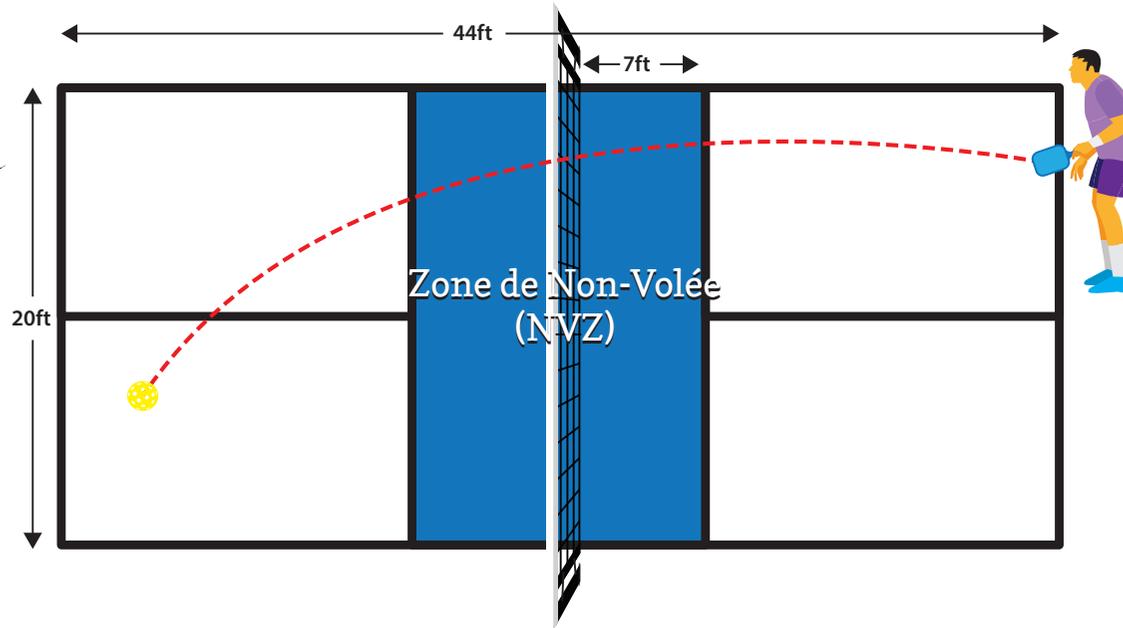


LE JEU DE PICKLEBALL - RÈGLES DE BASE



LE JEU EN SIMPLES

COMMENT JOUER

Avec 2 joueurs.

LE SERVEUR

Avant le service, le serveur annonce le score, le sien en premier, ensuite celui du receveur.

LE SERVICE

Le score du serveur détermine l'emplacement du serveur. Si le score est pair (0, 2, 4,...) il est à droite, si le score est impair (1, 3, 5,...) il est à gauche

LE JEU EN DOUBLES

LE TERRAIN

Le jeu se joue sur un terrain ayant les mêmes dimensions qu'un terrain de Badminton.

COMMENT JOUER

Par deux paires de joueurs utilisant des raquettes et une balle de pickleball.

LE SCORE

Le jeu se joue en général sur 11 points et avec 2 points gagnants.

LES SCORES, COMPTER LES POINTS

Un point n'est compté que si le serveur ou son équipier l'ont gagné. Une balle qui touche une ligne est considérée comme "in" à l'inverse du Squash où une balle qui touche une ligne est "out".

LE SERVICE

Le service se fait en diagonale comme au tennis, en commençant du côté droit et ensuite en alternance.

Le service:

- Ne peut rebondir dans la ZONE DE NON VOLÉE (ni toucher la ligne de Non-Volée)

- Doit être joué dans un mouvement du bas vers le haut, la raquette en dessous du poignet et de la taille

Le serveur doit:

- Garder les deux pieds derrière la ligne de fond durant le service
- Frapper la balle en vol ou avec un rebond sur le sol
- Annoncer le score avant de servir par 3 nombres: le score du serveur, le score du receveur et le numéro du serveur (1 ou 2)

Le serveur n'a droit qu'à un seul essai. Si la balle touche le filet et rebondit dans la zone appropriée côté receveur, dans ce cas le service est calculé bon.

Au début d'un jeu, au score 0-0-2, seul un joueur du team au service à droit au service. Si l'équipe perd le service, il y a "Side Out" (Changement de Côté) et les deux joueurs de l'équipe adverse auront droit au service.

DURANT LA PHASE DE JEU

La balle frappée, tant à la volée qu'après un rebond, doit passer dans le terrain opposé comme au tennis (sans atterrir dans le filet, toucher le plafond ou sortir des limites).

LES VOLÉES

Seules sont valides, les volées qui sont frappées alors que les deux pieds du joueur sont derrière la ligne de non-volée. Le point sera aussi perdu si le joueur termine son mouvement dans la zone de non-volée (comme de toucher le filet au tennis).

LA RÈGLE DU DOUBLE REBOND

Les deux équipes doivent jouer leur premier coup après rebond. L'équipe à la réception du service doit laisser la balle rebondir et, au retour du service, l'équipe au service doit laisser la balle rebondir avant de la frapper. Une fois ces deux rebonds exécutés, la balle peut être soit jouée à la volée ou après un rebond.