

19 ИЮНЯ 2026

Научная тема: **Наука на службе человека: биотехнологии и искусственный интеллект**

9:00-10:30	Регистрация команд <i>ул. Советская, 108, 1 корпус</i>							
10:45-11:15	ОТКРЫТИЕ STEAM-ФЕСТИВАЛЯ <i>ул. Советская, 108, 1 корпус, актовый зал</i>							
11:20-12:00	Как подружиться с искусственным интеллектом <i>Литвин Андрей Антонович 1 корпус, актовый зал</i>							
	5 класс		6 класс		7–8 классы		9–10(11) классы	
12:15-13:15	Гены и суперсилы: каким может стать человек будущего <i>Литвинова Полина Александровна 1 корпус, актовый зал</i>				Нейронауки будущего: крысы-киборги и живые нейросети <i>Токальчик Дмитрий Павлович 1 корпус, 4-2</i>			
13:30-14:50	Обед <i>столовая ГГУ (Песина, 74)</i>							
14:50-16:20	Прыгун в зачарованном лесу Создание игры в Лаборатории игр Коду	Здоровье под микроскопом	Удивительный мир птиц Беларуси	Знакомство с платформой Arduino	Продолжительность жизни – главное в медицине	Современное лечение боли. Возможности информационных технологий	Жизнь человека до рождения	Оказание первой помощи
	<i>Могданова Ирина, Скоропадская Екатерина</i>	<i>Бонда Надежда Александровна, Чайковская Марина Анатольевна</i>	<i>Кураченко Ирина Витальевна</i>	<i>Гаврилов Андрей Андреевич</i>	<i>Саливончик Дмитрий Павлович</i>	<i>Усова Наталья Николаевна</i>	<i>Захаренкова Татьяна Николаевна</i>	<i>Радовня Михаил Васильевич</i>
16:30-18:00	ПотуСторонуЧисел	Прыгун в зачарованном лесу Создание игры в Лаборатории игр Коду	Человек будущего: какие технологии смогут улучшить наше тело?	Удивительное тело: как прожить до 120 лет?	Искусственный интеллект в науках о Земле	Музыка и нейросети	ИИ в программировании	Система управления жизненным циклом животных
	<i>Долгалевец Егор Анатольевич</i>	<i>Могданова Ирина, Скоропадская Екатерина</i>	<i>Литвинова Полина Александровна</i>	<i>Васильев Максим Владимирович</i>	<i>Гусев Андрей Петрович</i>	<i>Соловьев Степан,</i>	<i>Сомов Павел Владиславович</i>	<i>Волчек Екатерина</i>

после 18:00 Заселение в общежитие ИРО *ул. Юбилейная, 7*

МЕРОПРИЯТИЯ ДЛЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД И УЧИТЕЛЕЙ *5 корпус, 2-11*

14:50-15:10	«STEAM-проекты участников программы «Учитель для Беларуси»», <i>Бубникович Дарья Андреевна</i>							
15:20-16:20	Передовые возможности современных нейронных сетей, <i>Сомов Павел Владиславович</i>							
16:30-17:15	Продолжительность жизни – главное в медицине, <i>Саливончик Дмитрий Павлович</i>							
17:20-18:00	Фестиваль науки в Минске, <i>Токальчик Дмитрий Павлович</i>							

20 ИЮНЯ 2026

9:00-9:50 Завтрак *буфет ГГУ, 5 корпус, ул. Советская, 102*

9:30-10:00	Подтверждение регистрации на конкурсы <i>5 корпус, второй этаж</i>							
10:00-13:15	Установочный мастер-класс + конкурс «Современное программирование», номинация Scratch; <i>Гарусова Ольга Николаевна, Тимошкова Галина Константиновна, Метельская Олеся Петровна</i>							
10:00-13:15	Установочный мастер-класс + конкурс «Современное программирование», номинация Python; <i>Мещенко Светлана Викторовна, Мещенко Андрей Васильевич</i>							
10:00-13:15	Установочный мастер-класс + турнир «Arduino Dev»; <i>Баевич Георгий Александрович</i>							
10:00-13:15	Турнир «Хранители наследия. Lego-олимпиада»; <i>Томашенко Наталья Николаевна</i>							
10:00-13:15	Установочный мастер-класс + конкурс научных проектов «Вольный стиль»; <i>Васильев Максим Владимирович</i>							
10:00-13:15	Установочная творческая лаборатория + конкурс «Точка роста»; <i>Иванченко Виктор Викторович</i>							

13:30-14:30 Обед *буфет ГГУ, 5 корпус, ул. Советская, 102*

14:30-15:30 Экскурсии по факультетам ГГУ

15:30-16:30 **НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ. ЗАКРЫТИЕ ФЕСТИВАЛЯ** *4 корпус, 2-1*

МЕРОПРИЯТИЯ ДЛЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД И УЧИТЕЛЕЙ *5 корпус, 2-11*

10:00-11:10	Лекция-презентация «Что такое Linux и с чем его едят», <i>Долгалевец Егор Анатольевич</i>							
11:20-12:30	Мастер-класс по ИИ, <i>Зенько Сергей Иванович</i>							
12:40-13:30	Физико-математическое образование: состояние и перспективы, <i>Гриб Николай Васильевич</i>							