



# Seminario Permanente de Sociología Computacional

## Historia, presente y futuro de la sociología computacional en América Latina

*Leonardo G. Rodríguez Zoya*

La sociología computacional es una disciplina que se define ante todo por su cariz metodológico: el uso de métodos computacionales para modelar y simular procesos sociales. Más allá de lo estimulante de estos desafíos metodológicos, podemos formular una pregunta sociológica a la sociología computacional: ¿cómo se relaciona la disciplina de la sociología computacional con la sociedad a la cual pertenece? ¿cuál es el lugar de la ética en el proceso de construcción de modelos computacionales de fenómenos sociales? ¿cuáles son las consecuencias políticas de la toma de decisiones públicas apoyadas por modelos computacionales? Este conjunto de preguntas permite situar a la sociología computacional frente a dos retos: el de objetivar la complejidad social a través de modelos computacionales, y el reto permanente de reflexionar sobre los desafíos epistémicos, éticos y políticos implicados en nuestras prácticas científicas.

En esta charla en lugar de ofrecer una respuesta concluyente a estas preguntas, explorará este espacio de problemas a través de la historia, el presente y el futuro de la sociología computacional en América Latina. Para explorar “la historia” de la sociología computacional se expondrán algunos de los aportes de Rolando García, Oscar Varsavsky y de Carlos Matus. Para “el presente” se sintetizan los resultados de una investigación epistemológica de carácter empírico. Finalmente, se propone explorar “el futuro” a través de tres preguntas: ¿hacia dónde estamos yendo como comunidad de sociólogos computacionales?, ¿hacia donde deseamos ir? ¿hacia dónde podemos ir?

