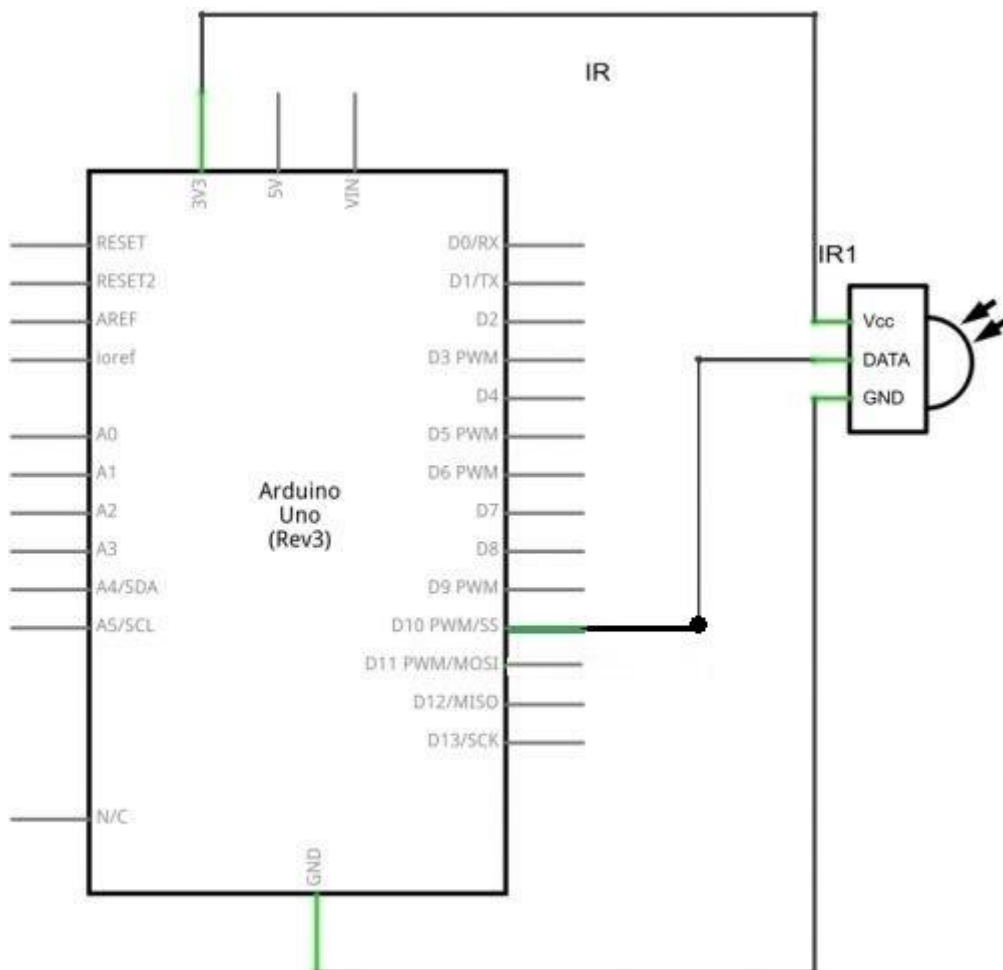


Старшая группа:

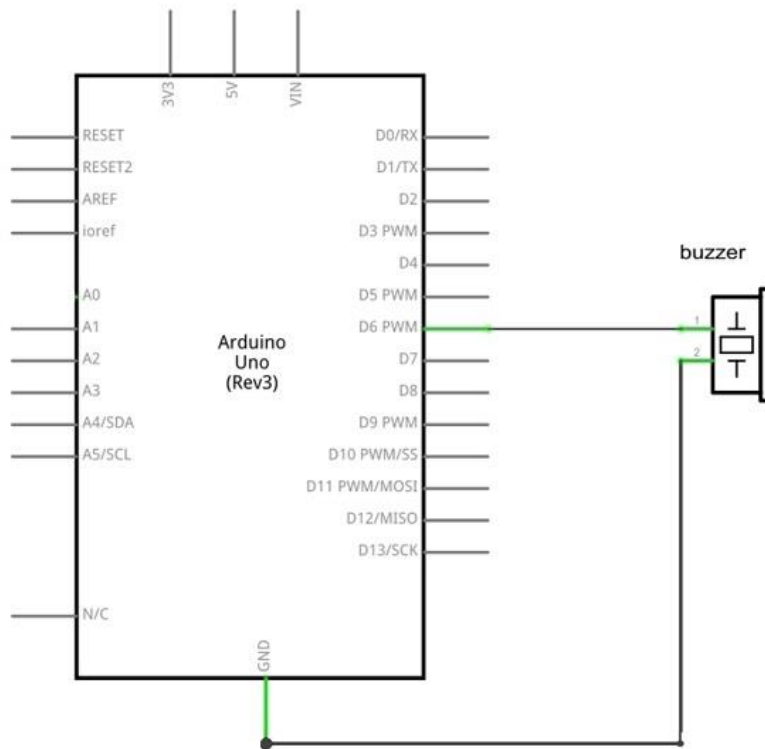
Запрограммировать ИК пульт на 3 различные частоты пьезодинамика. Также запрограммировать пульт на выключение пьезодинамика. Подключить дисплей и дополнительно настроить вывод текстовой информации, описывающей работу каждой из 3х видов частот, например "*1 freq -1000hz*"

Схема на макетной плате:

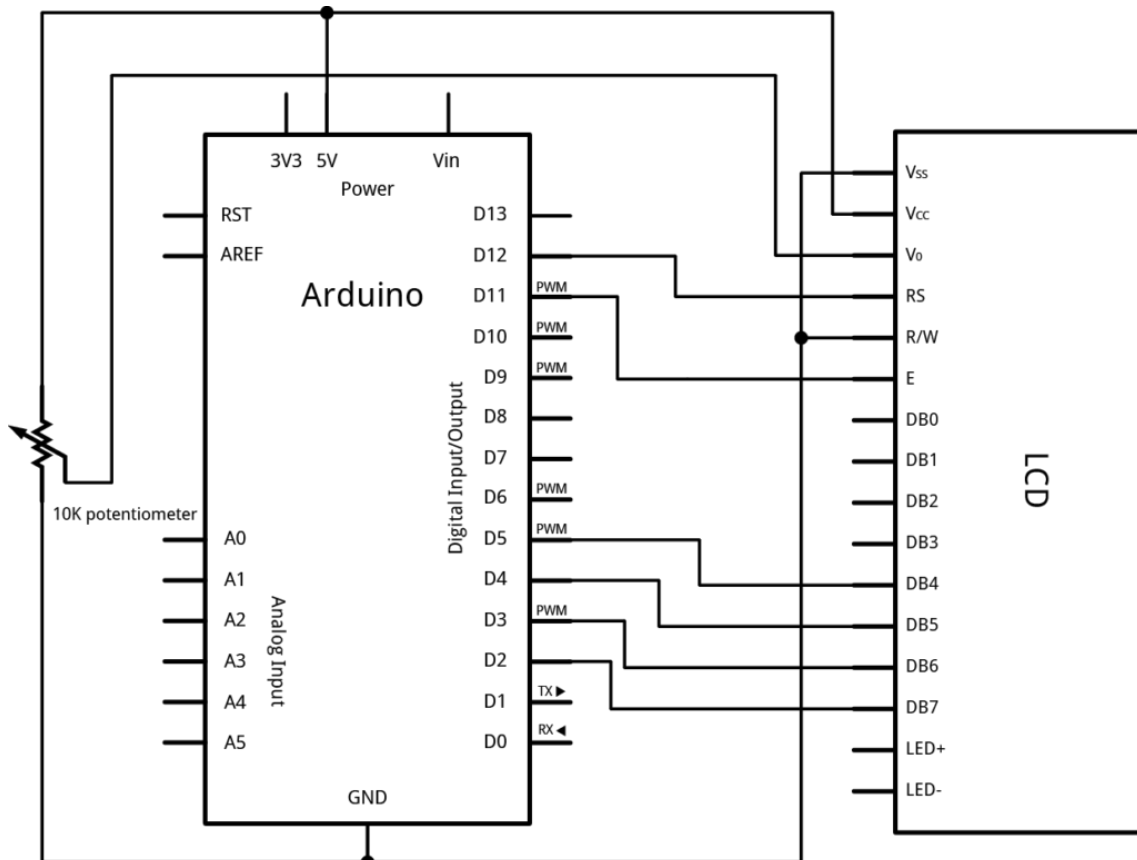
- Подключение ИК приемника



- Подключение пьезодинамика



- Подключение дисплея



Необходимые компоненты:

- Плата ардуино uno;
 - Пьезодинамик;
 - ИК приемник;
 - Потенциометр;
 - ИК пульт (элемент питания для него);
 - дисплей lcd 1602;
 - макетная плата, провода;
- (библиотека IRremote, LiquidCrystal)

Программа для определения, выдаваемого кнопками кода (*пример кода кнопки«FFA857»*)

```
#include "IRremote.h"

IRrecv irrecv(2); // указываем вывод, к которому подключен приемник

decode_results results;

void setup() {
  Serial.begin(9600); // выставляем скорость COM порта
  irrecv.enableIRIn(); // запускаем прием
}

void loop() {
  if ( irrecv.decode( &results )) { // если данные пришли
    Serial.println( results.value, HEX ); // печатаем данные
    irrecv.resume(); // принимаем следующую команду
  }
}
```

Программирование кнопок пульта производится после определения из кода. В программе рекомендуется использовать конструкцию *switch-case*, а код кнопки писать *0x* (пример *0xFFA857*)