The Analysis of Games and the Powers of Play

	Facilitate Communication				Fosters Emotional Wellness						Enhances Social Relationships				Increase Personal Strengths					
Game	Self-Expression	Access to Unconscious	Direct Teaching	Indirect teaching	Catharsis	Abreaction	Positive Emotions	Counterconditioning Fears	Stress Inoculation	Stress Management	Therapeutic Relationship	Attachment	Social Competence	Empathy	Creative Problem Solving	Resiliency	Moral Development	Acc. Psychol.	Self-Regulation	Self-Esteem
Candyland	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Х	Χ	Χ	Χ		Х	Χ	Х	Х		Χ	Х
Chutes and Ladders	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ		Χ	Χ
Don't Break the Ice	Χ		Χ	Χ	Χ		Χ	X	Χ	Χ	Χ			Χ	Χ	Χ			Χ	Χ
Jenga	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ		Χ	X	Χ	Χ	Χ		Χ	Χ	Χ	Χ	Χ		Χ	Х
Life	Χ		Χ	Χ	Χ		Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ		Χ	Χ
Operation	Х	Х	Χ	Χ	Х		Χ	Х	Χ	Χ	Х	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ			Χ	Х
Perfection	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ
Sorry	Χ	Χ	Χ		Χ	Χ	Χ		Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ		Χ	Χ
Uno	X	X	X	X			X	X	Х	X	Х	X	Х	X	X	X	Х		Х	X
Social Skills Board Game	X	X	X	Х			Х	X	Х	X	X	Х	Х	X	X	Х	Х	X	Х	X
Mad Dragon	Χ		Χ	Χ			Χ		Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ	Χ
Emotions Dominoes	Х	Х	Х	Χ			Χ		Х	Х	Х		Χ	Χ	Χ	Χ		Х	Χ	Х
Anger Solutions Card Game	Х		Х				Χ	X	Х	Х	Х		Х	Χ	Χ	Χ	Х	Х	Х	х
Totika	Х		Х	Х			Х	Х	Х	Х	Х	Х	Х		Χ	Х	Х	Х	Х	Χ
My Therapy Game	Χ		Χ				Χ		Х	Х	Х		Χ	Χ	Χ	Х	Х		Х	
CBT 123	Х		Х	Х			Х		Х	Х	Х	Х	X		Х	Х	X	Х	Х	Х