

ПРОГРАММА STEAM 2022

10 ИЮНЯ мастер-классы

10:45-11:00 ОТКРЫТИЕ STEAM-ФЕСТИВАЛЯ корпус 4, 2.1

11:00-11:10 Образ будущего, *Зайцев Александр Викторович*
11:10-11:20 Открытия будущего, *Барейко Анна Александровна*
11:20-11:40 Экологическое программирование, *Аверин Виктор Сергеевич*
11:40-12:00 Чистая вода – основа жизни, *Макаренко Татьяна Викторовна*

5 КЛАСС

6 КЛАСС

7–8 КЛАСС

9–10 КЛАСС

12:10-13:40	Экскурсия на биологический факультет	Экология глазами математики	Экскурсия на биологический факультет	Задачи-загадки, задачи-головоломки	Качественный анализ природных вод	Секреты Умножения	Качественный анализ природных вод	Функции - основной инструмент JavaScript
	<i>Макаренко Татьяна Викторовна</i> корпус 1	<i>Юрий Александрович Лукьянов</i> корпус 5	<i>Пырх Ольга Викторовна</i> корпус 1	<i>Толкачев Кирилл Александрович</i> корпус 5	<i>Хаданович Альбина Викторовна</i> корпус 1, 4.11	<i>Долгалевец Егор Анатольевич</i> корпус 5	<i>Пантелеева Светлана Михайловна</i> корпус 1, 4.10	<i>Скакун Алексей Сергеевич</i> корпус 5

13:40-14:30 Обед, столовая ГГУ (Песина, 74)

14:30-16:00	Игры в Математику	Экскурсия на биологический факультет	Разработка мобильных приложений в Appinventor	Экскурсия на биологический факультет	Первый шаг в трехмерное моделирование	Качественный анализ природных вод	Разработка игр на C++	Качественный анализ природных вод
	<i>Долгалевец Егор Анатольевич</i> корпус 5	<i>Макаренко Татьяна Викторовна</i> корпус 1	<i>Людмила Михайловна Рыбчинская</i> корпус 5	<i>Пырх Ольга Викторовна</i> корпус 1	<i>Зайцев Андрей Николаевич</i> корпус 5	<i>Пантелеева Светлана Михайловна</i> корпус 1, 4.10	<i>Кожно Денис Александрович</i> корпус 5	<i>Хаданович Альбина Викторовна</i> корпус 1, 4.11

16:15-17:45	Scratch. Здоровый мир	Изготовление РобоОткрытки	Экология глазами математики	Роббо	Игры в Математику	Создание приложения на Python	Развитие нанотехнологий	Сетевое администрирование
	<i>Зайцев Андрей Николаевич</i> корпус 5	<i>Кожно Денис Александрович</i> корпус 5	<i>Юрий Александрович Лукьянов</i> корпус 5	<i>Балбуцкий Сергей Викторович</i> корпус 5	<i>Долгалевец Егор Анатольевич</i> корпус 5	<i>Мещенко Светлана Викторовна</i> корпус 5	<i>Федосенко Николай Николаевич</i> корпус 5	<i>Воружев Андрей Валерьевич</i> корпус 5

МЕРОПРИЯТИЯ ДЛЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД И УЧИТЕЛЕЙ корпус 5, 2.11

12:15-12:30 Фестиваль науки в Минске, *Зайцев Александр Викторович*
12:30-13:15 STEAM-проекты участников Программы «Учитель для Беларуси», *Людмила Михайловна Рыбчинская, Адамович Ирина Викторовна*
14:30-16:00 Возможности Роббо, *Балбуцкий Сергей Викторович*

11 ИЮНЯ конкурсный день

9:00-9:50 Завтрак, буфет ГГУ, корпус 5

10:00-13:00 Конкурс «Программирование в среде Scratch», *Метельская Олеся Петровна, Данильченко Константин Дмитриевич*, корпус 5, 3.29
 Турнир «Робо-программирование» Robotics Challenge Gomel, *Ковалев Андрей Александрович, Лапунов Георгий Александрович*, корпус 5, 4.28
 Конкурс «WebApp Contest», *Скакун Алексей Сергеевич, Поддубный Сергей Петрович*, корпус 5, 2.16
 «Вольный стиль», *Васильев Максим Владимирович, Макаренко Екатерина Вячеславовна*, корпус 5

13:30-14:30 Обед, буфет ГГУ, корпус 5

15:00 НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ. ЗАКРЫТИЕ ФЕСТИВАЛЯ корпус 4, 2.1

МЕРОПРИЯТИЯ ДЛЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД И УЧИТЕЛЕЙ корпус 5, 2.11

10:15-11:15 Профориентация подростков, *Исаенко Анна Станиславовна*
11:30-12:00 Презентация методического пособия «Основы front-end разработки», *Скакун Светлана Борисовна*
12:15-13:00 О Программе «Учитель для Беларуси», *Рыбчинская Людмила Михайловна, Адамович Ирина Викторовна, Крапиневиц Татьяна Александровна*