

УТВЕРЖДАЮ

Начальник главного управления
образования Гомельского
областного исполнительного
комитета

« 29 »



Р.И.Смирнов
2022г.

УТВЕРЖДАЮ

Ректор учреждения образования
«Гомельский государственный
университет имени Франциска
Скорины»

« 05 »



С.А.Хакомов
2022г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении открытого STEAM-фестиваля

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет условия проведения открытого образовательного мероприятия для учащихся учреждений образования Гомельской области.

1.2. STEAM-фестиваль (далее – фестиваль) проводится с 2018 года ежегодно для мотивированных учащихся в области ИТ-сферы. S – science (естественные науки), T – technology (технологии), E – engineering (инженерия), A – artisticcreativity (творчество), M – mathematics (математика).

1.3. Тема фестиваля: «Здоровье планеты Земля».

1.4. Фестиваль имеет свой фирменный стиль и сайт <http://steam.events/>.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель фестиваля: создание условий для развития у подрастающего поколения мотивации к познанию, самообразованию и творчеству в сфере информационных технологий.

2.2. Задачи фестиваля:

представить современные достижения науки в области биологии и физики;

провести мастер-классы по направлениям: технология, конструирование, инжиниринг, математика;

организовать три конкурсные мероприятия по основам современного программирования: в среде Scratch, конструирование на базе платформы Arduino, создание интерактивных интернет-приложений с ориентацией на различные современные платформы;

развивать коммуникацию, навыки работы в команде;

содействовать профессиональной ориентации подростков.

3. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ

3.1. Организаторами фестиваля являются:

главное управление образования Гомельского областного исполнительного комитета;

учреждение образования «Гомельский государственный университет имени Франциска Скорины».

3.2. Организаторы фестиваля несут в установленном законодательством Республики Беларусь порядке ответственность за:

создание условий, обеспечивающих жизнь и здоровье учащихся и приглашенных специалистов, соблюдение норм безопасности в период проведения мероприятия;

реализацию образовательных мероприятий;

соблюдение прав и свобод участников фестиваля.

4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

4.1. Для участия в фестивале приглашаются делегации учреждений образования в составе команды из 4 учащихся возраста 10–17 лет и одного руководителя команды.

4.2. Количество участников будет определено после подачи заявок, которые будут приниматься по адресу <https://forms.gle/mqYXyvCcAYG3VguE8> до 4 июня 2022 года.

5. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Фестиваль проводится два дня в период 10–11 июня 2022 года на базе учреждения образования «Гомельский государственный университет имени Франциска Скорины».

5.2. Прибытие участников в первый день фестиваля до 10.30 в ГГУ им. Ф. Скорины, 5-й корпус, по адресу: г. Гомель, ул. Советская, 102, 2-й этаж, телефоны +375 (232) 50–38–31, +375 (29) 136–07–77, e-mail: steam.gomel@gmail.com.

6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

6.1. Фестиваль проводится в формате образовательного хакатона, целью которого является поиск решения научной задачи.

6.2. В первый день фестиваля команды участвуют в образовательном квесте – интеллектуальной игре, во время которой погружаются в научную проблему, соответствующую теме фестиваля, участвуют в лекционных мероприятиях и мастер-классах по направлениям STEM-образования, выполняют практические задания, находят решения поставленных задач.

Участники делятся по возрастным группам: 5 класс, 6 класс, 7–8 классы, 9–10 классы. Для каждой возрастной группы определены свои этапы квеста.

6.3. Во второй день проводятся три конкурса: «Программирование в среде Scratch», турнир «Робо-программирование» по конструированию для разработчика Arduino Robotics Challenge Gomel, конкурс по созданию интерактивных интернет-приложений с ориентацией на различные современные платформы «WebApp Contest». (Приложения 1, 2, 3).

Для участников фестиваля, не принимающих участия в конкурсах, проводятся мероприятия по программе фестиваля.

6.4. Для руководителей команд, преподавателей и гостей фестиваля

организовываются творческие встречи и круглый стол.

7. КАДРОВОЕ И ОРГАНИЗАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

7.1. Подбор кадров для проведения образовательных и конкурсных мероприятий осуществляет оргкомитет из числа сотрудников и администрации учреждения образования «Гомельский государственный университет имени Франциска Скорины» и Национальной академии наук Беларуси.

7.2. Для проведения образовательных мероприятий приглашаются лица, имеющие высшее образование: практикующие сотрудники IT-сферы и педагогические работники учреждений образования.

7.3. При выборе формы и методов работы во время проведения фестиваля, приоритетным является образовательная деятельность в формате научных бесед, образовательных экскурсий и мастер-классов, направленная на развитие интеллектуальных, творческих и гражданско-патриотических качеств личности.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

8.1. В каждом конкурсном мероприятии устанавливаются победители.

8.2. Призеры награждаются дипломами главного управления образования Гомельского областного исполнительного комитета и подарками спонсоров.

8.3. Всем участникам по окончании фестиваля высылаются в электронном виде сертификаты участника.

9. ПОРЯДОК ФИНАНСИРОВАНИЯ

9.1. Финансирование расходов фестиваля осуществляется за счет средств спонсоров и также иных источников, предусмотренных законодательством.

9.2. Учебные и методические материалы участникам фестиваля предоставляются бесплатно.

9.3. Питание, проживание участников фестиваля осуществляется за счет спонсорских средств.

СОГЛАСОВАНО

Первый проректор учреждения
образования «Гомельский
государственный университет
имени Франциска Скорины»


«05» 05 2022г. А.В. Крук

СОГЛАСОВАНО

Декан факультета физики и
информационных технологий
учреждения образования
«Гомельский государственный
университет имени Франциска
Скорины»


«05» 05 2022г. Д.Л. Коваленко