

共生樂活：科技潤日常

融合現在與未來、人與大自然，跨代共生，滋養身心。

Co-creators: Angie Lee 余國良 黃蕙芳 周麗霞 馮雋溢

Organisers: Ar. Esther Chan, Wendy Tse, Tracy Wong, Coca Fong, Dr. Provides Ng



Digital Common(s)
數碼共同體



香港青年協會
the hongkong federation of youth groups
賽馬會乙明青年空間
Jockey Club Jat Min Youth S.P.O.T.



老有所為活動計劃
Opportunities for the Elderly Project



社會福利署
Social Welfare Department

場地分析

- 需要更多公用空間，特別是給家長和長者 chit chat
- 需要綠化 chill 安歇
- 需要新設施吸引青少年&學童
- 地下與二樓需要方便來往
- 需要儲物空間令通道順通

透過為多元的代間活動規劃中心區
解決『空間與活動不匹配』的問題。
為所有年齡層創造具包容性和互動性的
環境。



將走廊轉變為「無障礙通道」，清除
障礙物 (圖片 2) 並增加坡道 (<圖片
0>)。確保所有使用者的安全、無障
礙流線。



透過自然光 (IF-1)、綠化 (圖片 -0)
以及高品質、符合人體工學的家具來
增強環境，提升用戶滿意度和舒適
度。



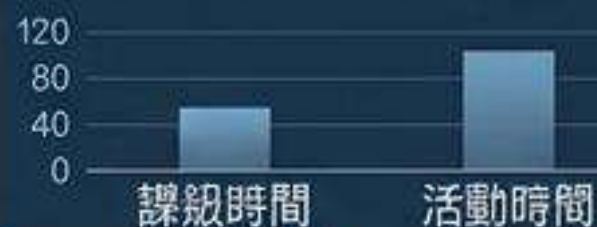
社區中心用戶體驗與設計分析圖

項目 | 分析 | 類別 | 三



學童

1. 使用者類型與活動



2. 停留時間與空間



3. 核心需求與痛點

- 需求: 寧靜空間
- 痛點: 嘈吵

需求: 電腦、飲水機
痛點: 遊戲選擇少

需求: 寧靜空間、USB充電
痛點: 嘈吵、無桌椅

需求: 安全設計、無障礙通道
痛點: 行動不便、樓梯

4. 設計與設施改進建議

分區策略:
動靜分隔

家長專用休息室

智能設施:
飲水機 & USB充電

多用途活動室



家長/照顧者

2. 家長/照顧者



停留 1-2 小時
(家長休息區)

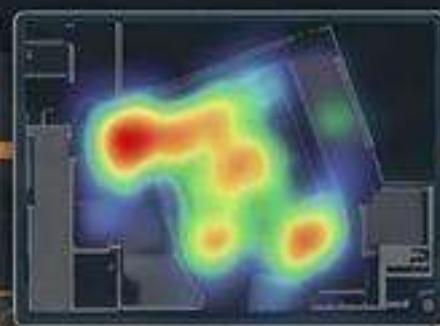


長者

1. 使用者類型與活動

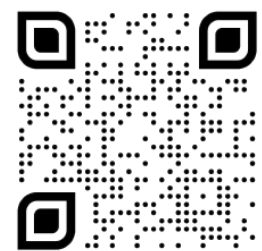


30分-半日
(閱報區/社交大廳)



長者安全通道與
坡道

科技靈感 & 建築先例



大自然光源



溫暖現代感



大自然feel



室內滑梯



Robot Pet 情緒價值



無人機普及化



Robot -> AI



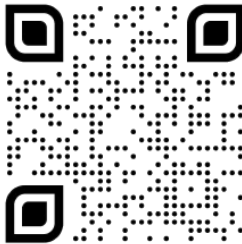
綠化牆 Relaxation

設計原理

- **現在:** 大自然綠化 chill 安歇
- **未來:** 科技以人為本 - AI Robot寵物和人打招呼、閒聊、傾心事、運動、探索、玩VR遊戲。跨代各取所需，不斷學習，令人開心溫馨，身心健康。



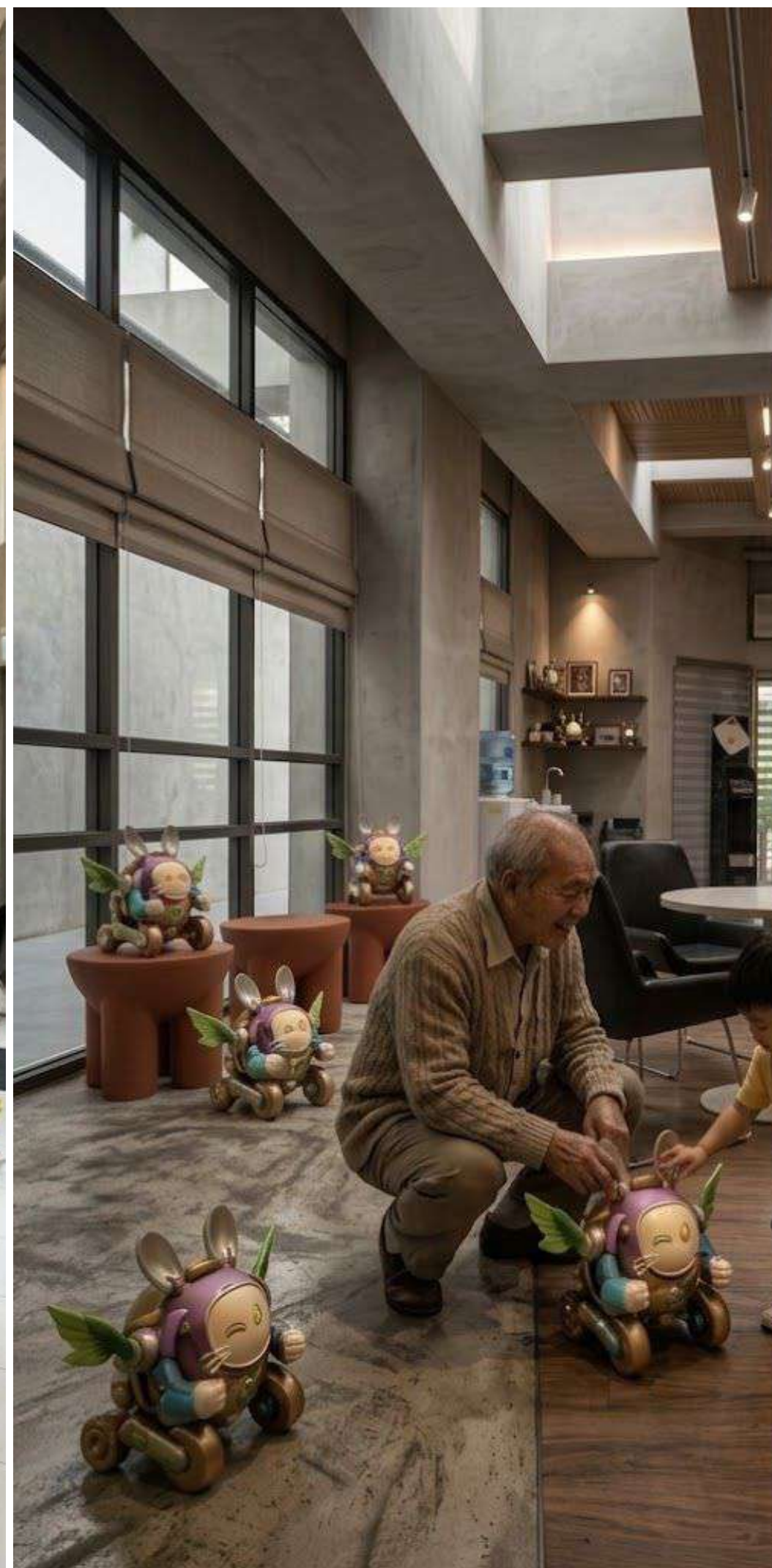
佈局圖 Layout Plan - G/F



乙明邨青年協會
Jat Min Tsuen Youth Association







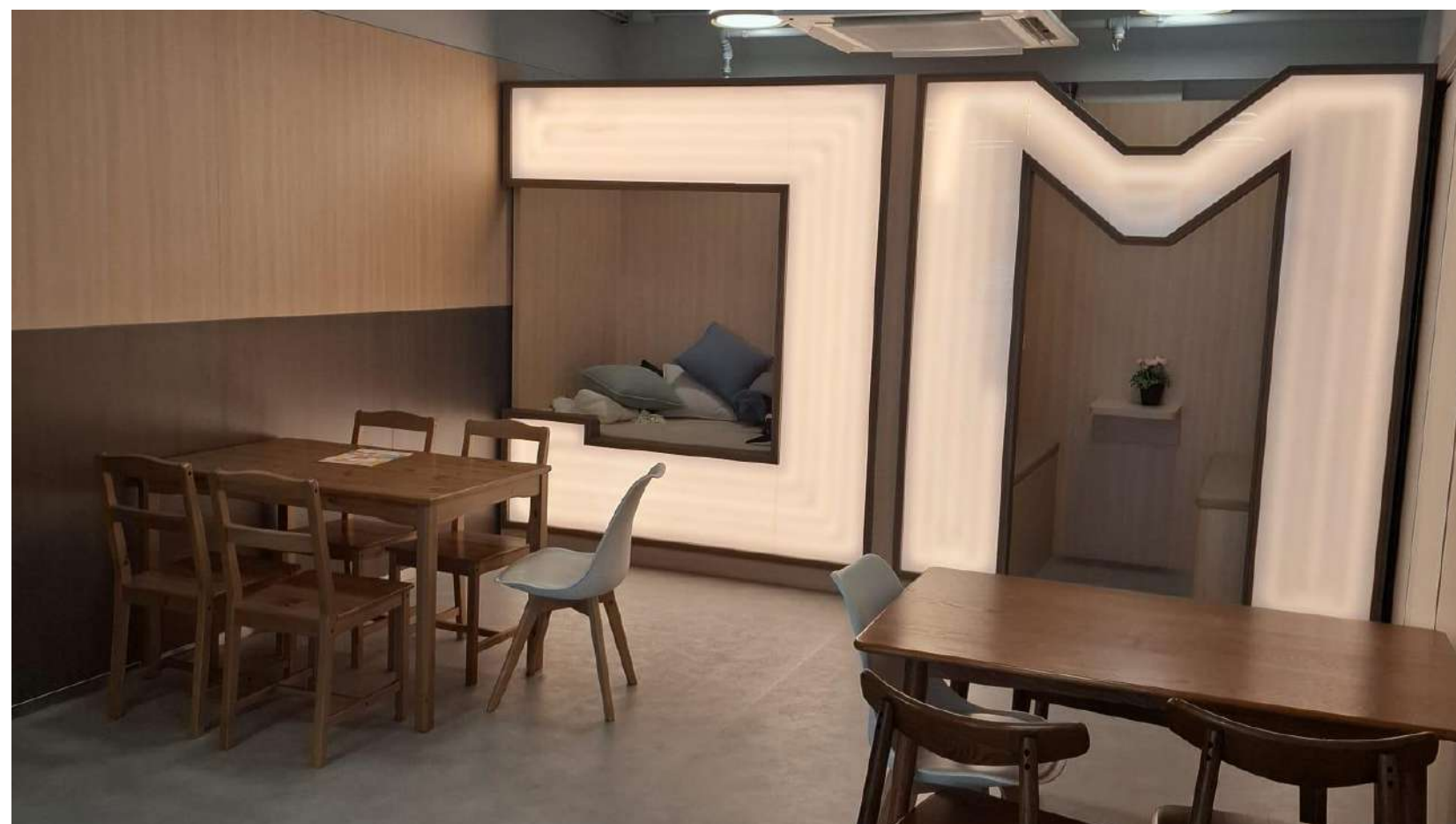


Digital Common(s) Lab x HKFYG Jockey Club Jat Min Youth S.P.O.T.



Intergenerational Community Space x GenerativAI Design 2026

前後對比



科技以人為本

- AI Robot Pet Therapy (並可安排真人實體/zoom/心理/藝術治療師)
- Robot 運動及娛樂導賞
- 沉浸式 VR: 太空旅遊、密室逃脫、博物館數位導覽等
- 無人機遊戲: 競技賽、足球、VR障礙賽等



AI 寵物 + 大自然feel
充電設備



AI Robot Pet
Therapy/照顧者



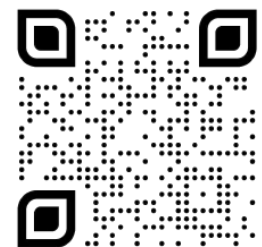
Robot運動導師



VR



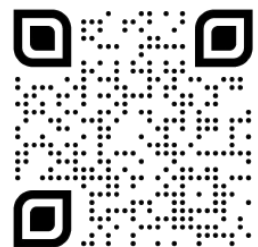
無人機遊戲



設計特色

2. 大自然綠化Chill Feel
- 家長/長者 chit chat

3. 現代Fun - 小朋友有
滑梯玩, 有通道無障
礙接通地下和二樓



團隊反思 & 大合照

由調查對象/找痛點/生成平面圖及3D透視圖，最後生成3D打印圖，當預期見到3D成品時，十分雀躍！

—— 魚仔

終身持續學習，
包容合作，互補不足。

—— Angie



團隊反思

現今人類與科技結合這一環，日新月異！很感謝乙明邨青年協會安排：Digital Common(s) x HKFYGJMC AI 計劃，讓我可以跟6位來自CUHK、UCL、Harvad、GSDR、RMIT和UAL的建築/數碼藝術專業導師學習。

我之前對AI一知半解，經過6堂(AI+3D科技)，獲得不同導師循循善誘及循序漸進的教導後，我學會及實踐與AI對話並發出詳細指令，請AI替我繪出不同的設計圖。而AI就如魔術師一樣，一瞬間便可以為我生成不同的平面或3D的建築設計圖！我也學會簡單用手繪平面圖。好棒啊！

感謝各位組員在互相尊重、互相學習、互相支持及互相溝通而成就今次的設計。我會繼續本著終身學習的理念，再接再厲！

——黃蕙芳

最初的摸索到如今能自如下達精準指令，看著AI 宛如魔法般瞬間將構想化為立體建築藍圖，過程奇妙又振奮。期間我也學會了基礎的手繪技巧，收穫滿滿。這次成功少不了組員們一路上的並肩作戰與彼此啟發。未來我會繼續保持對新事物的好奇心，在科技與創作的路上不斷前行從！

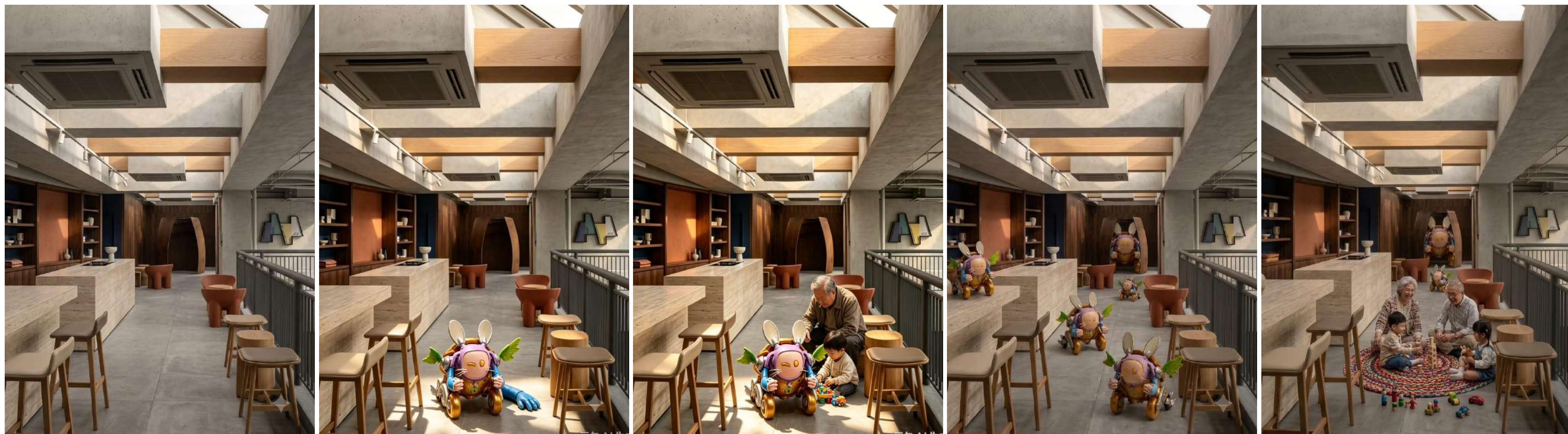
——馮雋溢

感謝團隊嘅共同合作嘅我不足嘅地方幫我補充，希望我們的成品，能夠造福使用者締造美好社區締造美好香港

——周麗霞

在此讓我向乙明邨青年空間社工嘉寶姑娘悉心安排是次的Digital Common(s) x HKFYGJMC AI 計劃致謝🙏！感謝Provides及各位導師循循善誘的教導，讓我獲益良多🙏！感謝各位參與計劃的各位年青朋友及50+義工們成就今次的活動🙏！更感謝我們第3及第4組的各位組員，大家在積極投入參與，互相尊重、互相合作、互相包容、互相學習及互相欣賞下完成今次的共生樂活，科技潤日常作品，真的很棒呀！👍👏🙏🎉祝各組今個星期六演出成功及享受整個創作過程！GOOD SHOW! Have fun & Enjoy!😊😄🎊

——祖莉





AI-For-Good 人工智慧設計夏令營

Artificial Intelligence & Social Design Workshop | Summer Cohort



Digital Common(s)
數碼共同體



Design Scientist 2026 Incubation Program
The 3rd Annual Program of The Citizen Architect Initiative

