



Servicio de Instrucción	Oficialización: Director Edwin Maraví
SEGURIDAD INFORMÁTICA DE NIVEL 0 A INTERMEDIO	Año:2020
	Código : cseg_06_2020_v01

Temario SEGURIDAD INFORMÁTICA DE NIVEL 0 A INTERMEDIO

I. DATOS GENERALES

Año de vigencia : 2020
Número de sesiones : 06 (4 horas por sesión)
Horas académicas : 24

II. FUNDAMENTACIÓN

Los dispositivos no son seguros, todo es vulnerable y la información se encuentra al alcance de personas dispuestas a lo que sea para sacar provecho de ella. No es necesario que se seas un personal altamente especializado en temas de seguridad informática para protegerte de hacking y robos de información, en este curso aprenderás de forma didáctica y divertida como entender conceptos de seguridad informática y utilizar herramientas para protegerte. El nivel del curso es de nivel básico a intermedio, siendo un excelente punto de entrada para desarrollar una carrera en seguridad informática.

III. UNIDAD DE COMPETENCIA

Implementar medidas de protección de datos y contraseñas en computadoras y celulares con el uso de conceptos y herramientas actuales en seguridad informática.

IV. CAPACIDADES TERMINALES Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

CAPACIDAD TERMINAL	CONTENIDO
Conocer e implementar medidas de protección en seguridad informática en equipos de cómputo y celulares.	Detectar ataques de Phishing (para que no te roben contraseñas o información de cuentas bancarias y otros).
	Configurar el celular para que seas más seguro, identificando malware en computadoras y celulares.
	Detectar si te están robando información
	Detectar acciones de hacking contra nuestra computadora y dispositivos.



Servicio de Instrucción	Oficialización: Director Edwin Maraví
SEGURIDAD INFORMÁTICA DE NIVEL 0 A INTERMEDIO	Año:2020
	Código : cseg_06_2020_v01

V. CONTENIDOS

Sesión	Contenido
Sesión 01	<p><u>Introducción a la Seguridad Informática</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Conocimientos básicos, IP y su función ○ Riesgos de la IP publica ○ Visualizacion de contraseñas en el navegador ○ Redes sociales ○ Correos <p><u>Gestión de Contraseñas</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Conformación de contraseñas ○ Herramientas de prevención para detectar intrusiones ○ Defendiéndonos de ataques ○ Verificar vulnerabilidades de claves y mails ○ Phising. Las trampas por mail ○ Precauciones con WiFi ○ Seguridad Informatica en el Celular ○ Hacking enn Whatsapp <p><u>Phishing</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Que es el Phishing ○ Claves para detectar phishing
Sesión 02	<p><u>Herramientas Defensivas</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Detectar si un malware te está robando informacion ○ Detectar a pesonas que nos amenazan por gmail ○ Geolocalizar a la persona que nos roba el celular ○ Detectar personas conectadas a nuestra computadora ○ Haciendo más segura nuestra computadora ○ Eliminar en forma segura los principales virus <p><u>Ingeniería Social</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Que es la Ingenieria Social ○ Herramientas para Ingenieria Social
Sesión 03	<p><u>Antivirus y Buenas Practicas</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Virus informáticos ○ Caso Avast ○ Detectar si eres víctima de un virus o ciber ataque ○ Herramientas para detectar virus <p><u>Protección de datos en internet</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Introducción a OSINT ○ Mecanismos de seguridad con OSINT ○ Inteligencia y Ciber inteligencia
Sesión 04	<p><u>Hacking en Buscadores.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Google Hacking ○ Dorks en buscadores ○ Busquedas inverssa



Servicio de Instrucción	Oficialización: Director Edwin Maraví
SEGURIDAD INFORMÁTICA DE NIVEL 0 A INTERMEDIO	Año:2020
	Código : cseg_06_2020_v01

	<ul style="list-style-type: none">○ Capas de implementación basadas en DDD en microservicios○ Metadatos en páginas web,○ Uso de herramientas para metadatos
Sesión 05	<u>Seguridad Informática en Celulares</u> <ul style="list-style-type: none">○ Peligros en celulares○ Antivirus en celulares○ Herramientas de protección <u>Herramientas para Twitter.</u> <ul style="list-style-type: none">○ Uso de Twitterfall○ Monitoreo de reproducciones en vivo en Twitter
Sesión 06	<i>Práctica Calificada</i>

VI. METODOLOGÍA

- Curso teórico-práctico.
- Exposición del profesor, ayudas audiovisuales, diálogo abierto y debate.
- Realización de casos prácticos en laboratorio.
- Realización de tareas en aula virtual.
- Generación de conocimiento mediante investigación y foros de discusión en aula virtual.

VII. BIBLIOGRAFÍA

- DIETEL & DIETEL - La Biblia de Java.
- OFALI, ROBERT y HARKEY, DAN - Cliente Servidor. McGraw-Hill, 2da Edición, México, 2001
- GALLAGHER, SIMON y HERBERT, SIMON - Cliente Servidor e Internet Addison Wesley, 2da Edición. México, 2002

VIII. PÁGINAS WEB DE APOYO:

- <http://www.programacion.com/java>
- <http://www.javahispano.com>
- <http://docs.oracle.com/javase/5/tutorial/doc/bnbpy.html>
- <http://docs.oracle.com/javase/6/tutorial/doc/bnadr.html>
- <http://www.lawebdelprogramador.com>
- <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/basics/index.html>