

# Cómo iniciar con BobCAD-CAM

En el siguiente tutorial encontraremos paso a paso cómo iniciar con nuestro BobCAD-CAM.

## Personalizar menús

Todos los menús del programa se pueden manipular, podemos agregarlos, quitarlos, moverlos y anclarlos en diferentes áreas. Para agregar o quitar un menú, damos clic derecho en el área gris de la parte superior y seleccionamos aquellos que deseamos ver en nuestra pantalla, si queremos desagregar alguno basta con quitar su selección.



### Menús predeterminados.

Cuando instalamos nuestro BobCAD-CAM tenemos algunos menús ya habilitados. En la parte izquierda, encontramos 4 menús. El primero es **Entrar datos**, nuestro administrador de ingreso de datos; luego tenemos el **Administrador CAD**, donde se va guardando el diseño; sigue el **Administrador CAM**, que nos muestra todo lo relacionado con el mecanizado; y por último tenemos nuestro Administrador de Arte (**BobART**) para operaciones artísticas.



# BobCAD-CAM

### **Administrador CAM**

Vamos a ver un poco más en detalle nuestro menú de **Administrador CAM**, específicamente los **ajustes actuales**. Para ello, vamos al menú **Administrador CAM**, damos clic derecho en **CAM Predeterminado** y accedemos a la opción **Ajustes Actuales**.



#### **Ajustes Actuales**

Dentro de los ajustes actuales encontramos 4 submenús, Parámetros de máquina, Definición de Máquina, Generar Código G y Generación de Código Multi eje.



#### Parámetros de máquina

Esta opción, nos permite definir qué tipo de máquina estamos trabajando (tres ejes, cuatro ejes, etc.) y todos los parámetros correspondientes a esta. Podemos crear una nueva máquina y guardarla como predeterminada. Además, nos permite modificar la cantidad máxima de herramientas que se están utilizando, el avance de movimiento rápido máximo que se va a trabajar, la velocidad máxima de movimiento y velocidad máxima de giro.



🖃 💱 Máquina	😜 Parametros de Máquina
<ul> <li>Parametros de Máquina</li> <li>We Definición de Maquina</li> <li>Generar Código G</li> <li>Generación de Código V</li> </ul>	Máquina Manufacturador Fanuc_11M V Numero de Ejes 3
	Tipo Fresa Agregar Borrar Modificar Guardar como Predeterminado
	Parametros de Máquina # Máximo de Herramientas 24 Velocidad Máxima 10000 Avance Rapido 4572.00000 Velocidad de Avance Máxima 12700.00000

#### Definición de Máquina

Si tenemos el software para **Cuarto Eje Pro**, **Quinto Eje Pro** o **Torno Fresador** vamos a poder construir nuestra máquina en esta opción, agregando los STL de la máquina.



#### Generar Código G

En esta opción vamos a seleccionar qué post-procesador vamos a utilizar. Primero vamos a la opción **Origen de Post Procesador**, le damos clic a seleccionar y seguimos la ruta **Local Disk (C:)** => **BobCAD-CAM Data** => **BobCAD-CAM V32** (o la versión que tengan) => Posts => Mill (o la máquina que tengan) y selecionamos el folder dando clic en el botón select folder. Ahora vamos a la opción **Definir Post Procesador**, seguimos la misma ruta y seleccionamos el **post procesador** que queremos utilizar.

🖃 💱 Máquina	💷 Generar Código G
	Definir Post Procesador
Definición de Maquina	Seleccionar C:\BobCAD-CAM Data\BobCAD-CAM V32\Posts\Mill\Fanue 11M BCPst
Generar Código G	
Generación de Codigo M	Origen de Post Procesador
	Seleccionar C:\BobCAD-CAM Data\BobCAD-CAM V32\NC\Mill\
	Extensión de Archivo de NC .nc
	Programa Absoluto/Incremental

# BobCAD-CAM

#### Generación de Código Multi eje

La información en esta opción recomendamos no modificarla, en caso de requerir una modificación nuestros técnicos la realizarán.

➡ Máquina ➡ Máquina ➡ Parametros de Máquina ➡ Definición de Maquina ➡ Generar Código G ➡ Generación de Código M	Paridad de Angulo
	Emparejar Angulos Auto
	● Seleccionar entre las dos Soluciones Primera solucion ∨
	O Proveer Angulo de Rotación 1
	O Proveer Angulo de Rotación 2
	○ Proveer Angulo de Translación Eje Lineal 1 [+] ∨
	O Emparejar Angulos Manual
	O Solución 1 O Solución 2
	Limites de Maquina Tolerancia de Angulo para usar los Limites de la Maquina Limite del Cambio de Angulo 120.00000 Retraer y Retroceder Maquina Limite del Cambio de Angulo 120.00000 45.00000
	Límites de Rotación © Cero Real de Maquina
	Uso del Eje
	Internal action provide a second state of a second product of the second s

#### Descargar Post-procesador.

Con la adquisición del BobCAD-CAM ustedes recibieron un total de 4 correos, uno de estos es la información de post procesado. Recuerden de seguir las **instrucciones** paso a paso de cómo descargar su post procesador o cómo pedir cualquier modificación. También, pueden acceder a la página <u>https://clasescadcam.com/nivel-2</u> y seguir paso a paso el procedimiento recomendado.