

Ferramenta de Triztorming: P2S3– Produto, Processo, Serviço, Squad, Startup

Ferramenta: P2S3 – Arquétipo de Enquadramento Sistemico

Objetivo:

Enquadrar qualquer proposta de inovação ou sistema sob um dos 5 arquétipos fundamentais: **Produto, Processo, Serviço, Squad ou Startup.**

Definições Operacionais (com lógica sistêmica):

- 1. Produto-artefato (P1)**
 - Resultado tangível (físico ou digital) com valor de uso ou troca.
 - É o *objeto final* de processos e serviços.
 - Tem MUF explícita (ex: "reduzir tempo", "automatizar tarefa", etc).
 - 2. Processo (P2)**
 - Encadeamento de funções operacionais.
 - É o *sistema* que gera o Produto ou viabiliza o Serviço.
 - Contém SuFields internos e campos de otimização (tempo, custo, eficiência).
 - 3. Serviço (S1)**
 - Produto intangível e experiencial.
 - Usa processos como estrutura oculta.
 - Valor percebido > valor funcional.
 - 4. Squad (S2)**
 - Unidade organizacional ágil.
 - Sistema PESSOAL que entrega Produto e/ou Serviço.
 - Possui MUF organizacional: foco, entrega e autonomia.
 - 5. Startup (S3)**
 - Sistema *ecossistêmico* (produto + processo + serviço + squad).
 - Estrutura adaptável, validável e escalável.
 - Contém múltiplos SuFields interconectados, otimizando rupturas e escala.
-

Como Usar na Prática (modo Triztorming):

Enquadre sua ideia num dos cinco (P2S3).
Se não encaixar, você não tem clareza ainda.