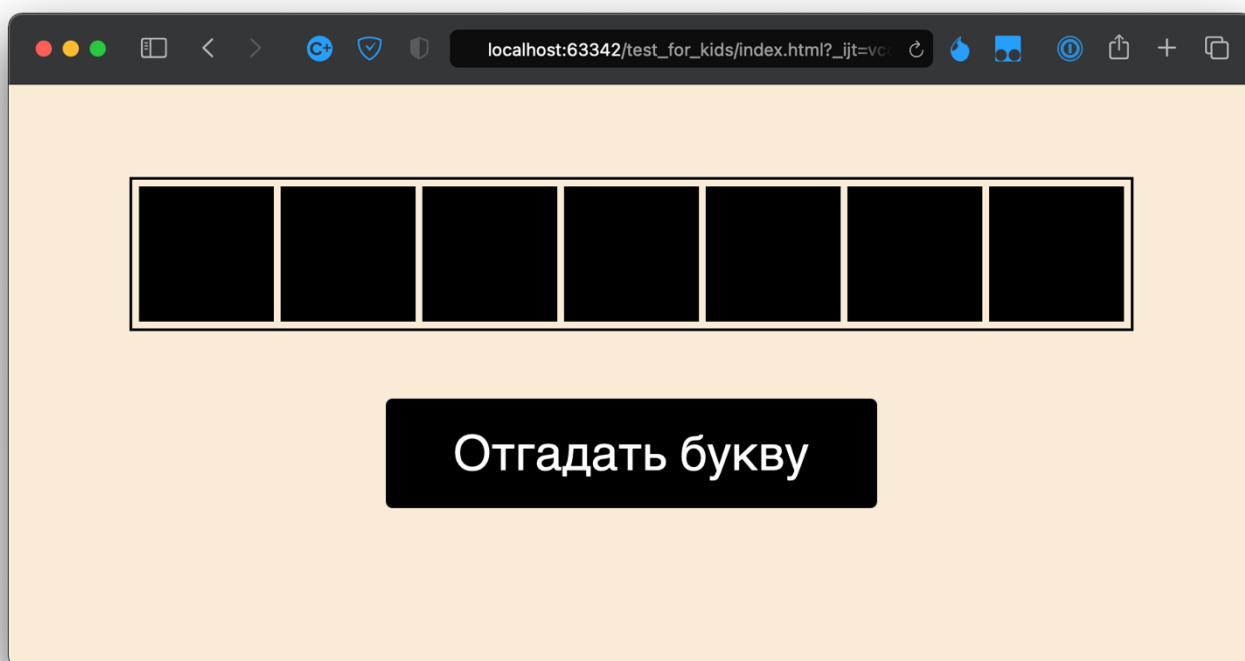
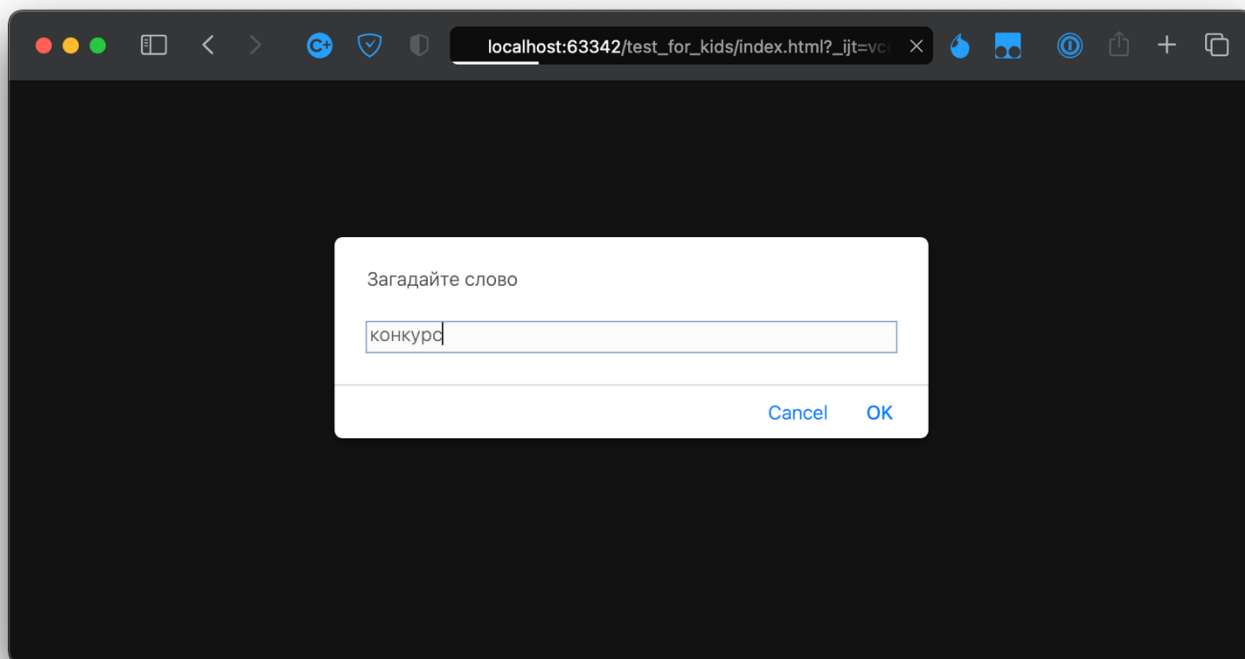
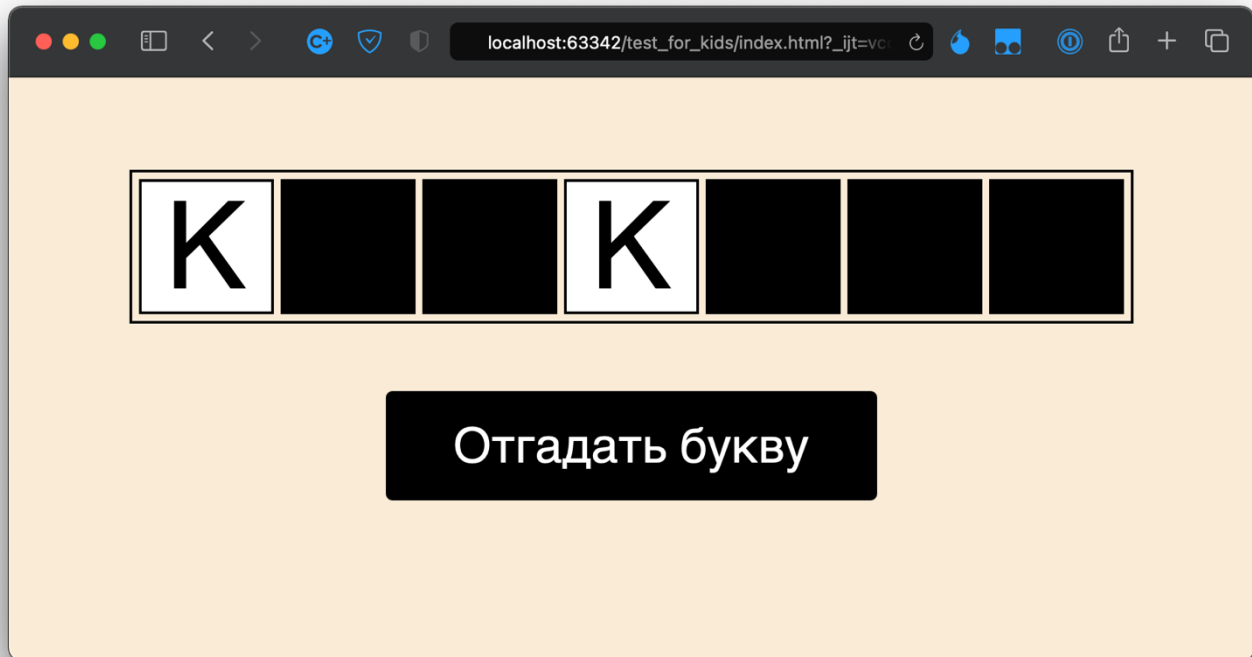


Задание WebApp Contest 2021

Разработайте приложение, которое представляет собой экран для игры «Поле Чудес». При запуске приложения ведущий загадывает слово и вводит его в специальное поле. После чего на экране должны отобразиться плитки, по одной на каждую букву в загаданном слове.



Далее, игроки по очереди пытаются отгадать слово по буквам. Для этого ведущий по нажатию на кнопку «Отгадать букву» инициирует ввод предложенной буквы.



Если предложенная буква присутствует в слове, то она должна открыться. Если нет, то ничего не происходит и ход переходит к следующему игроку. Обратите внимание, что буква может встречаться в слове несколько раз, в таком случае все плитки с отгаданной буквой должны перевернуться одновременно.

Если кто-то из игроков отгадал слово полностью, то ведущий может перевернуть все оставшиеся плитки «вручную», кликнув по ним.

Особенности

- Ввод слова и букв может осуществляться любым способом, стандартного `prompt()` будет достаточно.
- При попытке повторно отгадать уже отгаданную букву, плитка не должна менять своё состояние.
- При «ручном» открытии буквы плитка должна поворачиваться на каждое действие.
- Вся вводимая информация должна проверяться, и в случае ошибки процедура ввода должна повториться. Что именно нужно проверять участники конкурса определяют самостоятельно.
- Поворот плитки должен быть анимирован, желательно с эффектом глубины.
- Запрещено пользоваться библиотеками.
- Разрешено пользоваться интернетом.
- Разрешено использовать только HTML, CSS и JavaScript.