

Devoir n°2 – Sciences Physiques – 2 heures 30 min

Exercice n°1: (6 points)

L'unité de longueur est le centimètre, l'unité de temps la seconde. Une automobile se déplace en mouvement rectiligne. Son accélération est donnée par $a = -\left(\frac{\pi^2}{4}\right)x$, tel que, à la date $t = 1\text{s}$, on ait l'abscisse $x = 4\text{cm}$ et la vitesse $v = 2\text{cm.s}^{-1}$.

- 1) Quelle est la nature du mouvement ?
- 2) Ecrire son équation horaire sachant qu'elle est de la forme $x = A\cos(\omega t) + B\sin(\omega t)$ où A , B et ω sont des constantes.
- 3) Montrer que x peut s'écrire sous la forme : $x = x_m\cos(\omega t + \varphi)$
- 4) A quelle date le mobile passe-t-il pour la 3^{ème} fois à la position $x = -2\sqrt{2}$ cm en allant dans le sens négatif. Le mouvement débute à $t=0\text{s}$.

Exercice n°2: (7 points)

Une automobile M_1 démarre à l'instant $t=0$, du point O d'un repère (O, \vec{i}) ; il décrit un trajet rectiligne OC en trois phases dans le sens de \vec{i} .

- 1^{ère} phase OA , le mouvement est uniformément accéléré de durée 10s . Le compteur de la voiture indique 54 km.h^{-1} en A « à la fin de cette phase ».
 - 2^{ème} phase AB , le mouvement est uniforme de longueur $AB = 450\text{m}$.
 - 3^{ème} phase BC , de longueur $22,5\text{m}$, le mouvement est uniformément décéléré. L'automobile s'arrête au point C au feu rouge.
- 1) Etude du mouvement de M_1 dans la première phase OA .
 - a) Calculer la vitesse V_A de l'automobile M_1 au point A .
 - b) Déterminer l'accélération du mouvement sur le trajet OA .
 - c) Calculer la distance OA .
 - 2) Etude du mouvement de M_1 dans la deuxième phase AB .
 - a) Ecrire l'équation horaire du mouvement de l'automobile M_1 sur le trajet AB en prenant la même origine des espaces O et de temps « $t=0$, au démarrage de M_1 ».
 - b) Calculer la durée du trajet AB , en déduire l'instant t_B du passage de l'automobile M_1 au point B .
 - 3) Etude du mouvement de M_1 dans la troisième phase BC .
 - a) Déterminer l'accélération a_2 de l'automobile M_1 sur le trajet BC .
 - b) Déterminer l'instant t_C de l'arrêt de l'automobile M_1 au point C .
 - c) Ecrire l'équation horaire numérique du mouvement de l'automobile M_1 sur le trajet BC dans le repère (O, \vec{i}) et l'origine de temps reste le même, au démarrage de M_1 en O .
 - 4) Une automobile M_2 est en mouvement rectiligne dans le même repère (O, \vec{i}) avec une vitesse $V_2=17\text{ m.s}^{-1}$, à l'instant $t=0$, l'automobile M_2 se trouve au point P . Ce dernier dépasse l'automobile M_1 à l'instant $t_d=13\text{s}$.
 - a) Déterminer l'abscisse x_d du dépassement de l'automobile M_1 par M_2 .
 - b) Déterminer l'équation horaire de M_2 .

Exercice n°3: (7 points)

La connaissance du vecteur accélération constant et la donnée des conditions initiales permettent de définir complètement le mouvement du point M . Le vecteur accélération est ici le vecteur accélération de la pesanteur $\vec{a} = \vec{g} = -g\vec{K}$. Dans tout l'exercice on établira que les expressions littérales.

À l'instant $t = 0$, une particule ponctuelle M est lancée du point O avec une vitesse initiale v_0 située dans le plan (Oxz) et faisant avec l'horizontale un angle $\alpha > 0$ susceptible d'être ajusté.

- 1) Exprimer les composantes du vecteur vitesse \vec{v} à l'instant t et les équations horaires du mouvement.
- 2) En déduire l'équation de la trajectoire de M et préciser la nature de celle-ci.
- 3) À quel instant t_s , le sommet S de cette trajectoire est-il atteint ? Quelles sont ses coordonnées X_s et Z_s ?
- 4) Quelle est la portée OP du projectile, c'est-à-dire le point P où la trajectoire coupe l'axe (Ox) . À quel instant t_p ce point est-il atteint ? Quelle est la norme du vecteur vitesse en P ?
- 5) Montrer qu'il existe deux valeurs de α pour lesquelles ces trajectoires issues de l'origine O atteignent une même cible C dans le plan (Oxz) .
- 6) Rechercher l'ensemble des points du plan (Oxz) accessibles au projectile lancé de O avec une vitesse initiale \vec{v}_0 de norme constante mais de direction quelconque.
 Vous déterminerez pour cela l'équation de la « parabole de sûreté », séparant les points du plan pouvant être atteints par le projectile de ceux qui ne le seront jamais puis la représenter en précisant les points caractéristiques.

