


☐

I'm not robot

  
reCAPTCHA

Continue

Fundamentals of the java programming language java se 6 pdf

Java fundamentals. Fundamentals of programming java.

Embed Size (px) 344 x 292 429 x 357 514 x 422 599 x 487 Fundamentals of the Java Programming Language, Java SE 6 Electronic Presentation SL-110-SE6-FR Rev. E.1 D61796FR10Edition 1.0D61796FR10 EP Copyright © 2007, 2009, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved. Disclaimer This document contains proprietary information, is provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure, and is protected by copyrightand other intellectual property laws. You may copy and print this document solely for your own use in an Oracle training course. The document may not bemodified or altered in any way. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, share, download, upload, copy, print,display, perform, reproduce, publish, license, post, transmit, or distribute this document in whole or in part without the express authorization of Oracle. The information contained in this document is subject to change without notice. If you find any problems in the document, please report them in writing to: OracleUniversity, 500 Oracle Parkway, Redwood Shores, California 94065 USA. This document is not warranted to be error-free. Sun Microsystems, Inc. Disclaimer This training manual may include references to materials, offerings, or products that were previously offered by Sun Microsystems, Inc. Certain materials, offerings,services, or products may no longer be offered or provided. Oracle and its affiliates cannot be held responsible for any such references should they appear in thetext provided. Restricted Rights Notice If this documentation is delivered to the U.S. Government or anyone using the documentation on behalf of the U.S. Government, the following notice is applicable: U.S. GOVERNMENT RIGHTSThe U.S. Government's rights to use, modify, reproduce, release, perform, display, or disclose these training materials are restricted by the terms of the applicableOracle license agreement and/or the applicable U.S. Government contract. Trademark Notice Oracle and Java are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners. AMD, Opteron, the AMD logo, and the AMD Opteron logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. Intel and Intel Xeon aretrademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARCInternational, Inc. UNIX is a registered trademark licensed through X/Open Company, Ltd. Notions élémentaires du langage de programmation Java™ iiiCopyright 2007 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés. Sun Services, Révision E.1 Sommaire du cours A propos de ce cours

Préface-xiObjectifs du cours	Préface-xiiPlan du cours	Préface-xiiiSujets non traités	Préface-xivÊtes-vous suffisamment préparé
?			
Préface-xvIntroductions	Préface-xviiCônes	Préface-xviiConventions typographiques	Préface-xixAutres conventions
	Préface-xxi Fonctionnement de la technologie Java™	1-1Objectifs	



1-2Pertinence	1-3Principaux concepts du langage de programmation Java	1-4Programmation procédurale	1-5Distribué
1-9Sécurisé	1-7Simple	1-8A multithread	
de technologie Java	1-10Programmes dépendants de la plate-forme	1-11Programmes indépendants de la plate-forme	1-15Identification des groupes de produits

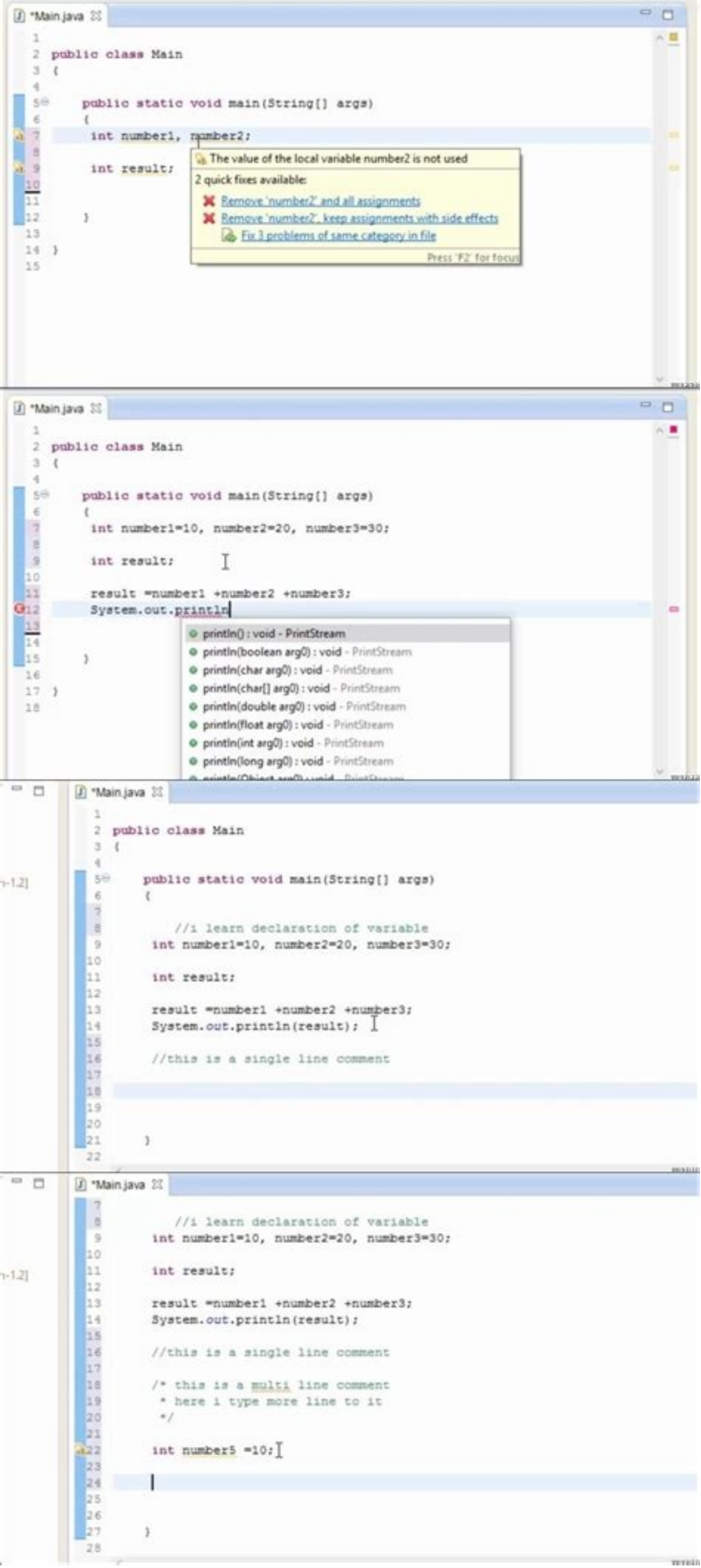
- Valid XML
  - a) XML DTD
  - b) XML Schema
- XML DTD
  - a) <!DOCTYPE employee SYSTEM "file">
  - b) <!ELEMENT attribute (#PCDATA)>
  - c) <!ENTITY entity-name "entity-value">
- XML Schema
  - a) <xs:element name="name">
  - b) <xs:complexType>
  - c) <xs:sequence>
  - d) <xs:element name="name" type="xs:string"/>

1-16Utilisation des composants de Java Platform, Standard Edition SDK

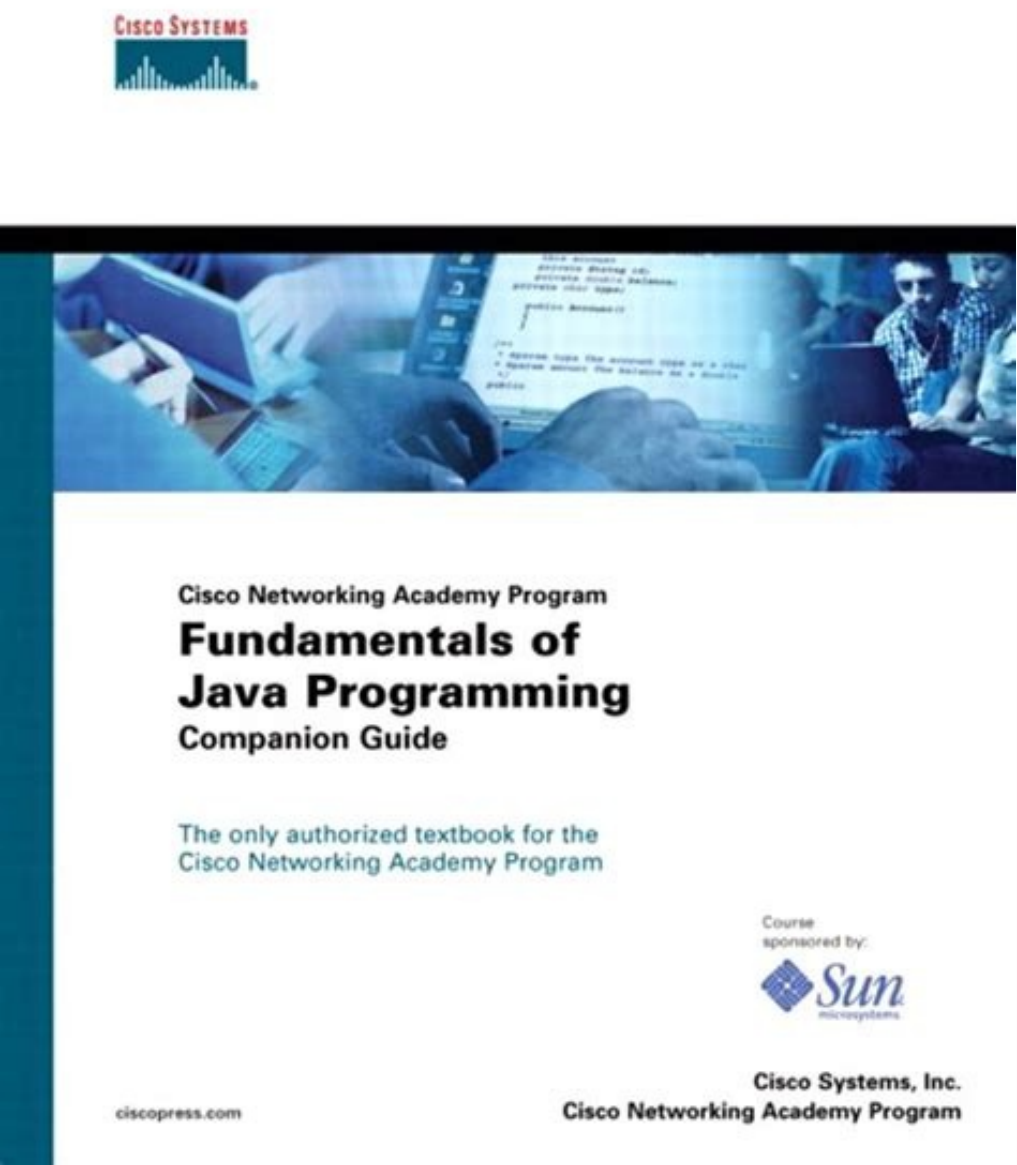


1-17Phases du cycle de vie du produit	1-19Phase de conception	1-20 Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ ivCopyright 2009 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés.	1-22Phase d'implémentation
1-18Phase de l'analyse	1-21Phase de test	1-25 Analyse d'un problème et conception d'une solution	2-1Objectifs
Sun Services, Révision E.1 Phase de développement	1-24Phase de fin de vie	2-3Analyse d'un problème à l'aide d'OOA	2-4Identification du domaine problématique
1-23Phase de maintenance	2-2Pertinence	2-6Autres critères de reconnaissance des objets	2-8Interactions entre les objets dans l'étude de cas DirectClothing
	2-5Identification des objets	2-10Objet avec un autre objet en tant qu'attribut	2-11Attributs et opérations potentiels pour les objets de l'étude de cas DirectClothing
	2-9Identification des attributs et des opérations d'un objet	2-17Classe et objets résultants	2-12Solution de l'étude de cas
	2-13Conception de classes		2-18Modélisation des classes
	2-19 Développement et test d'un programme de technologie Java	3-1Objectifs	3-2Pertinence
	3-3Identification des composants d'une classe	3-4Structuration des classes	3-5Déclaration d'une classe
	3-7Déclaration des variables et affectations	3-8Commentaires	





3-9 Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ vCopyright 2009 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés. Sun Services, Révision E.1 Les méthodes	3-10Création et utilisation d'une classe test
3-11Méthode main	3-13Exécution (Test) d'un programme
3-14Conseils de débogage	3-15 Déclaration, initialisation et utilisation des variables
4-2Pertinence	4-10Objectifs
4-3Identification de l'utilisation des variables et syntaxe	4-4Identification de l'utilisation des variables et syntaxe
4-6Déclaration et initialisation des variables	4-5Utilisation des variables
4-7Description des types de données primitives	4-8Types de primitives de nombre entier
4-13Type de primitive logique	4-9Types de primitives à virgule flottante
4-14Appellation d'une variable	4-12Type de primitive textuelle
4-15Attribution d'une valeur à une variable	4-17Déclaration et initialisation de plusieurs variables sur une même ligne de code
4-19Constantes	4-21Stockage des primitives et des constantes en mémoire
4-23Opérateurs d'incrément et de décrémentation (++ et --)	4-22Opérateurs mathématiques standard
4-25Priorité des opérateurs	4-30Utilisation de la promotion et de la conversion de types
4-32Conversion de types	4-31 Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ vCopyright 2009 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés. Sun Services, Révision E.1 Promotion
4-33Hypothèses du compilateur pour les types nombre entier et à virgule flottante	4-37Création et utilisation d'objets
5-1Objectifs	5-3Déclaration de références d'objet, instanciation d'objets et initialisation des références d'objet
5-4Déclaration des variables de référence d'objet	5-7Initialisation des variables de référence d'objet
5-6Instanciation d'un objet	
5-8Utilisation d'une variable de référence d'objet pour manipuler des données	



5-9Stockage des variables de référence d'objet en mémoire	5-10Affectation d'une référence d'objet d'une variable à une autre	5-11Utilisation de la classe String	5-12Stockage des objets String en mémoire
5-13Utilisation de variables de référence pour les objets String	5-14Examen des bibliothèques de classes Java	5-15Utilisation des spécifications des bibliothèques de classes Java pour s'initier à une méthode	6-2Pertinence
5-17 Utilisation des opérateurs et des constructions conditionnelles	6-1Objectifs	6-7 Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ viiCopyright 2009 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés. Sun Services, Révision E.1 Opérateurs relationnels	6-10Construction if
6-3Utilisation des opérateurs relationnels et conditionnels	6-5Le fichier ElevatorTest.java	6-8Test d'égalité entre des chaînes	6-9Opérateurs conditionnels courants
6-11Instructions if imbriquées	6-22Utilisation de la construction switch	6-15Construction if/else	6-18Construction if/else
6-18Constructions if/else chaînées	6-25À quel moment utiliser la construction switch ?	6-28 Utilisation de constructions en boucle	7-1Objectifs
7-1Objectifs	7-2Pertinence	7-3Création de boucles while	7-4Boucles while imbriquées
7-9Boucles for imbriquées	7-8Développement d'une boucle for	7-14Boucles do/while imbriquées	7-18Comparaison des constructions en boucle
7-13Codage d'une boucle do/while	7-10 Développement et utilisation de méthodes	8-1Présentation	8-2Pertinence
8-1Présentation	8-4Forme de base d'une méthode	8-5Invocation d'une méthode d'une classe différente	8-6Méthodes d'appel et de travail
8-3Création et invocation de méthodes	8-7Invocation d'une méthode dans la même classe	8-8 Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ viiiCopyright 2009 Sun Microsystems, Inc.	8-11Transmission d'arguments et de valeurs de retour
8-7Invocation d'une méthode dans la même classe	8-14Invocation de méthodes avec arguments	8-12Déclaration de méthodes avec arguments	8-15Déclaration de méthodes avec valeurs de retour
8-14Invocation de méthodes avec arguments	8-18Réception des valeurs de retour	8-17Renvoi d'une valeur	8-19Avantages de l'utilisation des méthodes
8-18Réception des valeurs de retour	8-22Méthodes et variables statiques de l'API Java	8-26Utilisation de la surcharge de méthodes	8-28Surcharge de méthodes et API Java
8-22Méthodes et variables statiques de l'API Java	8-31Utilisations de la surcharge de méthodes	8-32 Implémentation de l'encapsulation et des constructeurs	9-10Objectifs
8-31Utilisations de la surcharge de méthodes	9-2Pertinence	9-3Utilisation de l'encapsulation	9-4Modificateur public
9-2Pertinence	9-9Interface et implémentation	9-13Ascenseur encapsulé	9-22Sortie de test
9-9Interface et implémentation	9-29Description de l'étendue des variables	9-30Présence en mémoire des variables d'instance et des variables locales	9-36Surcharge des constructeurs
9-29Description de l'étendue des variables	9-32Constructeur par défaut	9-33Présence en mémoire des variables d'instance et des variables locales	9-38 Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ ixCopyright 2009 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés. Sun Services, Révision E.1 Plan du cours Présentation de la programmation Java Notions élémentaires de la programmation Java Déclaration, Utilisation des Contrôles du flux des programmes Description des concepts intermédiaires Java et OO ImplémentationImplémentation Création et des constructions Création et de l'encapsulation Développementet test d'un Développement et et des Analyse d'un problèmeet conceptiond'une solution programme Java initialisation et utilisation des utilisation à boucles à bouclesutilisation des utilisation des de l'héritage Fonctionnement Java™ de la technologie variables constructions tableaux opérateurs et méthodes constructeurs des objets Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ Préface, diapo xiv de xxiCopyright 2007 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés. Sun Services, Révision E.1 Sujets non traités • Programmation Java avancée : cours SL-275 : Le langage de programmation Java™ • Analyse et conception OO avancée : cours OO-226 : Analyse et conception d'applications orientées objet pour la technologie Java™ (UML) • Programmation des applets ou conception de pages Web Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ Préface, diapo xv de xxiCopyright 2007 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés. Sun Services, Révision E.1 Êtes-vous suffisamment préparé ? Pour vérifier que vous êtes prêt à suivre ce cours, pouvez-vous répondre par l'affirmative aux questions suivantes ? • Savez-vous créer et modifier des fichiers texte dans un éditeur de texte ? • Savez-vous utiliser un navigateur Web (WWW) ? • Savez-vous résoudre des problèmes logiques ? Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ Préface, diapo xvi de xxiCopyright 2007 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés. Sun Services, Révision E.1 Introductions • Nom • Société• Poste, fonction et responsabilités• Votre expérience concernant les sujets présentés dans ce cours• Motif de votre inscription à ce cours• Ce que vous attendez de ce cours Sun Services Notions élémentaires du langage de programmation Java™ Préface, diapo xvii de xxiCopyright 2007 Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés. Sun Services, Révision E.1 Icônes Démonstration Débat Note Avertissement • Electricité Avertissement • Chaleur 123 ?! Sun Services Notions élémentaires du



[illegible]



