Grille d'évaluation pour:			
Niveau 3.0		**L'évaluation s'exprime en points (de 0 à 3)**	Note
Le joueur a un meilleur contrôle directionnel des balles reçues à vitesse moyenne et rapide	1	Réussit le service en profondeur et peut varier la vitesse et la direction	
	2	Réussit le retour de service en profondeur et peut varier la vitesse et la direction	
	3	Se déplace régulièrement en synchro avec son partenaire selon la situation (l'élastique ou l'ascenseur)	
	4	Démontre de l'adresse et de la variété dans les échanges à la ZAC	
	5	Soutient des échanges à la volée	
	6	Commence à anticiper la frappe de l'adversaire et fait preuve de stratégie dans son jeu	
	7	Utilise de plus en plus souvent un coup favorisant l'approche à la ligne de ZAC (coup de fond en puissance, lob et amorti du fond de terrain)	
	8	Lors de la réception du retour de service, commence à démontrer la notion du 60:40	
	9	Communique occasionnellement avec son partenaire	
	10	Mobilité - Rapidité générale	
		LA NOTE DE PASSAGE EST 80% **TOTAL:**	

Légende:	0: Incapable d'exécuter --- 1: Tentative très mal exécutée/besoin de travail --- 2: Bonne forme de base/ besoin de travail --- 3: Performances solides et constantes

NOTES:

Éclaireur:	Nom, Prénom et signature:	Date: