

# ПРОГРАММА STEAM 2022

## 10 ИЮНЯ мастер-классы

10:45-11:00 ОТКРЫТИЕ STEAM-ФЕСТИВАЛЯ корпус 5, 2.25

11:00-11:10 Образ будущего, Зайцев Александр Викторович

11:10-11:20 Открытия будущего, Барейко Анна Александровна

11:20-11:40 Экологическое программирование, Аверин Виктор Сергеевич

11:40-12:00 Чистая вода – основа жизни, Макаренко Татьяна Викторовна

### 5 КЛАСС

### 6 КЛАСС

### 7–8 КЛАСС

### 9–10 КЛАСС

12:10-13:40

Экскурсия на биологический факультет  
Макаренко Татьяна Викторовна  
корпус 1

Экология глазами математики  
Юрий Александрович Лукьянов  
корпус 5, 2.1

Экскурсия на биологический факультет  
Пырх Ольга Викторовна  
корпус 1

Задачи-загадки, задачи-головоломки  
Толкачев Кирилл Александрович  
корпус 5, 3.7

Качественный анализ природных вод  
Хаданович Альбина Викторовна  
корпус 1, 4.11

Секреты Умножения  
Долгалевец Егор Анатольевич  
корпус 5, 3.14

Качественный анализ природных вод  
Пантелеева Светлана Михайловна  
корпус 1, 4.10

Функции - основной инструмент JavaScript  
Скакун Алексей Сергеевич  
корпус 5, 4.17

13:40-14:30 Обед, столовая ГГУ (Песина, 74)

14:30-16:00

Игры в Математику  
Долгалевец Егор Анатольевич  
корпус 5, 3.14

Экскурсия на биологический факультет  
Макаренко Татьяна Викторовна  
корпус 1

Разработка мобильных приложений в Appinventor  
Людмила Михайловна Рыбчинская  
корпус 5, 3.11

Экскурсия на биологический факультет  
Пырх Ольга Викторовна  
корпус 1

Первый шаг в трехмерное моделирование  
Зайцев Андрей Николаевич  
корпус 5, 4.17

Качественный анализ природных вод  
Пантелеева Светлана Михайловна  
корпус 1, 4.10

Разработка игр на C++  
Кохно Денис Александрович  
корпус 5, 3.15

Качественный анализ природных вод  
Хаданович Альбина Викторовна  
корпус 1, 4.11

16:15-17:45

Scratch. Здоровый мир  
Зайцев Андрей Николаевич  
корпус 5, 3.15

Изготовление РобоОткрытки  
Кохно Денис Александрович  
корпус 5, 3.7

Экология глазами математики  
Юрий Александрович Лукьянов  
корпус 5, 2.1

Создание приложения на Python  
Мещенко Светлана Викторовна  
корпус 5, 3.11

Игры в Математику  
Долгалевец Егор Анатольевич  
корпус 5, 3.14

Игра «Капелька» на JavaScript  
Коршунов Егор Викторович  
корпус 5, 4.17

Развитие нанотехнологий  
Федосенко Николай Николаевич  
корпус 5, 3.10

Цифровизация повседневности  
Ворув Андрей Валерьевич  
корпус 5, 4.8

МЕРОПРИЯТИЯ ДЛЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД И УЧИТЕЛЕЙ корпус 5, 2.11

12:15-12:30 Фестиваль науки в Минске, Зайцев Александр Викторович

12:30-13:15 STEM-проекты участников Программы «Учитель для Беларуси», Рыбчинская Людмила Михайловна, Адамович Ирина Викторовна

14:30-16:00 Работа инженерного инновационного класса на базе оборудования РОББО, Климова Татьяна Ивановна

## 11 ИЮНЯ конкурсный день

9:00-9:50 Завтрак, буфет ГГУ, корпус 5

Конкурс «Программирование в среде Scratch», Метельская Олеся Петровна, Данильченко Константин Дмитриевич, корпус 5, 3.15

«Робо-программирование» Robotics Challenge Gomel, Ковалев Андрей Александрович, Лапунов Георгий Александрович, корпус 5, 4.28

10:00-13:00 Конкурс «WebApp Contest», Скакун Алексей Сергеевич, Поддубный Сергей Алексеевич, корпус 5, 4.17

«Вольный стиль», Васильев Максим Владимирович, Макаренко Екатерина Вячеславовна, корпус 5, 3.7

«Про физику, IT и не только!», Храпунова Арина, Лукьянов Иван, корпус 5, 2.25

13:30-14:30 Обед, буфет ГГУ, корпус 5

15:00 НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ. ЗАКРЫТИЕ ФЕСТИВАЛЯ корпус 4, 2.1

МЕРОПРИЯТИЯ ДЛЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД И УЧИТЕЛЕЙ корпус 5, 2.11

10:15-11:15 Профорентация подростков, Исаенко Анна Станиславовна

11:30-12:00 Презентация методического пособия «Основы front-end разработки», Скакун Светлана Борисовна

12:15-13:00 О Программе «Учитель для Беларуси», Рыбчинская Людмила Михайловна, Адамович Ирина Викторовна, Крапиневич Татьяна Александровна