



TARIFICATION 2025

420 RUE VICTORIA, SALABERRY-DE-VALLEYFIELD, QC // J6T 1B9
450 371-9144 // N45° 15,357' W074° 08,580'

POUR VOTRE EMBARCATION, UN MINIMUM DE 24 PIEDS LINEAIRES VOUS SERA FACTURÉ
LA TARIFICATION EST BASÉE SUR LA LONGUEUR HORS TOUT (LHT) DE VOTRE EMBARCATION

SAISONNIERS

80,58\$

DU PIED LINÉAIRE (LHT)

COTISATION ANNUELLE

0,00\$

RÉSIDENTS

375,00\$

NON-RÉSIDENTS

FRAIS ENVIRONNEMENTAL

40,00\$

40 PIEDS ET MOINS

75,00\$

41 PIEDS ET PLUS

À LA CARTE

Bout de jetée • 250,00\$
Quai extérieur • 250,00\$
Surcharge électrique 2^e prise 30 ampères • 280,00\$
Surcharge électrique prise 50 ampères • 280,00\$
Puces magnétiques / achat • 25,00\$
Puces magnétiques / activation annuelle • 25,00\$
Stationnement automobile 1^{er} véhicule • 250,00\$
Stationnement automobile 2^e véhicule • 350,00\$
Stationnement automobile 3^e véhicule • 650,00\$
Stationnement transpondeur • 25,00\$
Stationnement visiteurs • 20,00\$ véhicule • 40,00\$ avec remorque
Quai pour annexe • 500,00\$ / saison
Vidange septique (pumpout) • 0,00\$ saisonniers • 30,00\$ visiteurs
Potence • 30,00\$ saisonniers • 75,00\$ visiteurs

MISE À L'EAU & ENTREPOSAGE

Mise à l'eau journalière • Résidents 20,00\$ • Non-résidents 40,00\$
Mise à l'eau annuelle • Résidents 100,00\$ • Non-résidents 300,00\$

QUAIAGE VISITEUR

Nuitées

Section Marina • Avec services

• Pour tous : 3.50\$ du pied linéaire

Section Vieux-Canal • Avec services

• Saisonniers et résidents : 2.25\$ du pied linéaire

• Visiteurs : 3.00\$ du pied linéaire

• Épaule à épaule : 2.25\$ du pied linéaire

Section Baie • Sans service

• Pour tous : 2.25\$ du pied linéaire

Escale de 3 heures

Section Vieux-Canal • Sans service

• Pour tous : 25.00\$ pour 3 heures (Départ avant 22h00. Dépassé ce délai, une nuitée vous sera facturée)

Section Baie • Sans service

• Pour tous : Gratuit pour 3 heures (Départ avant 22h00. Dépassé ce délai, une nuitée vous sera facturée)

* Taxes en sus



MARINA@VILLE.VALLEYFIELD.QC.CA



VHF 68



450 371.9144



N45° 15,357' W074° 08,580'