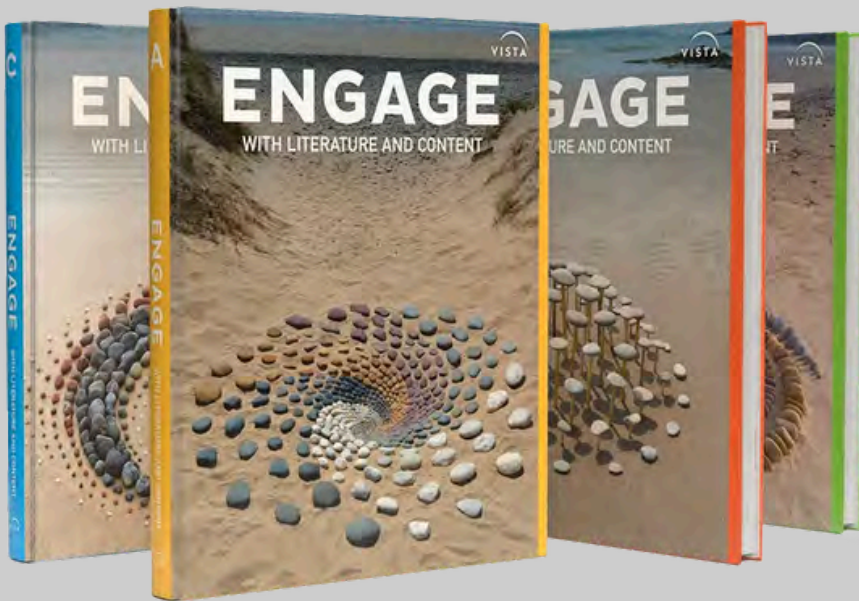
The interactive learning opportunities, scaffolding, and support in Bridges allow teachers to successfully address the unique academic challenges faced by striving readers and culturally and linguistically diverse learners.

- Scope and Sequence
- Pacing guides
- Instructional routines
- Socio Emotional Learning opportunities
- Differentiated Instruction and activities
- Scripted models
- Audio scripts
- Answer keys
- Formative assessments
- Home-School Connections
- Additional online resources



ENGAGE

WITH LITERATURE AND CONTENT



Engage with Literature and Content is a comprehensive, standards-based high school literacy program designed to empower students to become strong readers, confident writers, and critical thinkers. This powerful print and digital solution develops language and literacy skills through engaging literary texts and content-driven lessons that connect to students' everyday lives.

What to Expect with Engage

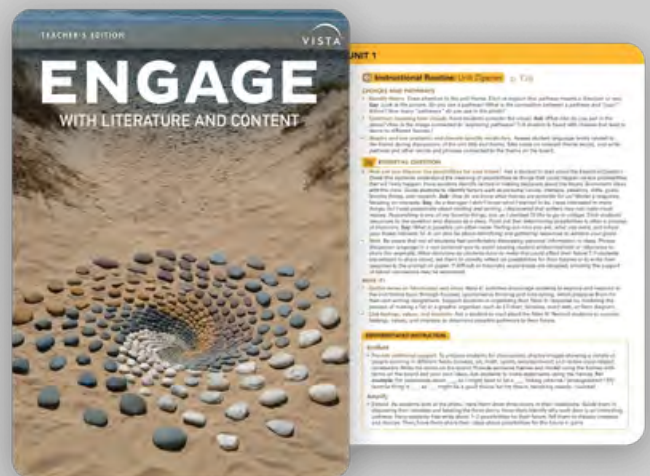
- Builds proficiency in vocabulary, reading, listening, speaking, writing, and grammar skills, which are vital to success in school and in life
- Promotes academic language development and scaffolds reading and writing skills
- Engages students with rich, motivating literary texts that connect to real life, as well as informational texts in science, social studies, math, and other content areas
- Encourages students to explore career pathways
- Helps students access grade-level content with scaffolded supports
- Supports teaching and learning with a personalized digital experience



Supersite Platform

Teacher's Edition

The interactive learning opportunities, scaffolding, and support in Engage allow teachers to successfully prepare all students for college and career readiness while addressing the unique academic challenges faced by striving readers and culturally and linguistically diverse learners.



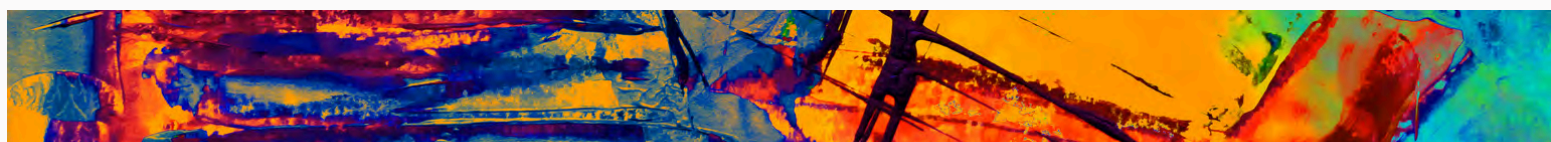
ARTÍSTICA Y DIBUJO



Pro-Arte es una serie de libros de educación artística que correlaciona el arte con otros campos del conocimiento a través de procesos que posibilitan a los estudiantes aplicar y crear obras basadas en una malla curricular que promueve el aprendizaje innovador y el pensamiento crítico.



**Disponible
en Inglés**



Expresión artística y Dibujo Técnico

Textos del estudiante



10mo

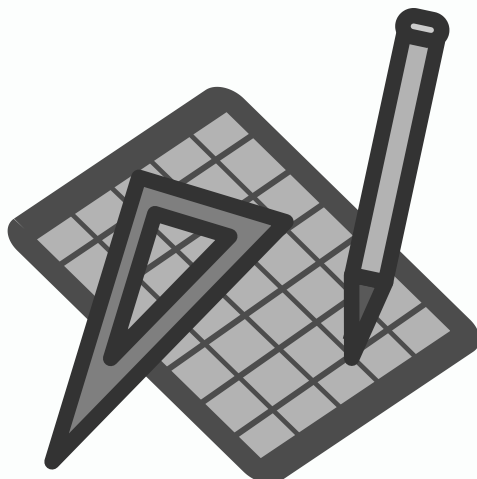


11mo



12mo

Libros del docente



Plataforma de recursos

OTROS TÍTULOS PARA BACHILLER

Economía 1



BA CÓDIGO ABIERTO

Casals

José Antonio Molina Martí

LOMLOE

Empresa y diseño de modelos de negocio 2



BA CÓDIGO ABIERTO

Casals

José Antonio Molina Martí

LOMLOE

Historia del mundo contemporáneo



BA CÓDIGO ABIERTO

Casals

José Marco

LOMLOE

Historia del Arte



BA CÓDIGO ABIERTO

Casals

José Marco

LOMLOE

Historia del mundo contemporáneo





P ECPSA

PROYECTOS EDUCATIVOS Y CULTURALES DE PANAMÁ



Editorial **Casals**

