

### Septembre 2025

## Un nouveau processus de classification des joueurs du CPB

Bonjour à tous,

Nous souhaitons vous informer d'un nouveau processus de classification des joueurs du CPB qui entrera en vigueur dès l'automne.

Ce processus servira à attribuer une cote de niveau de jeu mais aussi à identifier les joueurs qui pourront évoluer dans un niveau supérieur sur invitation sans avoir la cote de ce niveau.

Il n'y aura plus d'évaluation faite par des membres du CPB selon les grilles de critères qui avaient été développées. Cette décision repose sur les constats suivants :

- La personne responsable des évaluations a exprimé le souhait de se retirer de ce rôle.
- Le processus utilisé au printemps 2025 (évaluations par des éclaireurs) a soulevé de nombreuses interrogations.
  - La lourdeur du système (nombre de personnes impliquées, sessions multiples, disponibilité limitée des membres et éclaireurs).
  - L'expertise inégale des éclaireurs pour permettre d'évaluer les joueurs.
  - Le nombre d'éclaireurs variable selon les évaluations.

- Les écarts parfois importants entre les évaluations pour un même joueur.
- Une liste de critères incomplets et difficiles à appliquer de manière uniforme.
- Des commentaires formulés par les joueurs évalués indiquant qu'une évaluation de deux heures est trop courte, certains pouvant être désavantagés par le stress, une blessure temporaire ou un problème de santé (ex. rhume, grippe).

# Une approche simplifiée et adaptée

Le CPB regroupe, de manière générale, deux profils de joueurs :

- Récréatifs: majoritairement les catégories 2.5 et moins.
- Compétitifs : majoritairement les catégories 3.0 et plus.

Bien qu'il existe des exceptions, la classification des joueurs se fera en fonction de cette distinction.

#### Processus de classification des joueurs

Catégories 3.0 et plus (catégories considérées compétitives)

- Révision annuelle : tous les membres seront classés par les pairs une fois par an (octobre-novembre) via un sondage transmis sur SE.
- Révisions à la demande : deux fois par an (février-mars et mai-juin), les joueurs qui en feront la demande seront classés par leurs pairs via le même outil de sondage.

## Catégories 2.5 et moins (catégories considérées récréatives)

 Révisions à la demande : trois fois par an (février-mars, mai-juin, octobre-novembre), les joueurs qui en feront la demande seront classés par leurs pairs via le même outil de sondage.

#### Le sondage

- Chaque joueur classé recevra une note de 1, 2 ou 3 attribuée par ses pairs (joueurs de même niveau ou joueurs de niveau supérieur lorsque jugé pertinent):
  - Note de 1 : jouer avec ce joueur réduit fortement vos chances de victoire, ou jouer contre lui les augmente.
  - Note de 3 : jouer avec ce joueur augmente fortement vos chances de victoire, ou jouer contre lui les réduit.
  - o Note de 2 : position intermédiaire, si aucune tendance claire.
- Une case sera présente si vous ne connaissez pas assez le joueur pour permettre de lui attribuer une note.
- Le répondant au sondage devra s'identifier mais les réponses reçues seront traitées de façon confidentielle. Il ne sera pas possible pour un membre évalué de connaître les résultats individuels de ceux qui auront répondu au sondage mais une note globale sera communiquée.

#### Comité d'établissement des niveaux

Un comité sera chargé d'analyser les résultats des sondages pour :

- Déterminer les joueurs qui accèdent à un niveau supérieur.
- Décider, pour la section compétitive, les joueurs qui pourraient descendre de niveau.

 Décider des joueurs qui, sans accéder à un niveau supérieur, recevront des invitations ponctuelles pour jouer dans un niveau supérieur.

Les résultats seront communiqués directement aux joueurs concernés et reflétés dans SE. Ils seront pris en compte pour l'inscription à la session suivante (hiver, été, automne).

## Niveau supérieur

L'initiative récente permettant aux joueurs de se proposer pour évoluer dans un niveau supérieur est suspendue temporairement, en attendant les résultats du premier sondage et leur analyse par le comité.

#### Conclusion

Ce processus de classification est instauré à titre d'essai. Selon l'expérience vécue, il pourra être maintenu, modifié ou abandonné. Il est important de réaliser qu'aucun système d'évaluation n'est parfait. Après consultation avec plusieurs clubs de pickleball, il ressort que la formation de groupes homogènes demeure un défi partagé par tous.

Merci de votre collaboration. Nous demeurons ouverts aux commentaires constructifs visant à améliorer le processus.

Votre CA