

**Итоги творческой лаборатории «Как создать успешную игру», 8–11 классы.
STEAM-фестиваль, 21.06.2024**

№	Участники, Ф.И.О., класс	Учреждение образования (или Ф.И.О. родителя)	Итоги, название проекта
1.	Бородиенко Дмитрий Сергеевич, 8 кл.	ГУО «Октябрьская средняя школа Витебского района им И.П. Соболева»	
2.	Курбаков Андрей Павлович, 11 кл.	Гомельский государственный колледж электроники и информационных технологий	Crazy Zombie Taxi I МЕСТО
3.	Захаренко Арсений Дмитриевич, 11 кл.		
4.	Михасев Евгений Вячеславович, 11 кл.		
5.	Кебиков Андрей Александрович, 11 кл.		
6.	Куцепалов Роман Дмитриевич, 11 кл.	ГУО «Залесская средняя школа Чечерского района»	
7.	Шурихина Елена Юрьевна, 11 кл.	ГУО «Средняя школа №1 г.п. Корма»	Zombie Land поощрительный диплом
8.	Карась Екатерина Алексеевна, 11 кл.		
9.	Биндюкова Виктория Алексеевна, 11 кл.		
10.	Бердников Иван Русланович, 11 кл.		
11.	Руденок Денис Сергеевич, 9 кл.	ГУО «Гимназия г. Хойники»	
12.	Апанасюк Елизавета Денисовна, 9 кл.		
13.	Кучерина Анастасия Игоревна, 10 кл.		
14.	Лазбень Владислав Максимович, 8 кл.	ГУО «Средняя школе №2 г.Гомеля имени Г.М.Склезнева»	
15.	Ходанович Дмитрий Андреевич, 8 кл.		
16.	Гулецкий Ярослав	ГУО «СШ № 44 г Гомеля»	Snake 3D Alfa Super III МЕСТО
17.	Шишаков Алексей		
18.	Малаховская Дарья		
19.	Гулецкий Никита		My Perfect Mafia II МЕСТО
20.	Баркаръ Илья, 8 класс	ГУО «Гимназия №3 г.Бобруйска имени митрополита Филарета (Вахромеева)»	
21.	Лешик Лев, 8 класс		
22.	Псоцкий Даниил, 8 класс		
23.	Попов Роман, 8 класс		

Эксперт: Вага Михаил Владимирович.