Grille d'évaluation pour:			
Niveau 3.5		**L'évaluation s'exprime en points (de 0 à 3)**	Note
Le joueur exécute des coups constants avec un bon contrôle directionnel et avec profondeur	1	Contrôle les coups de bases (services, les lobs, les smashes, les coups d'approche et les volées)	
	2	Tente des balles à effet	
	3	Utilise les petites frappes placées (reset) et les amortis pour changer le rythme du jeu	
	4	Joue régulièrement à la ZAC et démontre de la persévérance (patience) et de l'adresse dans le jeu au filet	
	5	Démontre clairement la maîtrise du jeu d'équipe (déplacement, élastique, ascenseur) et anticipe les coups de l'adversaire	
	6	Réussit les coups favorisant l'approche à la ligne de ZAC (coup de fond en puissance, lob et amorti du fond de terrain) et réussit de manière efficace l'amorti du fond de terrain	
	7	Utilise de plus en plus de coups variés dans les échanges	
	8	Utilise stratégiquement le lob comme option de jeu à la ZAC ou ailleurs sur le terrain	
	9	Utilise de plus en plus souvent le déplacement "switch" avec son partenaire pour les coups lobés de l'adversaire	
	10	Adapte son plan de match en fonction des forces et faiblesses de l'adversaire et de la position sur le terrain	
	11	Communique régulièrement avec son partenaire	
	12	Mobilité - Rapidité générale avant / arrière	
		LA NOTE DE PASSAGE EST 80% **TOTAL:**	

Légende:	0: Incapable d'exécuter --- 1: Tentative très mal exécutée/besoin de travail --- 2: Bonne forme de base/ besoin de travail --- 3: Performances solides et constantes

NOTES:

Éclaireur:	Nom, Prénom et signature:	Date: