

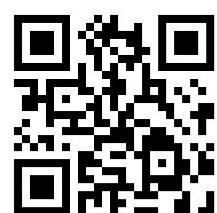
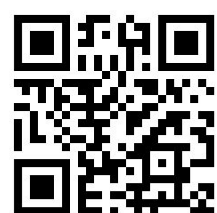
「AI元宇宙·共創工作坊」青松作品集

活動孵化室

一個實體平台，
提供可預約的多功能空間，
讓市民共同設計各種活動，
分享技能和興趣。

“**松青活力 AI**” 團隊

何天一, 李浩司, Ben Lau,
Suenny Chow



元宇宙體驗: <https://8xr.io/s/JMC10D/view>

導覽影片: <https://youtu.be/NZ0GDeWAdH0>

參加課程: <https://provides-ism.com/good-rain>



主辦及導師:
Provides Ng
PhD (CUHK), Lecturer (UCL)

協辦社工:
Coca Fong (HKFYG)
Kahei Cheung (ELCHK)



特別鳴謝
Special thanks

 School of Architecture
THE CHINESE UNIVERSITY OF HONG KONG

 I-CARE Centre 博群全人發展中心
for Whole-person Development

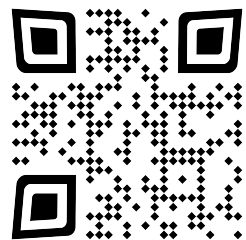
 香港中文大學圖書館
CUHK Library

 香港中文大學 研究院
CUHK Graduate School

 香港青年協會
the hongkong federation of youth groups
賽馬會乙明青年空間
Jockey Club Jat Min Youth S.P.O.T.

 基督教香港信義會
沙田多元化金齡服務中心
ELCHK, Shatin District Community Centre
for the Golden-Aged

新一代退休人士的理想生活



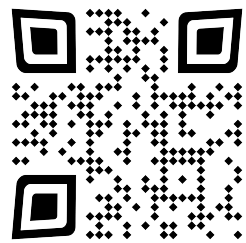
點解依家未做到？

科技

空間

意見

工具



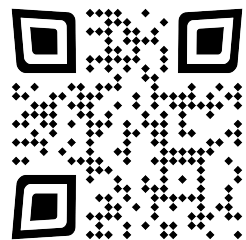
社區活動孵化室

一站式全
接觸
“活動貿
易廣場”

靈活多用
途空間

各種設施
大顯身手

駐場
NGO協
助配對和
舉辦活動



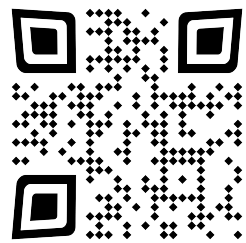
不再只是參加者!

舉辦活動：

社區成員可通過“智能櫃檯”自助或經職員協助，辦理合作提案，受歡迎的活動夠人數便可發起，平台會對接NGO 招攬社工、義工和導師，開始分享一技之長!

參與活動：

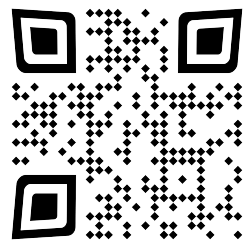
電子屏幕整合各區活動資訊，並以AI作個人化推送



一站式全接觸
“活動貿易廣場”

點只公園咁簡單!

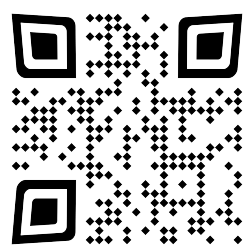
靈活多用途空間



專人協助
舉辦活動



駐場NGO協助配對
和舉辦活動

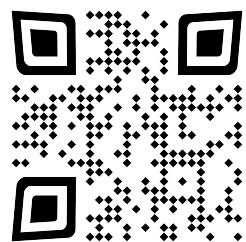


樂齡所長 + 駐場社工帶活動經驗
將想法轉化為吸引可行的方案

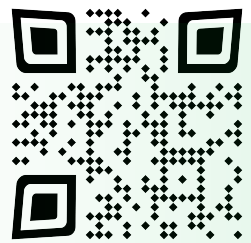
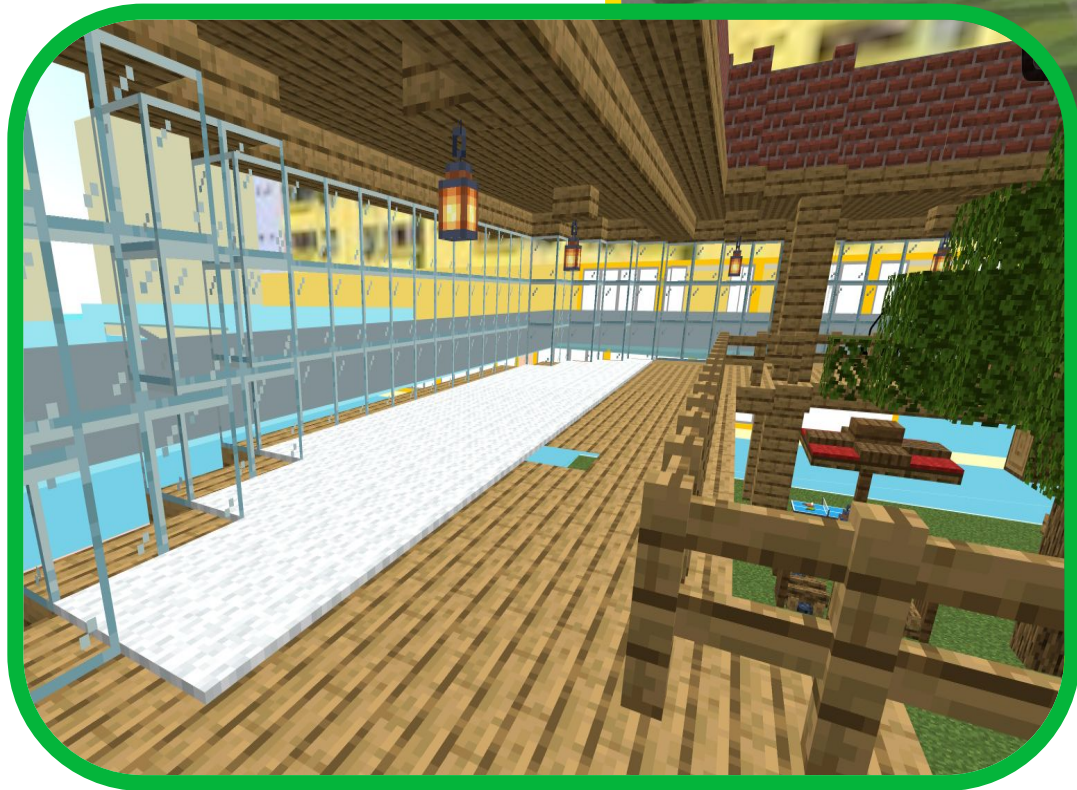
社區廚房、科技教室、靜觀和瑜珈房、
手工藝空間..... 等你來發掘！



各種設施
大顯身手

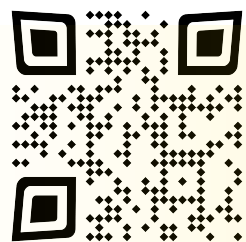


社區廚房：分享拿手兩味



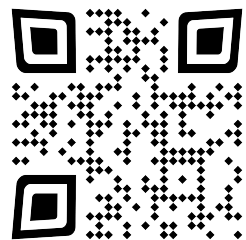
靜觀和瑜珈房：享受寧靜空間

科技教室：手機電腦冇難度



手工藝空間：發揮創意 手製回憶

開揚健體空間 和天台農圃



社區活動孵化室





在駐場NGO社工的協助下，一起設計、籌辦和參與各種社區活動，分享自己的一技之長，亦設有電子屏幕整合各區活動資訊

參加者感言

在工作坊之前,[元宇宙]對我來說, 只聞其聲,未見其真身。多謝 Provides 導師帶領我進入[元宇宙]的世界,使我大開眼界視野頓然擴闊。

在我們的[活動孵化室], 盛載著各組員對未來的期盼。[活動貿易廣場]就像自由戀愛一樣,居民可以自由選擇他們喜愛的活動或服務。[智能健身設施]居民可掌握和記錄自己運動的數據。了解自己身體的狀況。[社區廚房]令我想起兒時在屋村生活, 每逢過時過節, 各家各戶都拿出他們撚手的美食, 與鄰舍老老少少一起分享。構成一幅共融幸福和諧的情景。

最後, 當然感謝Provides 導師的不離不棄, 循循善誘我們一眾「小松」。亦都欣賞「小青」天一同浩司。給予我在知識及電腦技術上的支援, 定為未來社會的棟樑。感謝的拍檔松卿, 常填補我工作上的不足。希望[AI元宇宙, 共創工作坊]每年都能舉辦, 擴闊一眾小松的元宇宙。

– Ben

參加呢個project, 原本祇嚟希望簡單咁認識下建築, 但有諗過淨係一個咁普通既活動裡面, 各方面要考慮既野都咁多, 咁到底一個真正既建築項目裡面要處理幾多既問題呢?

而對於呢次既青松合作, 就比想像中輕鬆得多, 佢地都好有活力, 對依家既科技都幾熟悉, 合作起上嚟唔會有咩障礙。反而, 佢地可以提出到一啲大家諗唔到既問題, 亦可以提出各種有用既意見, 對過程擔任住好重要既角色。

講返我自己, 或者有一刻我搵唔到自己係團隊入面既角色, 但呢個亦都係一個俾我探索新嘢既機會----用Blender幫場景真加燈光製作相片。

– 浩司

我曾參加各種樂齡人士的活動 但今次的工作坊 很特別 很創新 亦很有可持續發展意義 我有幸能參與其中

我很佩服 Provides 老師 她不但多才多藝 多創意 還精力充沛 在有限的時間 教授新知識給我們五組人 (尤其是小松們) 最終能準時完成五個作品 各有特色 各有創意 實在難得 亦很佩服 Provides 組織力强 有眼光 觀察各人的表現 性格特徵 分配組隊 我有幸入了 D 組 這是一隊優秀的隊伍 還得到最高分

Gordon 是一位現今典型的優秀人才 不但是會計系大學生 更有建築設計師的天才 主要構思由他 和 Ben 提出 再加上 Provides 老師的提點 各種各樣的點子 就應運而生 浩司 是一位中學生 不甚言談 努力不懈地 在元宇宙 鈎畫出各種各樣的建設 亦是明日之星 Ben Sir 也是多才多藝 努力不懈地 為D組出力

還有 要多謝 熙 Sir 和 Coca 的頂力支持 照顧各人出入中大 及 乙明邨內 打點一切

衷心多謝各位的支持 D組才有這樣的成績 祝 Provides 可以將這份熱情 延續下去 發揚光大 在建築界樹立榜樣 發光發亮

– Suenny 上

第一次用Minecraft同元宇宙起咁大嘅建築物, 過程中揉合左大青小松們嘅諗法, 係好充實嘅暑假!

– Gordon



我們擁有大量有學識有見地有能力的大眾、遍布各個社區, 但能否一起合作、交流、創新是問題的關鍵所在。

此外, 高密度的發展模式也既定了建築與城市設計會是一項「專業」。在國外有不少例子市民參與社區設計, 也有人合力一泥一木、一斧一匠建造自己的家園小區。但香港高聳的摩天大廈與繁複的規劃基建代表社區參與的限制極大。但創新永遠從限制中衍生, 因為想跳出框框, 所以發揮創意。這個團隊在我心中便是這樣的存在。

很感謝 Gordon、Ben、Hozse、Suenny 在「城市共創」這條新興的社區創新發展路上, 作了最有力的證明。全對沒有一個建築師卻創造了專業評審評分最高的作品、也是社區投選其中一個最受歡迎的作品。

也許他們的設計並不是最專業的, 也不是最賞心悅目的, 但卻是反映了社區真實需要的, 也為了一班專業人士帶來創新的想法。



「沒有建築師的建築」是一份20世紀很有名的建築學研究。Bernard Rudofsky 走遍全球、記錄了大大小小的鄉土建築, 討論在沒有建築師的情況下, 民間文化也是能衍生出很有智慧、可持續的建築作品, 屹立百年不倒。

本研究正是探討在香港融合民間智慧來促進更人性化的城市發展的可能性。香港的高密度發展模式帶來的機遇和挑戰是前所未有的。

還記得創作過程中, Ben sir 說了一句「長者中心很少有男士參與, 彷彿進去很奇怪, 很多服務又不適合不同的群體。」於是便點燃了製作一個創新的社區平台, 讓市民自己自發舉辦活動, 將社區中心的刻板印象轉化成一個新時代退休人士的潮流特區。

由於團隊中大部份都是金融業的人士, 他們會提出很多實際落地的問題。例如這樣的一個公共空間該如何管理?

正因為提出這樣的問題, 才突發奇想, 參考 APP 平台經濟, 例如 kickstarter 如何眾籌創新產物、Uber 如何配對用戶及服務提供者、Apple 如何提升一站式的用戶體驗、麥當勞的自助服務、WeWork 的自動化管理等等。

將這些創新的經濟概念、打造一個實體社區平台, 讓新一代的長者「足不出區」便可提案、幫忙及參與感興趣的活動, 讓區內的 NGO 能更加精準的服務不同群體, 擴大基層網絡。

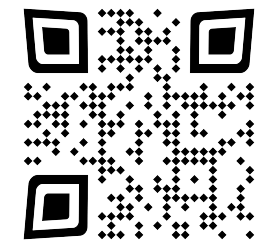
即使在建築學院也很少能遇見如此創新又實用的想法。結果我們的未來會計師gordon利用線上遊戲 Minecraft 超過數十小時、一磚一方塊的把設計建造出來。Hosze 雖是中學生卻自學 Blender (一個很多建築生也未必懂得用的電腦軟件)。Suenny 平日較為文靜, 但在需要幫忙的時候總是義不容辭的支援團隊。Ben sir 很有洞察力的提問也為設計的可行性提供了有力的意見。

社區工作並不是真的要把建築師的工作分平, 反而是能更加好的幫助建築師設計社區空間。

導師感言

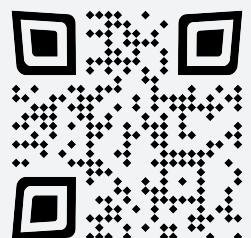
當然這個過程是十分有難度的, 要幫助專業人士有效的與大眾溝通不是一件簡單的事。本研究也反覆試驗了不同的方法與科技應用、花了兩年時間才有今天的初步成果。

也許不是所有的建築項目都需要社區參與, 但屬於社區的空間卻必須社區的投入。不然, 再美的建築, 沒有用家、也是枉然。希望這研究能少少的貢獻到未來新一代的建築師, 能更有效、更輕鬆的完成他們的社區創建。



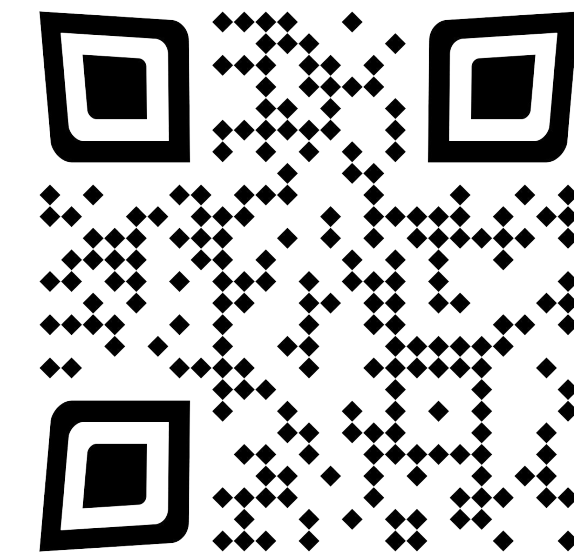


悅齡輕別離，憶如陳茶香。
綠州自多元，智連共明天。
寄竹結桃園，春雨潤颯風。
四軸共一筵，八道繞隔閡。
孵苗冠枝紅，共樹價值峰！



DIGITAL COMMON(S)

數碼共同體



Digital Common(s)
www.provides-ism.com



This Cookbook is under Creative Commons Attribution 4.0 International License, which means that it can be shared and build upon.

The only condition is that you credit the original work to project “Digital Common(s)” by Provides Ng, throw in a link (<https://provides-ism.com/>) and citation (Ng, P., et al. (2023). *Digital common (s): the role of digital gamification in participatory design for the planning of high-density housing estates. Frontiers in Virtual Reality*, 3, 1062336.), and indicate if any changes have been made.

If you transform or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original.

