

**¿TE GUSTA EL DOMINÓ?
Vente a “poner fichas” a**



**ESTE PUENTE DEL 31 DE ENERO
AL 2 DE FEBRERO 2026**

EN MIACATLÁN, MORELOS.

TORNEO ENTRE AMIGOS



¡NO FALTES!

RESERVA YA TU LUGAR

clubprimavera.com.mx



55 54 04 38 10

PAQUETE DE PROMOCIÓN TORNEO DE DOMINÓ

3 DÍAS Y 2 NOCHES

Incluye:

Hospedaje*

¡Entrada y salida libre!
de sábado 31 enero
a lunes 2 de febrero 2026

6 Alimentos

Comida y cena del sábado
Desayuno, comida y cena
del domingo

Desayuno del lunes.

Velada musical

domingo en El Nahual



Cama matrimonial,
clóset, baño y TV

Habitación Sencilla

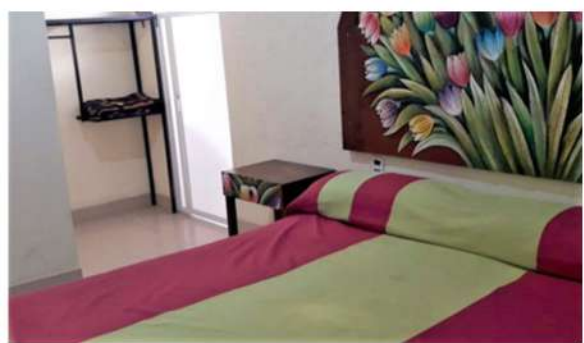
1 persona: \$2,300.00
2 personas: \$3,350.00



Cama matrimonial,
sillón, baño, mesa,
clóset y TV

Habitación Sencilla Plus

1 persona: \$2,550.00
2 personas: \$3,550.00



Cama King Size,
clóset, baño y TV

Habitación King Size

1 persona: \$2,650.00
2 personas: \$3,700.00



Jacuzzi, cama King
Size, clóset, baño,
microondas,
frigobar y TV

Alcoba 1

1 persona: \$3,700.00
2 personas: \$4,750.00



2 camas king
size, baño,
perchero y TV

Habitación Doble

2 personas: \$4,400.00
3 personas: \$5,450.00
4 personas: \$6,500.00



2 camas King Size
baño, clóset y TV

Suite Junior

2 personas: \$4,650.00
3 personas: \$5,700.00
4 personas: \$6,700.00



2 camas King Size
baño, clóset, sala,
microondas,
frigobar y TV

Alcoba 3

2 personas: \$4,950.00
3 personas: \$6,000.00
4 personas: \$7,050.00



Jacuzzi, 2 camas
King Size, clóset,
baño, microondas
frigobar y TV

Alcoba 4

2 personas: \$6,000.00
3 personas: \$7,050.00
4 personas: \$8,100.00



Recámara
matrimonial y de
literas con baño,
sala, cocineta y TV

Suite Campestre

3 personas: \$6,600.00
4 personas: \$7,650.00
5 personas: \$8,700.00
6 personas: \$9,750.00



Recámara King Size,
2 matrimoniales,
baño, sala, cocineta
y TV

Villa

3 personas: \$6,950.00
4 personas: \$8,000.00
5 personas: \$9,050.00
6 personas: \$10,100.00

RESERVA AL TELÉFONO 55 54 04 38 10

PROGRAMA

SÁBADO 31 ENERO

12:00 pm	Registro e inscripción al torneo.
2:00 pm	Comida
4:00 pm	Torneo de dominó "Entre Amigos"
8:00 pm	Cena

DOMINGO 1 FEBRERO

8:30 am	Desayuno
10:00 am	Continuación del torneo "Entre Amigos"
2:00 pm	Comida
4:00 pm	Continuación y conclusión del torneo
8:00 pm a 12:00 am	Velada musical

LUNES 2 FEBRERO

9:00 am	Desayuno
11:00 am	Entrega de premios y reconocimientos.
11:30 am	Tiempo libre y convivencia familiar

P R E M I O S

(del total de inscripciones)

1er lugar: 50% en efectivo + 1 dominó + 3 días 2 noches hospedaje para 2 personas en habitación King Size en Club Primavera

2o lugar: 30% en efectivo + 1 dominó + 2 días 1 noche hospedaje para 2 personas en habitación King Size en Club Primavera.

3er lugar: 15% en efectivo. **4o lugar:** 5% en efectivo.

Todos los participantes tendrán reconocimiento impreso.

Inscripción al torneo: \$300.00 por persona

PAQUETE SIN HOSPEDAJE

Con 6 alimentos: \$1,200.00 por persona.



Para reservar

Contáctenos o envíenos un mensaje al:



555 404 38 10



- Para poder reservar es necesario confirmar la disponibilidad de las habitaciones antes de realizar su depósito.
- El número de cuenta al que pueden realizar su depósito o transferencia, una vez confirmada la disponibilidad, es:

Banco: **BBVA**

A nombre de: **Corporación Nacional de Turismo SA de CV**

Cuenta de cheques: **044 315 33 55**

CLABE Interbancaria: **01 25 40 00 44 31 53 35 51**

- Le pedimos de favor que nos envíe la fotografía de su depósito o transferencia para poder bloquear la habitación con su **número de reservación**.

**Av. Palmas No. 10 Fracc. Huertos
Miacatlán, Morelos, México.
CP 62607**



clubprimavera.com.mx



Torneo de dominó “Entre amigos” en Club Primavera, Miacatlán, Morelos

REGLAMENTO

1. Los juegos son de compañeros, sin parejas fijas. A cada persona participante se le asignará un número para todo el torneo y jugará “todos contra todos” (se procurará no se repetir parejas en cada una de las rondas).
2. Todos los participantes jugarán las 9 (nueve) rondas programadas (27 juegos por persona. No hay eliminación).
3. La puntuación se obtendrá como sigue:
 - 4 puntos a quien gane el juego con 100 puntos o más.
 - 2 puntos a quien pierda “sencillo” (hizo entre 50 y 99 puntos)
 - 1 puntos a quien pierda “doble” (hizo entre 1 y 49 puntos)
 - 0 puntos a quien pierda “zapato” (hizo 0 puntos)
 - -1 punto a la persona que cometa un “cachirul” o “pase en falso”. *En este supuesto, se hará nuevamente la “sopa” para continuar la partida, teniendo la “mano” de salida la pareja que la tenía antes de haber cometido el error.*
 - Los jugadores participantes deberán encontrarse en el área de juego dentro de los horarios establecidos en el programa, de lo contrario, se dará una tolerancia de 5 (cinco) minutos para que se integre a la mesa el jugador faltante. En el supuesto que no se llegaren a completar los 4 jugadores de alguna mesa, en ese juego, se les otorgarán 2 puntos a los jugadores presentes y -1 punto al o los jugadores faltantes.
4. La puntuación obtenida por cada participante en cada juego, se irá acumulando y hasta el final del torneo se dará a conocer en qué lugar quedó cada participante.
5. En caso de empate en la puntuación final de dos o más participantes dentro de los lugares premiados, los premios que correspondan se acumularán y se repartirán proporcionalmente entre las personas empatadas (es decir, si hay un empate en primer lugar, se sumaría el premio del primer lugar y del segundo para repartirlos entre los dos empatados, si hubiera un empate de tres o más personas se aplicaría el mismo mecanismo, llegado el caso).
6. Al principio de cada juego tomarán primero sus siete fichas los dos ganadores del juego anterior.
7. Al tomar sus fichas cada jugador las acomodará a su gusto y las colocará verticalmente en la mesa. Una vez hecho esto, no debe tocarlas, ni moverlas, excepto para tirar una ficha cuando le corresponda jugar y cerrando huecos una vez que tirada la ficha.
8. Se prohíbe expresamente tapar las fichas, tenerlas en la mano o cambiarlas de lugar.
9. Al terminarse una mano se contarán los puntos los jugadores ganadores y perdedores; no voltear ninguna boca abajo hasta estar en total acuerdo y se haya hecho la anotación escrita.
10. Colocar cada ficha correctamente en la mesa, en el centro de la fila, no de forma inclinada.
11. Para decidir quien sale en cada juego habrá un “capitán” por cada equipo. Será el jugador que inicie el primer juego con la mula de 6 y el jugador que le sigue a su derecha.
12. El “capitán” verá sus fichas y su compañero NO, hasta que el “capitán” salga o le pida al compañero que lo haga.
13. Al iniciar cada juego, esperar a que todos los jugadores hayan levantado y acomodado sus fichas.
14. Si se sale con “dos cabezas” el número mayor debe apuntar siempre al compañero.
15. Con respecto al juego o durante éste, solo se permiten las siguientes palabras:
 - a. “PASO”, cuando carece de fichas para jugar. La palabra “PASO” deberá pronunciarse con claridad además de tocar dos veces en la mesa. Si no se dice expresamente la palabra “PASO”, no se considera válido el posible “pase”.
 - b. “MARCADOR” cuando en el desarrollo del juego algún jugador requiere la información para la decisión de un posible “CIERRE”.
16. En forma explícita se pide un apoyo para el buen desarrollo de los juegos y del torneo, el cual sin duda proporcionará muchas horas de esparcimiento con nuestro juego preferido.
17. Estrictamente prohibido golpear o azotar las fichas sobre la mesa.
18. Está prohibido el “REGAÑO”. Los compañeros no deben advertirse entre ellos del error o la falta que se cometió. Se recomienda evitar la discusión airada que, desafortunadamente, a veces se suscita después de una mano fallida.
19. Cualquier comentario sobre el juego se hará únicamente después de terminada la mano, será además de forma breve.
20. Los organizadores del torneo decidirán en forma conjunta sobre cualquier situación que amerite su intervención.
21. Las decisiones del juez son inapelables. La persona que discuta con el o los jueces, será retirado del torneo sin derecho a reembolso.