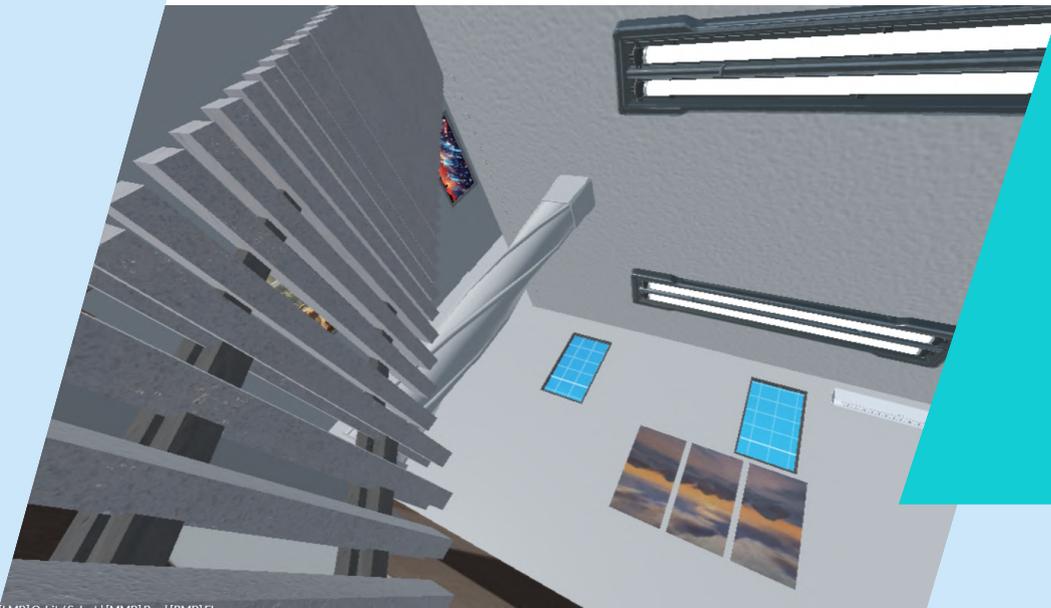




視線玩轉

AR 共融家庭樂



你有聽過射擊遊戲嗎？



在圖中的遊戲即是其中一個例子，進攻方需要衝破防守方陣地安防炸彈並引爆，防守方則阻止進攻方引爆炸彈

射擊遊戲是一種與隊友共同協作，使用槍械擊敗敵人，以達成各種目的的遊戲



射擊遊戲十分考慮隊友之間的合作和溝通能力，亦能促進隊友之間的感情，是現代年輕人十分喜愛的娛樂方式

AR Gaming

AR即增強現實，將虛擬的文字，圖像，三維模型等模擬仿真後投射到現實中，呈現出現實中夾雜虛擬事物的情景，使人對虛擬的場景更有代入感



www.thenewslens.com

《新審美經濟》：台灣中高齡Pokémon GO玩家，如何實踐了審美經濟的「演示價值」？ - The News Lens 關鍵評論網

當代文化產業商品與作品一如過往的文化藝術創作，消費者積極展現主動性，尋覓並建構多元審美價值的生活樣貌。本書所討論的新審美範疇，在文化產業與美學領域中，仍屬尚待深入發展的課題，吸引人一探究竟！

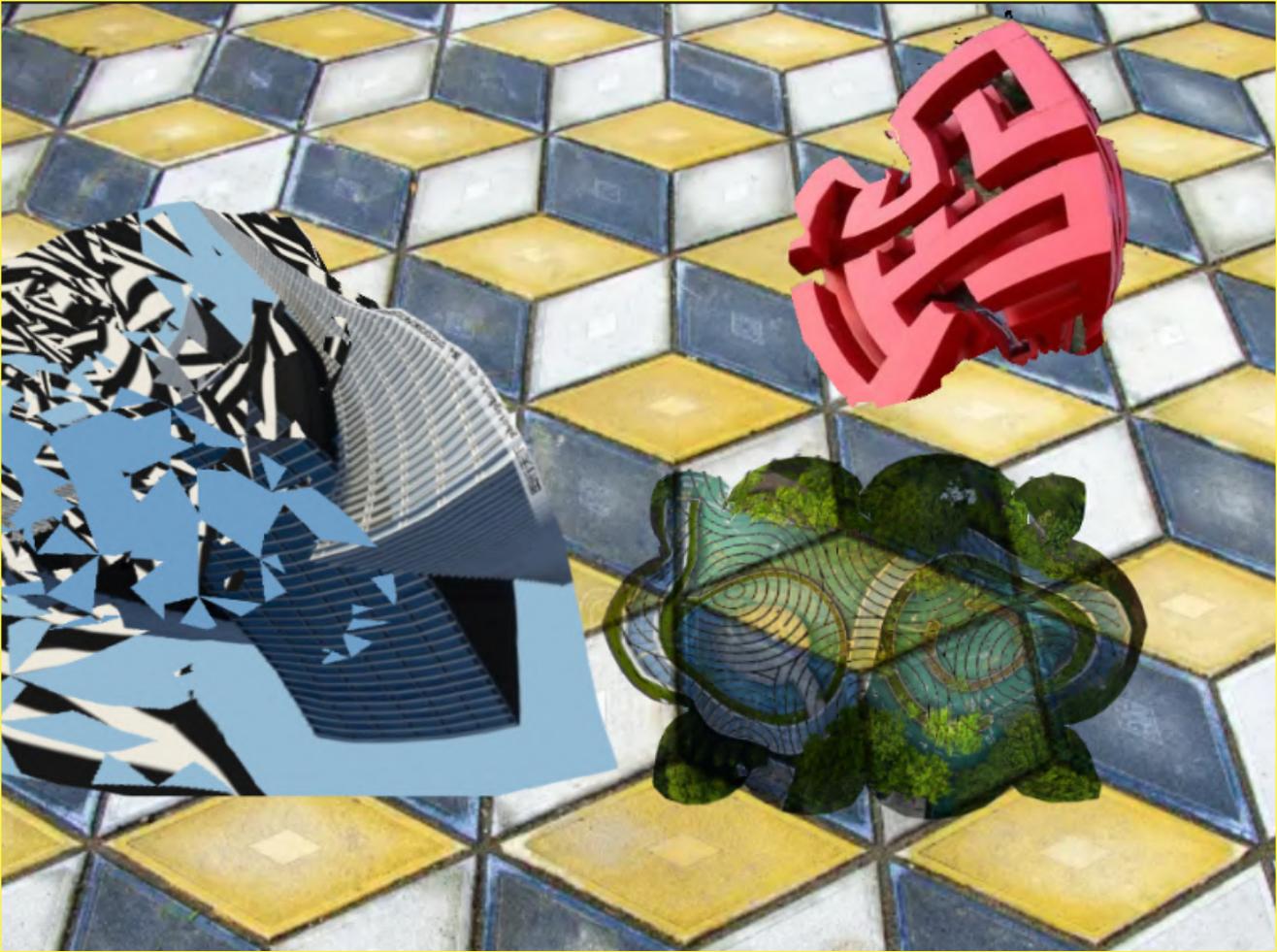
遊戲經濟
gaming
economy



超現實
hyperreality



精靈寶可夢
Pokemon GO!



設計元素 創作過程

這張圖片是我根據扭曲圖片為靈感製作的，並結合幾何圖形拆解組合後帶來的奇妙視覺效果而產生了以有趣的視覺效果為基礎元素來作為我的產品設計風格



幾何圖形拼搭
Geometrical Collage
圖形扭曲
metamorphism

奇妙的
視覺效果

視角翻轉

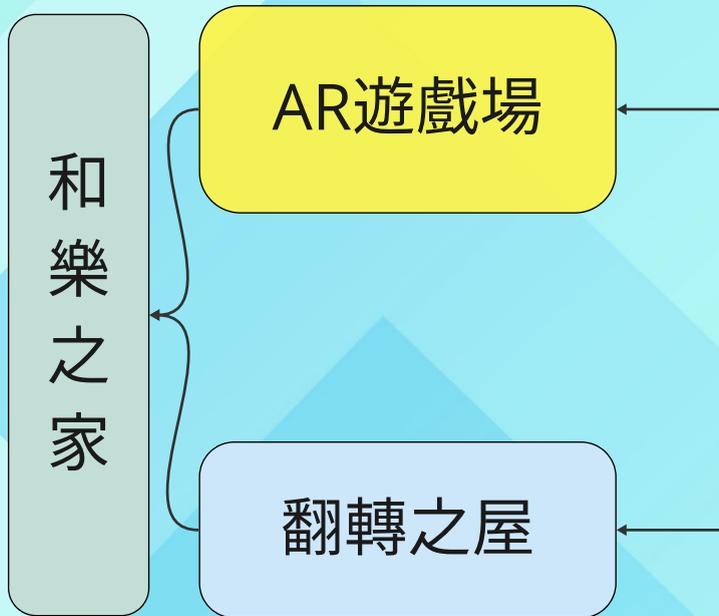
初步概念化 -- 空間設計

經過思考即考慮可行性之後，決定以建築翻轉翻轉帶來的奇妙視覺效果，並以家庭風格的建築為主題，讓市民在熟悉但又別具一格的地方促進感情。另一方面，參考我所喜歡的一款射擊遊戲，將其地圖在作品中復現，將射擊遊戲等遊戲結合AR創造出能夠親自同樂的遊戲空間

和樂之家

AR遊戲場

翻轉之屋





家居風格

翻轉空間

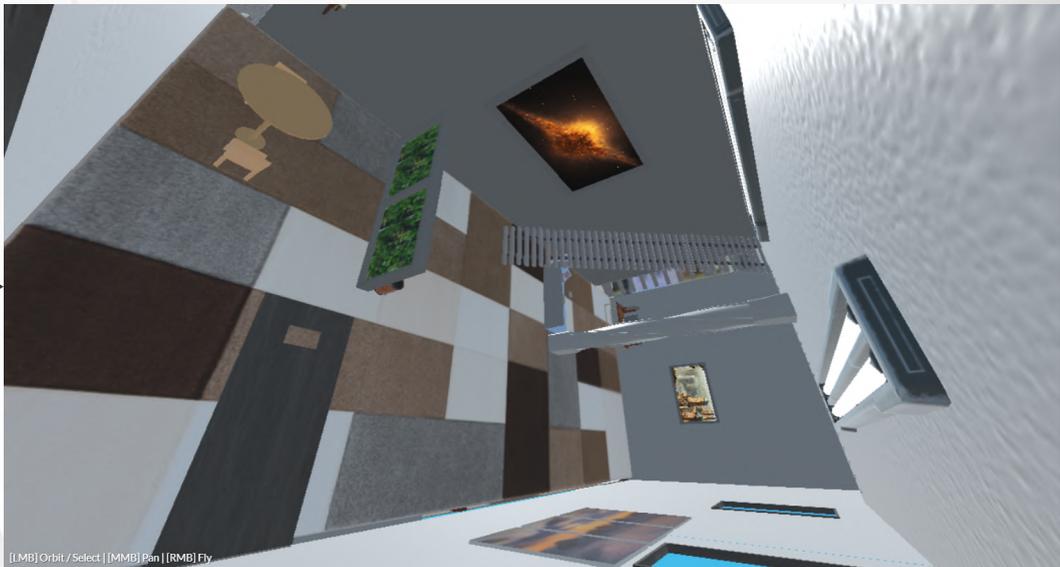


幾何型的
有趣建築



這兩張圖片有什麼特殊？





其實

它們都翻轉了90度



感言

十分高興能有這次機會發揮想法，並將其以建模的形式表現出來，從了解建築風格，到使用 photoshop 思考概念，再到使用 virtual reality 將概念實像化，在這一過程中我學會了使用各種軟件的方法以及搜索素材的途徑，這是我個人能力的小小提升，更是第一次我真正主動完成一個任務，非常感謝 Provides 一路以來的教導、包容，讓我能夠最後能夠完成這一作品。

——陳亮



導師感言

隨著全球人口老齡化，如何能跨代共融，並為此而規劃空間是各大城市所面臨的問題。陳同學的作品用非常有創意的辦法，增加家庭相處的時間。又能讓長輩多去了解年輕一代的文化和思想，是非常值得鼓勵的。陳同學將複雜的建築理論，包括結構主義等等，融入空間設計，展現出他的潛能。透過課程的相處，陳同學積極好學、努力勤奮的性格，使他做出優秀的作品。他把自己的興趣愛好融入作品當中，是觀賞者也能感受到作品中的熱情。

——Provides Ng

Lecturer, The Bartlett School of Architecture (UCL)
PhD, The Chinese University of Hong Kong (CUHK)

