

- NEUROEDUCACIÓN EN EL AULA -

Gamificación.
La importancia de aprender
jugando.

¡Capacidad de
concentración!



3 años de 6 a 15 min.
4 años de 8 a 20 min.
5 años de 10 a 25 min.

- DESCANSOS CEREBRALES -



EMOCIONES = MOTOR DE APRENDIZAJE
Es más fácil aprender aquello que
nos emociona y despierta nuestro
interés y curiosidad.

Aprendizaje integral y
cooperativo
ABP - Aprendizaje
basado
en proyectos

Neuronas espejo - Imitación
Maestro = Referente
El estado emocional del aula depende en gran
medida del maestro.